

# Desarrollo de Software



## Arquitectura de la Web

5

#### Jeisson Andrés Vergara Vargas

Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial http://colswe.unal.edu.co/~javergarav/ javergarav@unal.edu.co

2020





# Objetivo de Aprendizaje

**Analizar** los principales elementos que componen la Web.



# Introducción



### La Web

La Web (World Wide Web) es un sistema de software donde los recursos web:

Están identificados por Identificadores Uniformes de Recursos (**URI**).

Son accesibles a través de **Internet**.

Pueden ser accedidos por los usuarios mediante un **navegador web**.

Pueden estar interconectados por **hipertexto**.

Se transfieren a través del Protocolo de Transferencia de Hipertexto (**HTTP**).

Se publican mediante un **servidor web**.



# Arquitectura de la Web



## Arquitectura de la Web

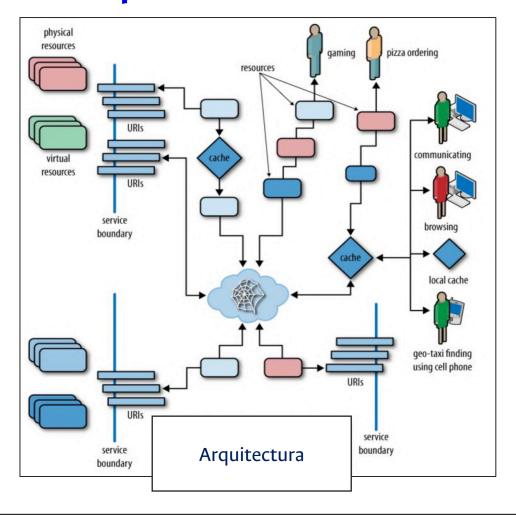
La **Architectura** de la **Web** se centra en las tecnologías y los principios fundamentales que sustentan la web, incluidas las **URI**s y el protocolo **HTTP**.

World Wide Web (WWW)





## Arquitectura de la Web





### **Recursos**

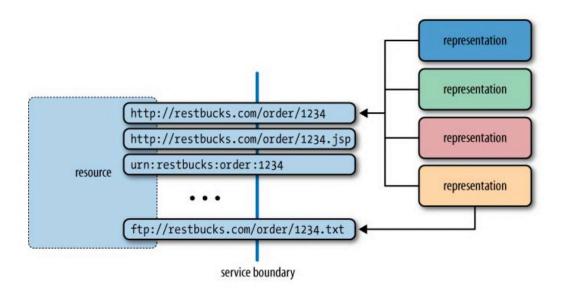
Para utilizar un recurso web necesitamos:

- Poder identificarlo en la red.
- Tener algún medio para manipularlo.

Uniform Resource Identifier (URI)



### **Recursos**





#### **HTTP**

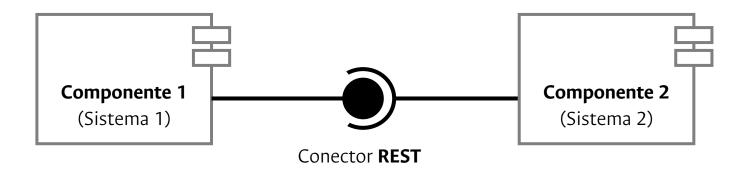
El protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) es un protocolo a nivel de aplicación, para sistemas de información hipermedia distribuidos y colaborativos.





#### **REST**

**REST** (Representational State Transfer) es un **estilo arquitectónico** basado en **cliente-servidor** que se estructura en torno a un pequeño conjunto de operaciones de **creación**, **lectura**, **actualización**, **eliminación** (CRUD) (llamadas **POST**, **GET**, **PUT**, **DELETE**) y un esquema de direccionamiento único (basado en un URI o identificador uniforme de recursos).



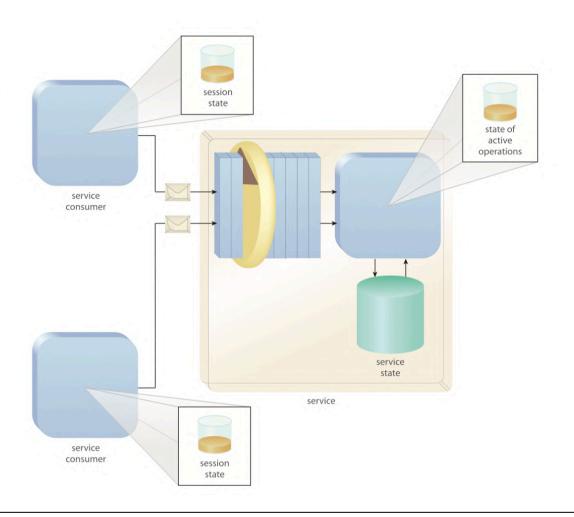


### **REST**

Propiedades	Objetivos
<ul> <li>Cliente-Servidor</li> <li>Stateless (sin estado)</li> <li>Caché</li> <li>Interfaces Uniformes</li> <li>Sistema por Capas</li> </ul>	<ul> <li>Rendimiento</li> <li>Escalabilidad</li> <li>Simplicidad</li> <li>Modificabilidad</li> <li>Visibilidad</li> <li>Portabilidad</li> <li>Confiabilidad</li> </ul>



### **REST**





### Referencias

• **[WEBBER]** J. Webber, S. Parastatidis, and I. Robinson, REST in Practice. 2010.