

Áreas de atuação



Sistemas robóticos autônomos capazes de executar tarefas domésticas em uma configuração realística de um ambiente domiciliar.

Categorias de competições que atualmente participamos: RoboCup@Home - Open Platform (https://wr.sc.usp.br/?page_id=1174%2F#home).

Para mais informações a respeito da federação RoboCup, ver a seção de Futebol de Robôs (https://wr.sc.usp.br/?page_id=1174%2F/#soccer).

RoboCup@Home - Open Platform

A categoria

A categoria @Home (https://www.robocup.org/domains/3) desafia os competidores a desenvolver robôs móveis autônomos que possam auxiliar em tarefas domésticas, como levar o lixo, guardar as compras ou até mesmo receber convidados em uma festa em sua casa. Na modalidade Open, cada equipe desenvolve não só o software necessário para executar cada tarefa, mas também o hardware, o robô em si.

Para exemplificar melhor o processo de resolução dessas tarefas, imagine o seguinte cenário: uma pessoa requisita um objeto em determinado cômodo da casa para o robô. Dado um comando de voz da pessoa, o robô deve abstrair os comandos verbais dados, transcrever o que foi requisitado e interpretar os dados. Com isso, identificada a tarefa, é necessário consultar suas memórias do mapeamento prévio da casa e se localizar em relação ao ambiente. A partir disso, é traçada uma rota nesse mapa virtual, com o robô considerando seu próprio tamanho, velocidade e capacidades de locomoção. No caminho, deve utilizar seus sensores para detectar e desviar de obstáculos, sendo esses móveis ou não, e empecilhos não previsto (pessoas andando, animais e objetos caídos no chão). Ao chegar no cômodo correto é necessário determinar a orientação do objeto requisitado. Em seguida, é planejado e executado cuidadosamente os movimentos de seu manipulador para assegurar a posse do objeto; se precavendo quanto à segurança de si mesmo e daqueles ao seu redor. Com tudo isso feito, o robô – por meio das ações previamente descritas – percorre o caminho até a pessoa correta com o objeto requisitado, finalizando a tarefa quando esse é entregue ao indivíduo.

Nosso robô

O projeto Antares, também conhecido como LARa, baseada na sigla do Laboratório de Aprendizado de Robôs do ICMC – USP, é como se chama o nosso robô dessa categoria.







Da esquerda à direita a imagem da primeira, segunda e atual versão da LARa

No início do projeto, a LARa era basicamente um notebook sobre rodas, capaz de interagir com pessoas por voz, navegar pela casa de maneira autônoma desviando de obstáculos, e reconhecer objetos por meio de algoritmos de inteligência artificial.

Atualmente o robô possui um computador embarcado responsável por processar todos os dados de sensores, além de uma estrutura customizada para proteger os eletrônicos e garantir uma boa estética para a plataforma. Fora isso, também possui um manipulador - braco robótico - para interagir com os objetos da casa.

Para garantir sua interação com o mundo, a LARa posui diversos sensores, como: um Hokuyo URG-04LX-UG01 (LiDAR 2D) e um Kinect 2, laser scanners para o mapeamento do ambiente em seu entorno; um microfone para ofinitar comandos de voz; e um LCD para mostrar mensagens e seu (hotto, a fine de auxiliante a posa humano-robô. Sua locomoção é feita pela plataforma Pioneer ps://px somada à rosa estrujum customizada de alumínio e policarbonato. O manipulador foi proposado construído manipulador foi proposado e policarbonato. O manipulador foi proposado e policarbonato.



info@wr.sc.usp.br (mailto:info@wr.sc.usp.br%20)

+55 (16) 3373-6728 (tel:+551633736728)

Universidade de São Paulo

Política de Privacidade (https://wr.sc.usp.br/?page_id=3567/#politica)

Termos de Uso (https://wr.sc.usp.br/?page_id=3567/#termos)

otic

Segurança (https://wr.sc.usp.br/seguranca)

TV)

© 2011-2023 Warthog Robotics