1. Array对象

1.返回数组本身

2. 于在数组的末端添加一个或多个元素，并返回添加新元素后的数组长度。  
 于删除数组的最后一个元素，并返回该数组

3.删除数组的第一个元素，并返回该数组 指

4.定参数作为分隔符，将所有数组元素连接为一个字符串返回

5.用于多个数组的合并，它将新数组的成员，添加到原数组成员的后部，然后返回一个新数组

6.颠倒排列数组，返回改变后的数组

7.方法用于提取目标数组的一部分，返回一个新数组，原数组不变。

8.于删除原数组的一部分成员，并可以在删除的位置添加新的数组成员，返回值是被删除的元素。  
 9. 对数组成员进行排序，默认按照字典顺序排序。排序后，原数组将被改变。

将数组的所有成员一次传入参数函数，然后把每一次的执行结构组成一个新数组返回。

10.法和map方法很相似，也是对数组的所有成员依次执行参数函数。

11.用于过滤数组成员，满足条件的成员组成一个新数组返回。

12. 两个方法类似“断言”（assert）,返回一个布尔值，标识判断数组成员是否符合某种条件

13. 方法依次处理数组的每个成员，最终累计为一个值

14. 返回给定元素在数组中第一次出现的位置。

1. String对象

1. 法用于连接字符串，返回一个新字符串

2. 用于从原字符串中取出子字符串并返回，不改变原字符串。

3. 用于从原字符串中取出子字符串并返回。跟slice()很像

4. 从原字符串中取出子字符串并返回

5. 法用于确定一个字符串在另一个字符串中第一次出现的位置。从尾部开始匹配

6. 去除字符串两端的空格，返回一个新字符串。

7. 方法用于将一个字符串全部转小写。

8. 全部转为大写 它们都返回一个新字符串，不改变原字符串。

9. 确定原字符串是否匹配某个子字符串，返回一个数组，成员为匹配的第一个字符串。

10. 确定原字符串是否匹配某个子字符串，返回一个数组，成员为匹配的第一个字符串。

11. 方法用于替换匹配的字符串，一般情况下只匹配第一个字符串

12．方法按照给定规则切割字符串，返回一个由分割出来的子字符串组成的数组。

13. 较两个字符串

1. object 对象

1. 方法返回参数对象的原型。

2. 方法为参数对象设置原型，返回该参数对象。

1. 3. 使用new命令让构造函数返回实例。 使用 create从一个实例对象生成另一个实例对象。

4. 用来判断该对象是否为参数对象的原型

5. 实例对象的\_proto\_属性，返回该对象的属性。该属性可读写  
6. 返回一个数组，成员是参数对象本身所有属性的键名。

7. 对象实例的hasownproperty方法返回一个布尔值，用于判断某个属性定义在对象自身。

8. 返回一个布尔值，表示对象是否为某个构造函数的实例。

9.

10.