

La vision statique :

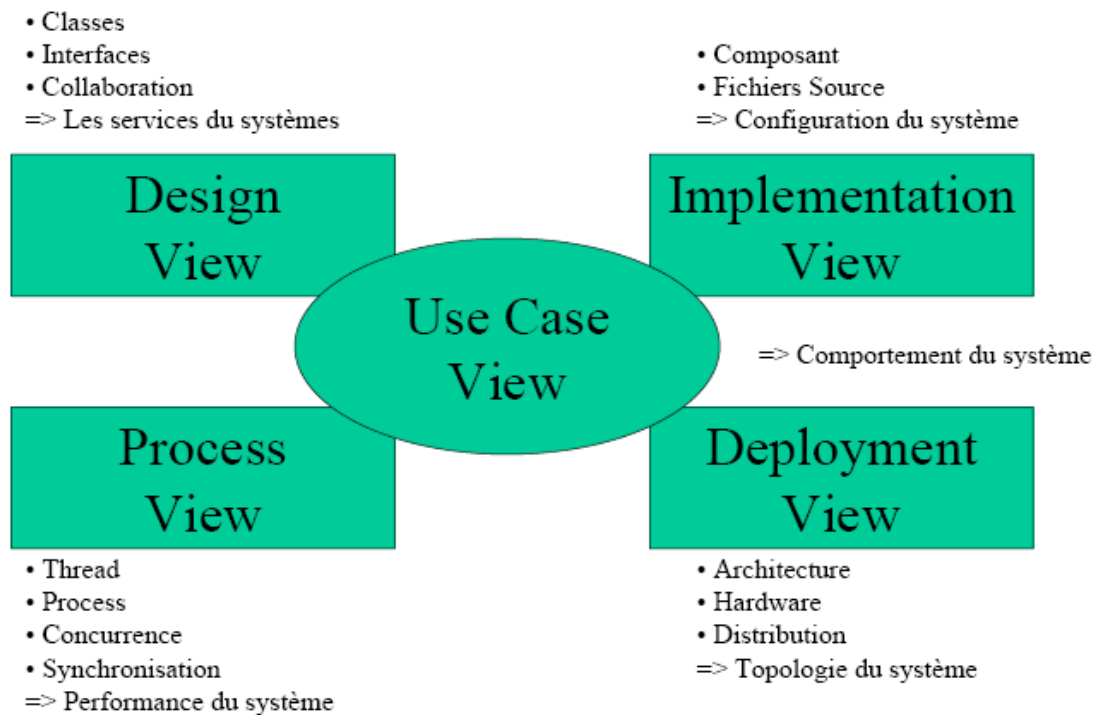
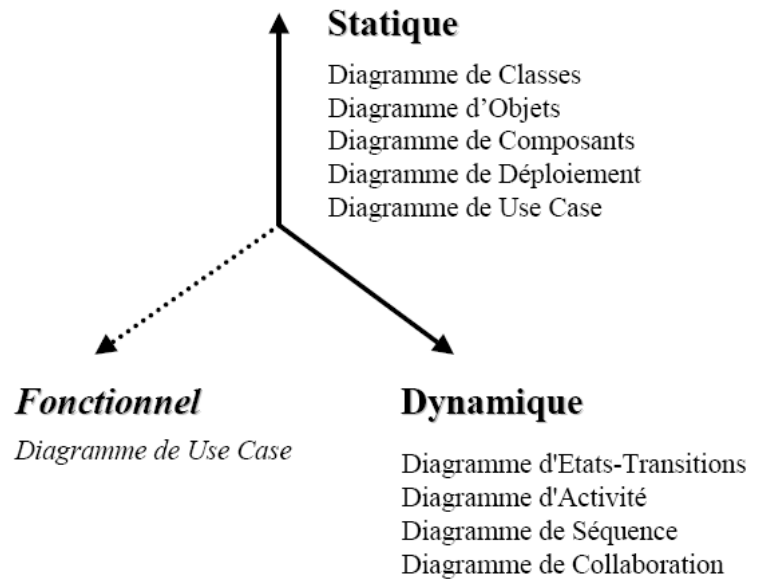
Description des entités représentant l'univers de discours et de leurs relations.

**La vision dynamique :**

Description des évolutions, dans le temps, des entités représentant l'univers de discours.

**La vision fonctionnelle :**

Description du fonctionnement (des différentes fonctionnalités) du système.



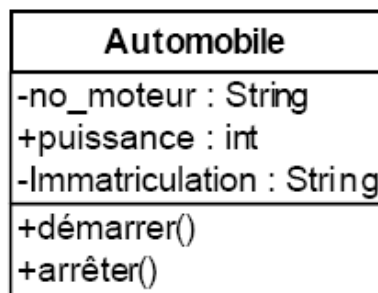
### Les points de vue d'UML

**Les éléments de la modélisation UML**

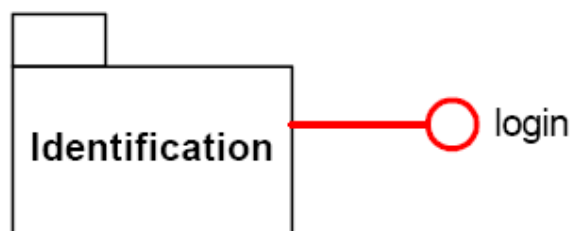
structure statique	vue statique	diagramme de classes
		diagramme d'objets
	vue de cas d'utilisation	diagramme de cas d'utilisation
	vue de composants	diagramme de composants
	vue de déploiement	diagramme de déploiement
comportement dynamique	vue d'états	diagramme d'états
	vue d'activités	diagramme d'activités
	vue d'interaction	diagramme de séquence
		diagramme de collaboration

**A. Composants structuraux**

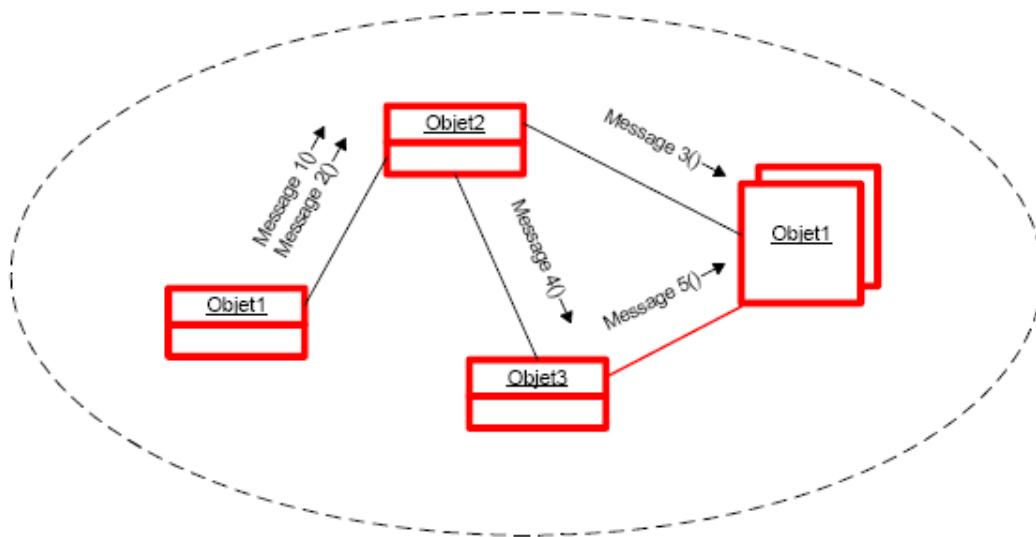
Ils sont l'équivalent des noms dans le langage et véhiculent la partie statique du modèle.



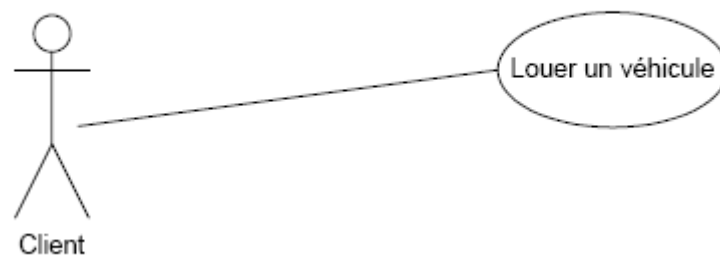
Classe



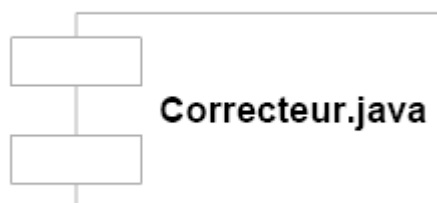
Interface



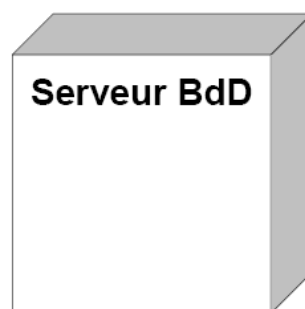
Collaboration



Cas d'utilisation



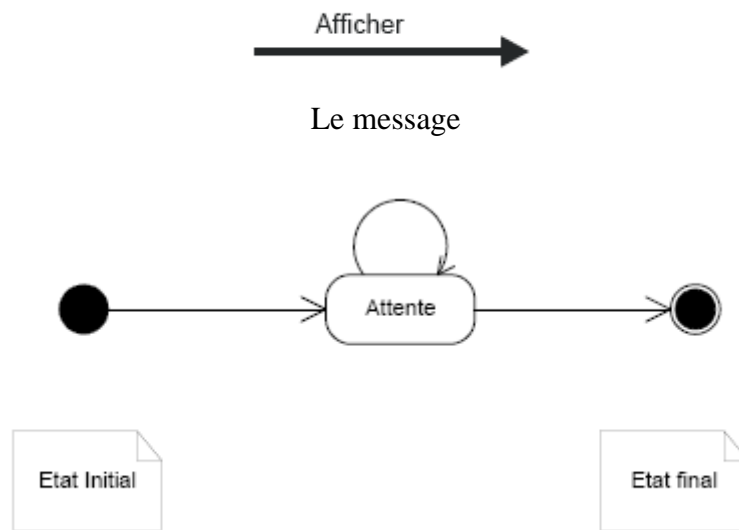
Composant



Le nœud

## B. Les composants comportementaux

Ils sont l'équivalent des verbes dans le langage et véhiculent la partie dynamique du modèle.



Les états

## C. Les composants de regroupement

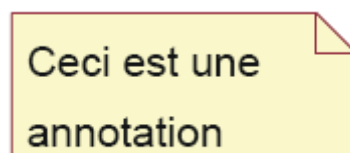
Un *package* est une entité purement conceptuelle destinée à organiser d'autres éléments, qu'ils soient structurels, de comportement ou même d'autres packages.



Le package

## D. Les composants d'annotation

Ils permettent d'inclure des explications supplémentaires sur un diagramme.



Annotation