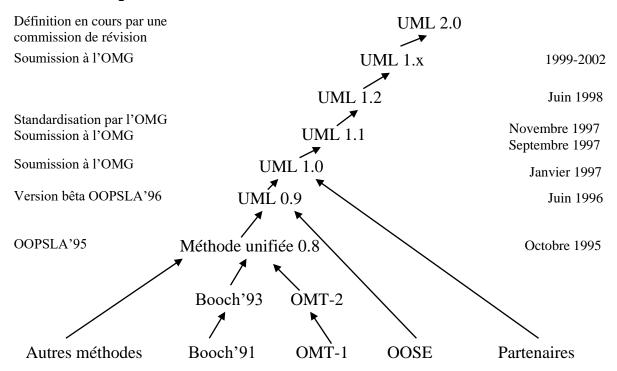
L'essor d'UML

A. Historique



B. Notion

- Réfléchir
- o Définir la structure « gros grain »
- Documenter
- Guider le développement
- Développer, Tester, Auditer

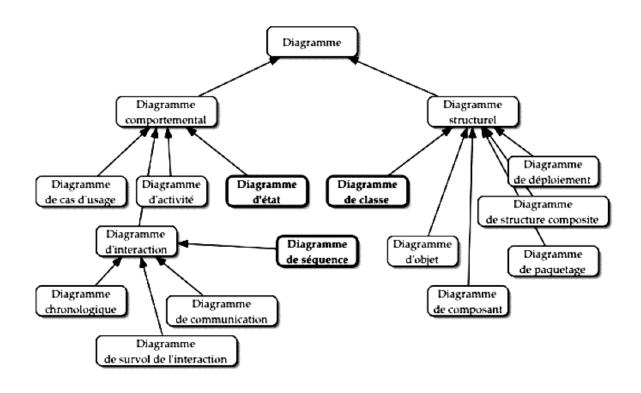
C. Diagrammes

- Diagramme de classes / Class Diagram
 - 🖔 Classe, Opération, Attribut, Association, ...
- Diagramme d'objet / Object Diagram
- Diagramme de cas d'utilisation / Use Case Diagram
 - ⇔ Cas d'utilisation, Acteur, ..
- Diagramme de séquence / Sequence Diagram
 - ⋄ Instance, message, relation
- ➤ Diagramme de collaboration / Collaboration Diagram
- Diagramme d'état / Statechart Diagram
- Diagramme d'activité / Activity Diagram
- Diagramme de composant / Component Diagram

Diagramme de déploiement / Deployment Diagram

composants	structuraux	classe
		interface
		collaboration
		cas d'utilisation
		classe active
		composant
		noeud
	comportementaux	interaction
		machine à états
	regroupement	package
	annotation	note
relations		dépendance
		association
		généralisation
		réalisation
diagrammes	vues statiques	diagrammes de cas d'utilisation
		diagrammes d'objets
		diagrammes de classes
		diagrammes de composants
		diagrammes de déploiement
	vues dynamiques	diagrammes de collaboration
		diagrammes de séquence
		diagrammes d'états-transitions
		diagrammes d'activités

Structure du langage UML



Les diagrammes d'UML