

Controle de fluxo (2)

Aula 5

Curso: BIG863 - Basic Python Programming for Ecologists

Professora: Dra. Cecilia F. Fiorini

Supervisor: Prof. Dr. Fernando A. O. Silveira

<https://meet.google.com/zdi-ueoz-nsr>, 12 de abril de 2023



1

2

*Conteúdo adaptado a partir de material desenvolvido pelo Prof. Zanoni Dias e disponível em <https://ic.unicamp.br/mc102>.

UFMG_Ecopyhton_aula05exercicios-nao-avaliativos

Exercícios

While

Escreva um programa que leia um número inteiro positivo ($n > 1$) e imprima sua fatoração em números primos.

Exercícios

```
1 n = int(input("Digite um número inteiro positivo: "))
2 divisor = 2
3 while n != 1:
4     if n % divisor == 0:
5         print(divisor)
6         n = n / divisor
7     else:
8         divisor = divisor + 1
```

Exercícios

While

Faça um programa que peça por um inteiro arbitrário (denominado X). O programa deve então ler X números inteiros indicados pelos usuário e informar a soma, a média e o máximo observados.

Exercícios

```
1  numeros = int(input("Quantos numeros: "))
2
3  primeiro = int(input("Numero: "))
4
5  count=1
6  maior = primeiro
7  soma = primeiro
8
9  while count < numeros:
10     count = count + 1
11     temp = int(input("Numero: "))
12     soma = soma + temp
13     if temp > maior:
14         maior = temp
15
16  7/15 #continua
```

Exercícios

```
1 #continuacao
2
3 media = soma / numeros
4 print("Soma:",soma)
5 print("Maior:", maior)
6 print("Media: %.2f" % (soma/numeros))
```

Exercícios

For

Escreva um programa que leia um número inteiro positivo ($n > 1$) e imprima os seus divisores.

Exercícios

```
1 n = int(input("Digite um número inteiro positivo: "))
2
3 for divisor in range(1, n+1):
4     if n % divisor == 0:
5         print(divisor)
```

Exercícios

For

Escreva um programa que simula o jogo conhecido como “Pedra, Papel e Tesoura” de um jogador A contra um jogador B. O programa deve ler a escolha do jogador A e a escolha do jogador B. Por fim, o programa deve indicar quem foi o vencedor.

Exercícios

```
1 jogadorA = input("Digite a primeira escolha:")
2 jogadorB = input("Digite a segunda escolha:")
3
4 if jogadorA == "pedra":
5     if jogadorB == "pedra":
6         print("Empate")
7     elif jogadorB == "tesoura":
8         print("O jogador A ganhou")
9     else:
10        print("O jogador B ganhou")
11
12 #continua
```

Exercícios

```
1 #continuacao
2
3 elif jogadorA == "tesoura":
4     if jogadorB == "pedra":
5         print("O jogador B ganhou")
6     elif jogadorB == "tesoura":
7         print("Empate")
8     else:
9         print("O jogador A ganhou")
10
11 #continua
```

Exercícios

```
1 #continuacao
2
3 else: #jogadorA == "papel"
4     if jogadorB == "pedra":
5         print("O jogador A ganhou")
6     elif jogadorB == "tesoura":
7         print("O jogador B ganhou")
8     else:
9         print("Empate")
```

Topografia



UFMG_Ecopyhton_aula05