

## §1: GENERALIDADES

Con "dinámica", pensamos en el estudio de CAMBIO, o, en describir el desarrollo de algún PROCESO. Comparar con la "estática" o "equilibrio" que pensamos como esas situaciones con una ausencia de cambio.

### EJEMPLOS

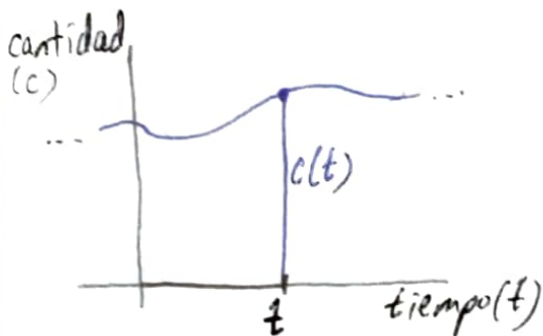
(\*) el desarrollo de una cantidad durante el progreso de tiempo

(\*) la distribución de una cantidad sobre un objeto.

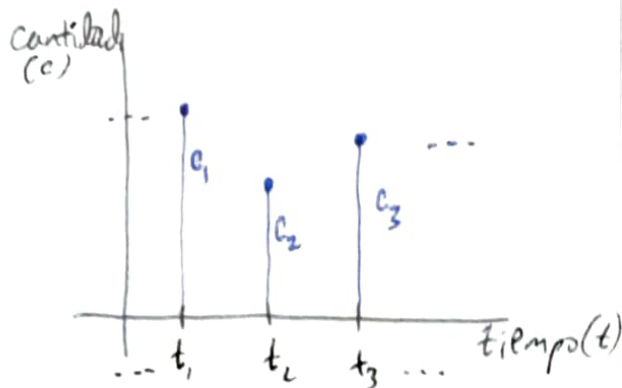
En la práctica observamos/medimos ~~en momentos~~ <sup>cantidades</sup> discretas. Igual, a menudo pensamos de objetos o procesos como continuos para simplificar [ignorando tal fina estructura discreta]. Al revés a menudo aproximamos un modelo continuo con una discretización.

VISUALIZAMOS PROCESOS CON gráficas, p.ej:

CONTINUO:



DISCRETA:



Observando un proceso BAJO varias CIRCUNSTANCIAS, obtendríamos varias gráficas.

Básicos objetivos en aplicaciones y dinámica:

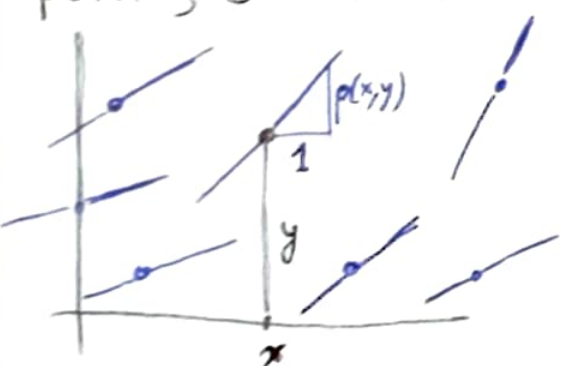
(\*) dado observaciones de un proceso, a extraer PRINCIPIOS que gobiernan su desarrollo.

(\*\*) dado Principios, a predecir los posibles desarrollos del procesos consistente con tal principios.

Llegamos a nuestro tema principal (ecuaciones diferenciales) en considerar que, dado unas observaciones, generalmente deducimos con mas confianza propiedades sobre las TENDENCIAS de las cantidades en lugar de sus VALORES exactos.

Es decir que seria mas facil, en general, a notar ~~si~~ una gráfica es creciendo (o decreciendo) que notar (~~o~~ medir) sus valores exactos.

Geométricamente, dar un hipótesis sobre las tendencias de algún cantidad durante un proceso consiste en prescribir las tasas o pendientes de las gráficas que representan su evolución. Visualmente, en cada punto o línea por este punto, o un CAMPO DE LINEAS:



o, en formulas, escribimos:

$$(*) \frac{dy}{dx} = p(x, y) \text{ [E.D.O.]}$$

donde la línea por el punto con coordenadas  $(x, y)$  tiene el pendiente:  $p(x, y)$ .

Tal campo de líneas, es un ecuación diferencial ordinaria [E.D.O.] de 1º orden. Enfocaremos durante el curso en la pregunta/OBJETIVO (\*\*) ARRIBA, eso es:

¿DADO UN CAMPO DE LINEAS (\*), cómo DESCRIBIR LAS GRÁFICAS TANGENTES A ESAS LINEAS?

En describir las gráficas tangentes a un campo de líneas dados (describir las SOLUCIONES del E.D.O.) nos consideraremos las siguientes técnicas/tipos:

### 1º) SOLUCIONES EXPLÍCITAS;

pej. algún fórmula exacto;  $y = s(x)$  tangente al campo de líneas:  $s'(x) = p(x, s(x))$ .

### 2º) ASINTÓTICAS de soluciones;

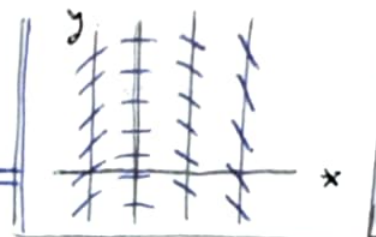
pej. alguna fórmula para valores límite de soluciones;  $\lim_{x \rightarrow \infty} y(x) = A$  donde  $y(x)$  es alguna solución.

### 3º) ALGORITMOS/NUMÉRICOS para APROXIMAR soluciones;

pej. alguna discretización del e.d.o.

Esas 3 áreas son 'anchos' y sus fronteras no son claramente delimitados. Definimos que tenemos en mente más preciso en cada instante que desarrollamos tal técnica (explícita/asintótica/aproxima).

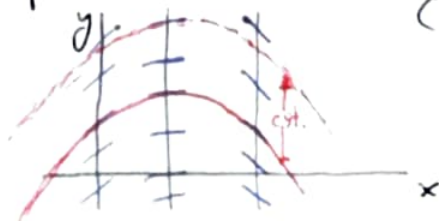
EJEMPLO: Consideremos un E.D.O. de la forma:

$$y' = \frac{dy}{dx} = f(x)$$


(donde el pendiente depende solamente de 'x')

Encontrar solución es reformulación de pregunta estandar de cálculo: ¿dado  $f(x)$ , que es su anti-derivada? Ya sabemos es dado por integral indefinida (determinando solución hacia adición de un constante):  $y = \int f dx$ . Tal solución es única en prescribir su valor en un instante (valor inicial)

$$y(x) = y(0) + \int_0^x f(u) du$$





Ejemplo (continuación): consideramos varias nociones de solución explícita para el e.d.o.

$$y' = f(x) \rightsquigarrow y(x) = y_0 + \int_{x_0}^x f dx.$$

En este caso la 'explicitidad' de la solución depende por nuestras habilidades de determinar 'explícitamente' la anti-derivada de  $f(x)$  [en general difícil].

Para hacer precisa una noción de solución 'explícita' requiere definir ~~una~~ clase de funciones, cuyos expresiones en términos de tales funciones cuentan (por definición) como 'explícitas'. Esa es, la noción de solución explícita es flexible. unos convenciones común:

1) Funciones elementarios en 'x' son polinomios, exponenciales, trigonométricas, y todas sus combinaciones (suma/mult./composición) y inversos. La noción más fuerte de solución explícita es un fórmula por la solución con funciones elementarios. Por ejemplo:

$$\bullet y' = x \Rightarrow y = y_0 + \frac{1}{2} x^2$$

$$\bullet y' = \cos x \Rightarrow y = y_0 + \sin x$$

son ecuaciones con soluciones explícitas (dado por funciones elementarios).

2) Solución hasta cuadratura: consideramos el clase de funciones que incluye las funciones elementarios, las funciones que definen el E.D.O., y sus integrales indefinidas. Cuando la solución está en este clase se considera una solución explícita hasta cuadratura. Entonces cada

$y' = f(x)$  tiene solución <sup>explícita</sup> hasta cuadratura, pero no siempre tiene solución explícita elemental. Por ejemplo:

$$\bullet y' = e^{-x^2}.$$

Ejemplo (continuación): consideramos unas propiedades asintóticas de soluciones para e.d.o.s de la forma  $y' = f(x)$ .

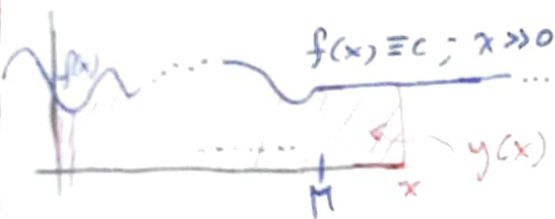
1) Si:  $f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots$  admite en expansión en serie de poder para  $x \rightarrow 0$ , entonces para soluciones tenemos expansión  $y(x) = y_0 + a_0 x + \frac{a_1}{2} x^2 + \frac{a_2}{3} x^3 + \dots$ ;  $x \rightarrow 0$ .

2) Si:  $f(x) \equiv c = \text{const.}$  para  $x \gg 0$  suficientemente grande, entonces para soluciones tenemos

$$y(x) = c \cdot x + \text{const. para } x \gg 0 \text{ suff. grande}$$

[eso es  $y(x) \sim c \cdot x$ , mientras  $x \rightarrow \infty$ ].

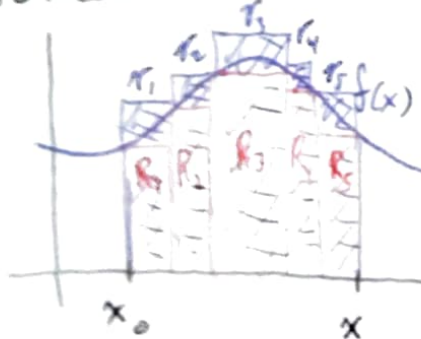
para verlo, considera  $y(x) = \text{Area bajo gr\u00e1fica de } f \text{ entre } 0, y x + \text{const.}$



$$y(x) + \text{const.} = \text{Area bajo } f \text{ entre } 0, y x.$$

$$= \int_0^M f dx + \int_M^x c dx = c \cdot x + \text{const.}$$

Finalmente, unos ejemplos de algoritmos/aproximación a soluciones de  $y' = f(x)$  serían cualesquiera técnicas de aproximación para el área bajo la gráfica de  $f$  (entre 0 y  $x$ ). Por ejemplo, sumar superior/inferior de Riemann:



$$R_1 + R_2 + R_3 + R_4 + R_5 \leq y(x) - y(x_0) \leq x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$$