

El movimiento del cuerpo está dado por una curva :
 $(q_o(t), g(t)) \in \mathbb{R}^3 \times SO_3$.

$$\begin{aligned} \dot{q} &= \dot{q}_o + \dot{g} Q = \dot{q}_o + \vec{\omega} \times (q - q_o) \\ \ddot{q} &= \ddot{q}_o + \dot{\vec{\omega}} \times (q - q_o) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times (q - q_o)) \\ \delta q &= \delta q_o + \delta \vec{\omega} \times (q - q_o) \\ \text{para } \delta q_o, \delta \vec{\omega} &\in \mathbb{R}^3. \end{aligned}$$

$$\dot{g} Q = \dot{g} \tilde{g}^{-1} g Q = \dot{g} \tilde{g}^{-1} (q - q_o)$$

$\omega \in so_3$

d'Alembert \Rightarrow

$$0 = \int_{q \in B'} \ddot{q} \cdot \delta q \, d\mu, \text{ donde } d\mu := \rho d^3q.$$

$$\begin{aligned} \delta \vec{\omega} &= 0 & \forall \delta q_o \in \mathbb{R}^3 \\ 0 &= \int_{q \in B'} \ddot{q} \cdot \delta q_o \, d\mu = \left(\int \ddot{q} d\mu \right) \cdot \delta q_o \\ \Rightarrow \int \ddot{q} d\mu &= 0 & \int q - q_o \, d\mu = 0 \\ & & \int q \, d\mu = \int q_o \, d\mu = M q_o \\ & & \int \ddot{q}_o \, d\mu = 0 \\ & & M \ddot{q}_o = 0 \end{aligned}$$

Considera el caso cuando el cuerpo esta centrado por su centro de masa :

$$q_o = q_{cm}(B') = \frac{1}{M} \int q \, d\mu, \text{ donde } M := \int d\mu$$

$$q_o = \vec{\omega} t + \vec{v}_0$$

Tomamos un marco inercial con $q_{cm} = 0$ el origen.

$$\begin{aligned} \ddot{q} &= \dot{\vec{\omega}} \times q + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times q) \\ \delta q &= \delta \vec{\omega} \times q \end{aligned}$$

$$\forall \delta \vec{\omega} \in \mathbb{R}^3$$

$$\begin{aligned} 0 &= \int_{q \in B'} ((\dot{\vec{\omega}} \times q) \cdot (\delta \vec{\omega} \times q) + (\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times q)) \cdot (\delta \vec{\omega} \times q)) \, d\mu \\ &= \delta \vec{\omega} \cdot \underbrace{\int q \times (\dot{\vec{\omega}} \times q) + q \times (\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times q)) \, d\mu}_{\text{II}} \\ \Rightarrow 0 &= \int \underbrace{q \times (\dot{\vec{\omega}} \times q) + q \times (\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times q)) \, d\mu}_{\text{II}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{II} \, \dot{\vec{\omega}} &= \int q \times (\dot{\vec{\omega}} \times q) \, d\mu \\ 0 &= \text{II} \, \dot{\vec{\omega}} + \text{II} \, \omega^2 \end{aligned}$$

$\int q \times (\omega^2 q) \, d\mu$

Tensor de inercia

$$\mathbb{I} \, \vec{\omega} := \int_{q \in B'} q \times (\vec{\omega} \times q) \, d\mu$$

$$\vec{\omega} \leftrightarrow \omega q = \dot{\vec{\omega}} q$$

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^3 &\xrightarrow{\mathbb{I}} \mathbb{R}^3 \\ \downarrow & \quad \downarrow \\ so_3 &\xrightarrow{\mathbb{II}} so_3 \\ \omega &\mapsto s \, \omega^T - \omega s \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} q(\omega q \cdot v) &= \omega q(q \cdot v) \\ q q^T \omega^T v &= \omega q q^T v \end{aligned}$$

$$s := \int_{q \in B} q q^T d\mu$$

para $\omega \in so_3$ que corresponde a $\vec{\omega} \in \mathbb{R}^3$,
 $\mathbb{I} \omega \in so_3$ es la mapa :

$$\vec{v} \mapsto \int_{q \in B'} \underbrace{(q \times (\omega q))}_{\text{con la identidad :}} \times \vec{v} \, d\mu$$

con la identidad :
 $(a \times b) \times c = (b \cdot c) a - (a \cdot c) b$
obtenemos :

$$\vec{v} \mapsto \left(\int q q^T \omega^T - \omega q q^T \, d\mu \right) \vec{v}$$

En este forma, podemos extender $\mathbb{I} : so_3 \rightarrow so_3$
a una mapa $\mathbb{I}' : gl_3 \rightarrow so_3$
 $A \mapsto s A^T - A s$

$$\mathbb{I}' A = \int q \times (A q) \, d\mu \in \mathbb{R}^3 \hookrightarrow so_3$$

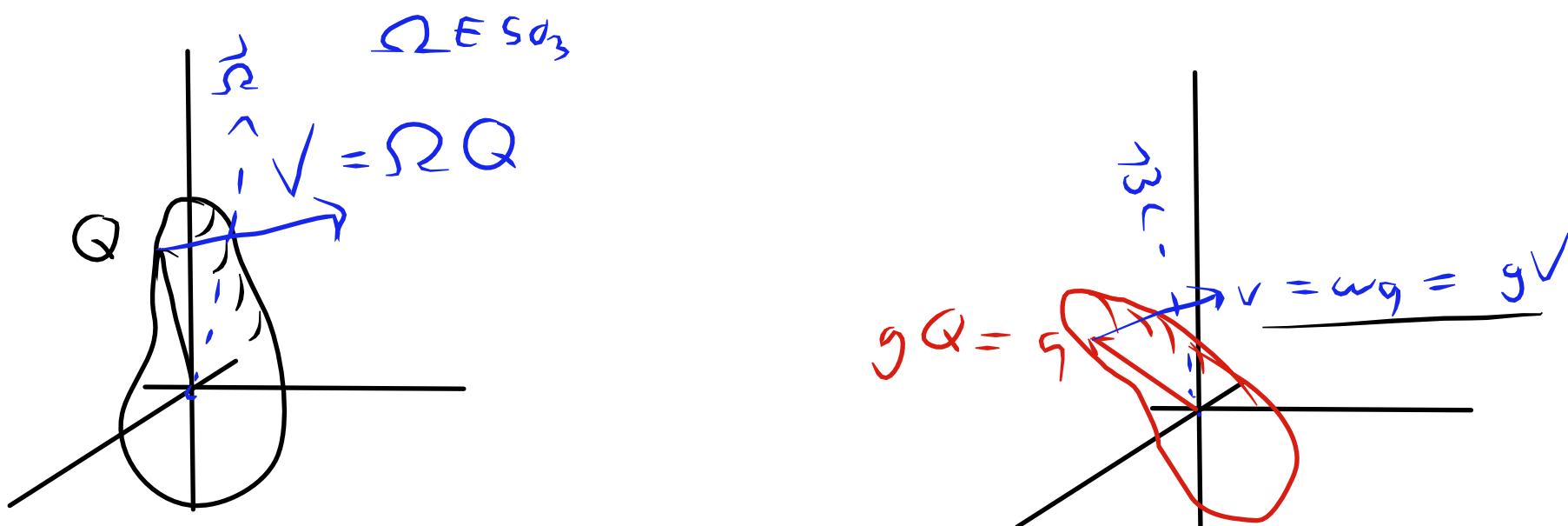
Regresando a cuerpo rígido libre

Tenemos :

$$0 = \mathbb{I} \dot{\omega} + \mathbb{I}' \omega^2$$

donde $\omega(t) = \left(\frac{d}{dt} g(t) \right) g(t)^{-1} \in so_3$ ($\omega = \dot{g} g^{-1}$)

$$\begin{aligned} \dot{\omega} &\in so_3 & \omega^T &= -\omega \\ s \dot{\omega} + \dot{\omega} s &= s \omega^2 - \omega^2 s & (\omega^2)^T &= \omega^2 \\ & & \omega(t) g &= \dot{g} \end{aligned}$$



$$\omega = g \Omega g^{-1}$$

$$\dot{\omega} = g \dot{\Omega} g^{-1}$$

$$v = \dot{q} = \underbrace{\omega q}_{\in so_3} = \dot{g} Q = g \underbrace{\Omega g^{-1}}_V Q = g \Omega g^{-1} g Q = \underline{\underline{g \Omega g^{-1} q}}$$

desde $q = gQ$ y con :

$$\omega = \dot{g} g^{-1}, \quad \Omega = g^{-1} \dot{g} \in so_3$$

tenemos $\omega g = g \Omega$ y calculamos :

$$[\dot{\omega} g = g \dot{\Omega}]$$

ademas,

$$s = \int_{q \in B'} q q^T d\mu = g \int_{Q \in B} Q Q^T d\mu \, g^{-1}$$

$q = g Q$

$$\underline{\underline{s = g S g^{-1}}}$$

Todo junto, la edo :

$$s \dot{\omega} + \dot{\omega} s = s \omega^2 - \omega^2 s$$

convierte a :

$$g (S \dot{\Omega} + \dot{\Omega} S) g^{-1} = g (S \Omega^2 - \Omega^2 S) g^{-1}$$

$\Omega \in so_3 \approx \mathbb{R}^3$

Integrales

momento angular en espacio :

$$c = \mathbb{I} \omega$$

momento angular en el cuerpo :

$$C = \mathbb{I}_B \Omega = g^{-1} c g$$

$$\begin{aligned} c &= s \omega^T - \omega s & \dot{c} &= 0 \\ C &= s \Omega^T - \Omega s = g^{-1} c g \Rightarrow & \dot{C} &= [C, \Omega] \\ & & \dot{C} &= c \Omega - \Omega c \end{aligned}$$

Energía cinetica :

$$\int_{q \in B} \omega q \cdot \omega q \, d\mu = \mathbb{I} \vec{\omega} \cdot \vec{\omega} = \text{tr}(\mathbb{I} \omega \omega^T) = \text{tr}(\mathbb{I}_B \Omega \Omega^T)$$

es otra constante.

$$\begin{aligned} \int_{q \in B} \omega q \cdot \omega q \, d\mu &= \mathbb{I}_B \vec{\Omega} \cdot \vec{\Omega} = c s t. \\ \mathbb{I}_B \vec{\Omega} \cdot \mathbb{I}_B \vec{\Omega} &= c s t. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbb{I}_B : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 & \mathbb{I}_B &= \begin{pmatrix} I_1 & & \\ & I_2 & \\ & & I_3 \end{pmatrix} \\ \sum I_j^2 \Omega_j^2 &= c s t. & \sum I_j s \dot{\Omega}_j^2 &= c s t. \end{aligned}$$

