

CÁLCULO VECTORIAL (2024)

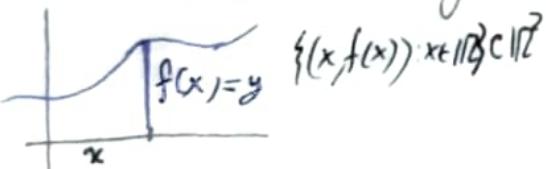
91: INTRODUCCIÓN

Cálculo vectorial es un parte de cálculo multivariable. Nuestro tema principal sera extender nociones familiares de cálculo en 1-variable a varias variables:

1-variable

$$\begin{matrix} \mathbb{R} & \xrightarrow{f} & \mathbb{R} \\ \downarrow & & \\ x & \mapsto & f(x) \end{matrix}$$

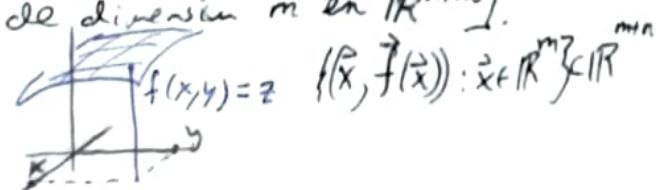
geometría (local) de curvas en el plano (\mathbb{R}^2)
(1-dimensión) \subset (2-dimensión)
a saber las curvas gráficas



Multi-variable

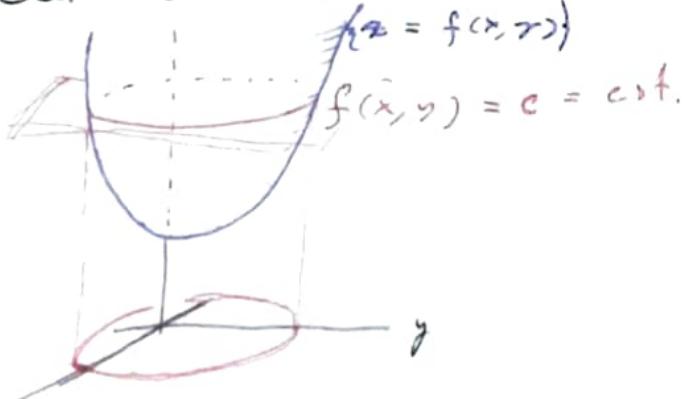
$$\begin{matrix} \mathbb{R}^m & \xrightarrow{f} & \mathbb{R}^n \\ \downarrow & & \downarrow \\ (x_1, \dots, x_m) & \mapsto & (f_1(\vec{x}), \dots, f_n(\vec{x})) = \vec{f}(\vec{x}) \end{matrix}$$

geometría (local) de m-dimensional 'superficies' en espacios dimension n+m (\mathbb{R}^{n+m}).
A saber las variedades gráficas de dimensión m en \mathbb{R}^{n+m} .



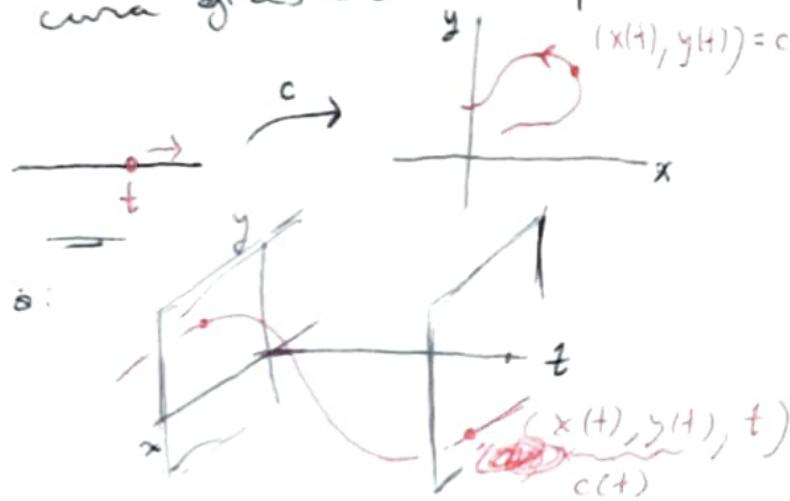
Ejemplos:

1) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $(x, y) \mapsto f(x, y) \in \mathbb{R}$ tiene gráfico una superficie en espacios (\mathbb{R}^3).
Alternativamente, sus conjuntos niveles son en general curvas (implícitas) planas:



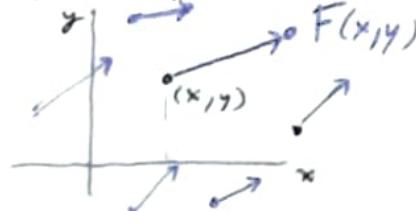
$$2) c: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, t \mapsto c(t) = (x(t), y(t))$$

Visualizamos en general por una curva planar parametrizada, alternativamente por su 'desplazamiento' o 'world-line' como una curva gráfica en espacio (\mathbb{R}^3):



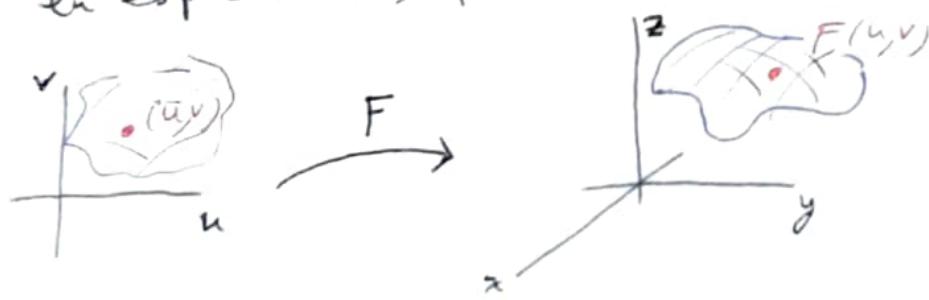
$$3) F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (f(x, y), g(x, y)) = F(x, y)$$

Tiene gráfica alguna superficie (dim. 2) en \mathbb{R}^4 , que ya no podemos dibujar. Para visualizarla, podemos interpretarlo como un transformación del plano al plano, o por un campo vectorial sobre el plano:



$$4) F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (u, v) \mapsto (x(u, v), y(u, v), z(u, v)) = F(u, v)$$

interpretamos mas visualmente como una superficie (dim. 2) en espacio (\mathbb{R}^3) parametrizado:



¿Cada $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ parametriza algún superficie?

Geometría en dimensiones superior no es solamente una curiosidad matemática. A menudo en aplicaciones concretas tenemos que considerar o analizar funciones de varias variables, ya que en la práctica podríamos estar considerando las inter-relaciones (funciones) entre gran número de cantidades. Por ejemplo:

(*) La fuerza gravitacional sobre una masa puntual m depende de las posiciones relativas y masas de los varios objetos influyendo tal punto m .

(*) el precio de algún bien, valor de algún inversion...

Las ideas básicas de cálculo en tal aplicación (aproximación, promedio,...) entonces son bien útil.

Un poco más preciso consideremos los siguientes temas:

1-variable

Cálculo Diferencial
(aproximación)



$$f(x+h) - f(x) = \frac{df}{dx} \cdot h + R$$

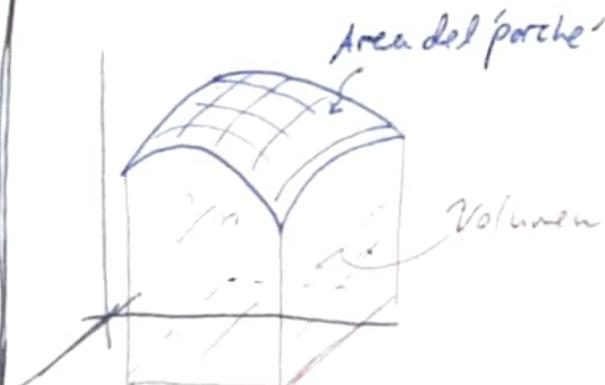
multi-variable

PLANO Tangente



$$f(x+h, y+k) - f(x, y) = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot h + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot k + R$$

Cálculo Integral
(longitud, área, volumen,...)

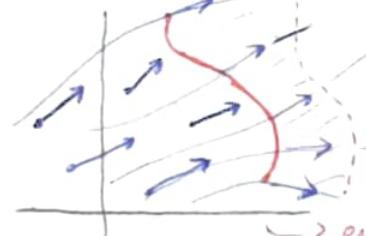


y nuestro objetivo final sería la generalización del Teorema fundamental de cálculo.

$$\int_a^b f'(x) dx = f(x_1) - f(x_0)$$

a dimensiones superiores. Tales generalizaciones tratan "integrales de flujo" [integral lineal/superficie] y ciertos "operadores vectoriales" [divergencia, rotación, gradiente].

Como ejemplo de "integral de flujo" considera un campo vectorial planar representando las velocidades instantáneas en que algún fluido está espaciado sobre el plano. Fijando atención en algún curva planar podemos preguntar con qué tasa el fluido está pasando por esta curva; eso sería dado por un cierto "integral de flujo" (flux) sobre la curva:



en tiempo 't' una cierta cantidad del fluido pasa por la curva, que podemos medir con una integral de flujo.

§ 2: Geometría en espacio Euclídeo dim. n (\mathbb{R}^n)

Principalmente consideramos $n=2$ (plano; \mathbb{R}^2) o $n=3$ (espacio; \mathbb{R}^3).

Típicamente trabajamos con unas coordenadas Cartesianas: $\mathbb{R}^n \ni (x_1, \dots, x_n)$

