(un poco) motivación para el transformación de Legendre 1 1+u (u) = MO) + dr(u) +... La transformación de Legendre es: $v \mapsto \partial_v L = p$ $L \mapsto H = p \cdot v - L$ Heuristicamente, un impulso es 'resistencia para cambiar velocidad'. Primero, para $v \in T_qQ$, es natural pensar de la corespondiente $p \in T_q^*Q$.

* la formulación Lagrangiana esta situado en el haz tangente, mientras la formulación Hamiltoniana en el haz cotangente *

 $para \ u \in T_q Q, tenemos$ $p(u) = \frac{d}{ds} L(q, v + su)$

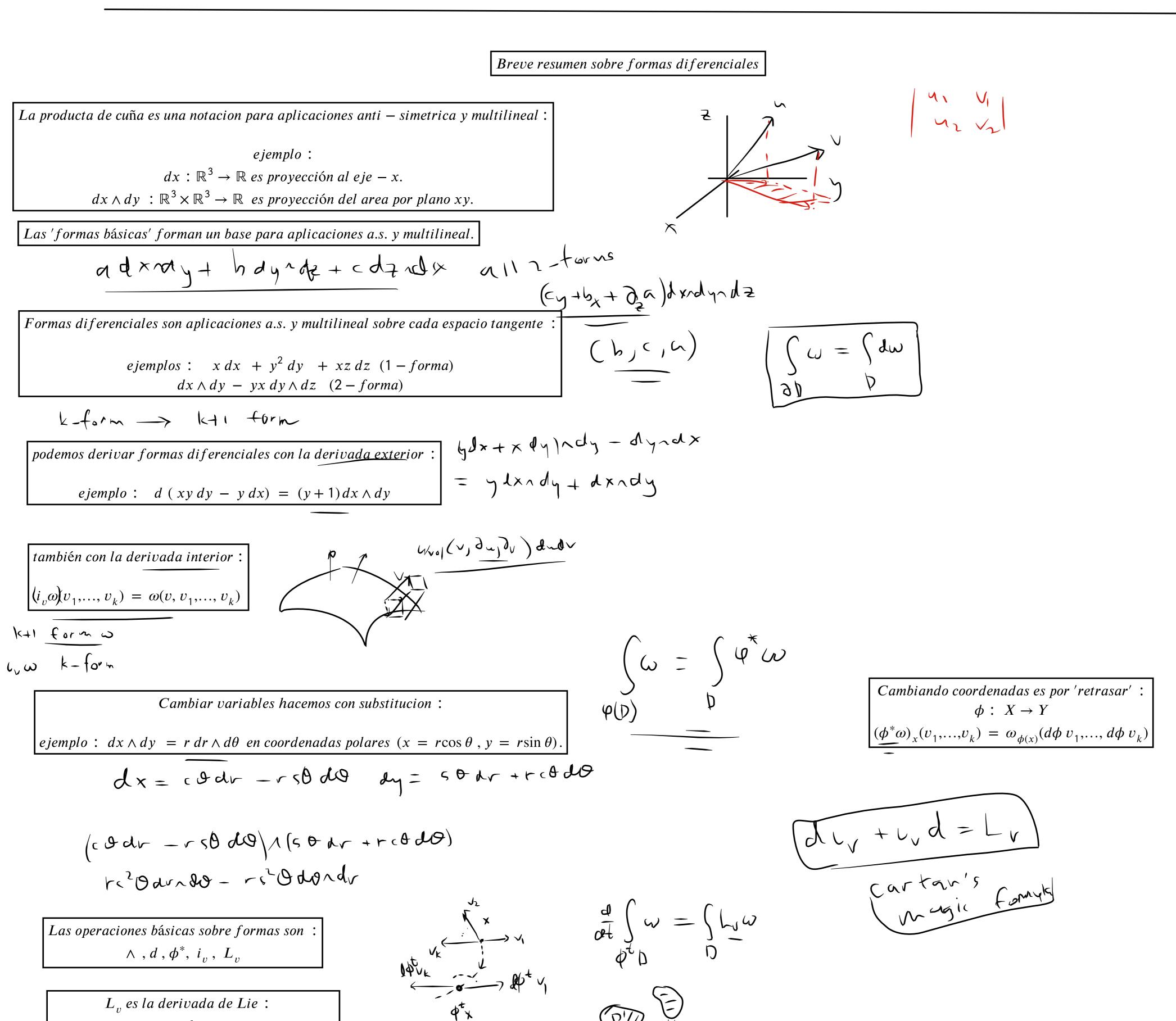
Si estamos moviendo con velocidad v, el impulso es una función

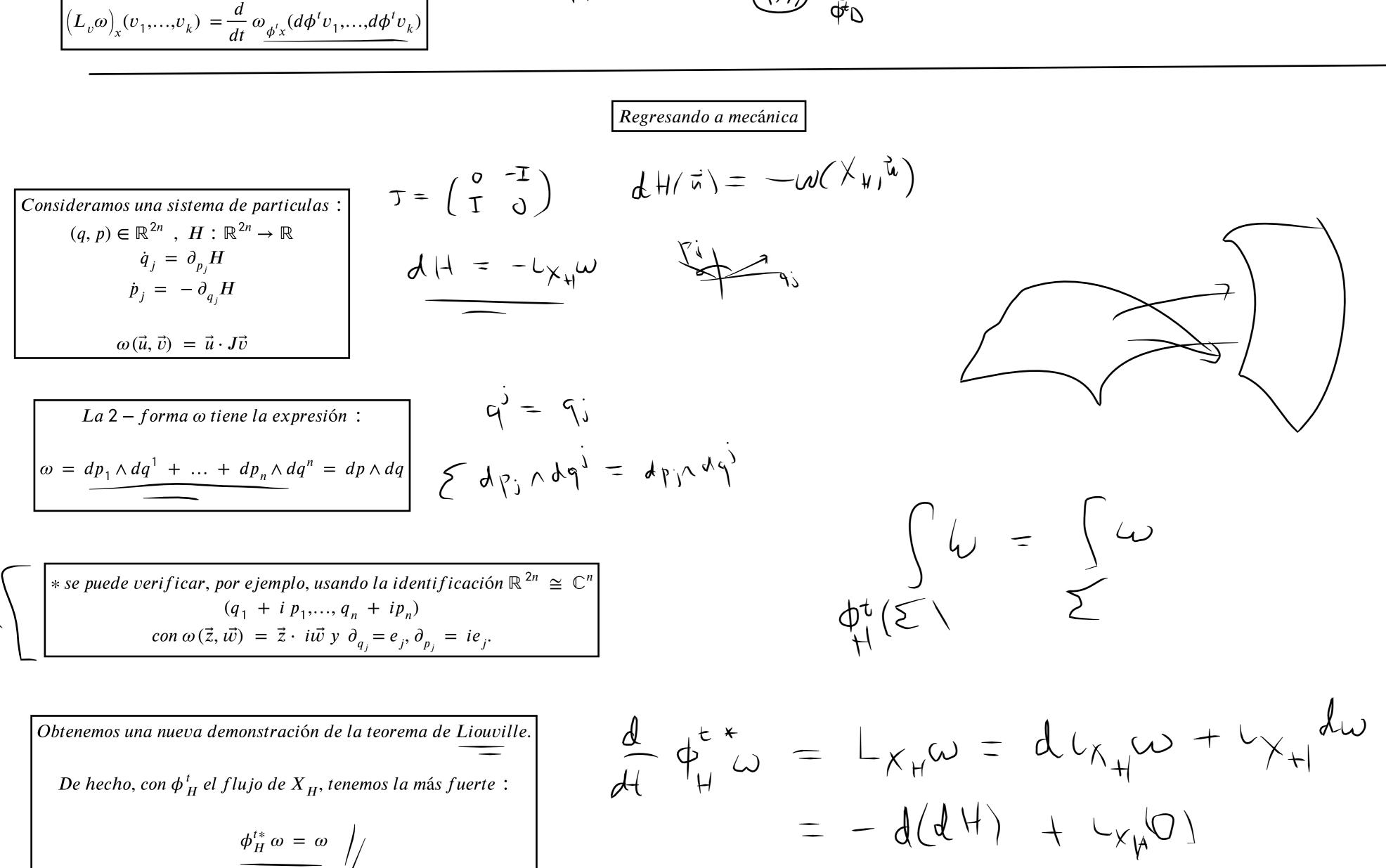
 $\mu:T_qQ\to\mathbb{R}$

que asigne la resistencia $\mu(u)$ de cambiar nuestro velocidad de v a v + u.

Entonces $\mu(0) = 0$, y la linearización $p = d_0 \mu : T_q Q \to \mathbb{R}$ es un elemento de T_q^*Q .

Diferenciación de la acción Fijamos un punto $q_0 \in Q$. Suponemos que para un conjunto abierto de $q \in Q$ y $t \in \mathbb{R}$ hemos escogido extremales $\phi(q,t;\tau)$ parametrizada por τ con $\phi(q,t;0) = q_0 y \phi(q,t;t) = q$. Ponemos (9, t) -> q para el acción de ϕ conectando q_0 a q en tiempo t. Calculamos: $TBP = \begin{cases} (a_{1} - a_{2} + a_{1}) \cdot a_{1} \cdot a_{2} + a_{1} \cdot a_{3} = (a_{1} + a_{2}) \cdot a_{4} = a_{1} = a_{2} \cdot a_{4} = a_{2} \cdot a_{4} = a_{3} \cdot a_{4} = a_{4} \cdot$ llamada la ecuación de Hamilton – Jacobi.





Desde $\omega \wedge \omega \wedge ... \wedge \omega$ (n-veces) es proporcional $a dp_n \wedge ... \wedge dp_1 \wedge dq_1 \wedge ... \wedge dq_n = \omega_{vol}$, tenemos $\phi_H^{t*}\omega_{vol} = \omega_{vol}$, que es la teorema de Liouville.