

Aunque la base del código sigue el modelo UML propuesto, ha sido necesario agregar nuevos atributos y métodos para implementar todas las funcionalidades requeridas. Por ejemplo, en la clase Pedido se ha incluido un nuevo atributo en forma de lista de objetos de la clase Producto, que almacena los productos del pedido. También se ha creado un getter para acceder a dicha lista, lo cual ha facilitado la implementación de los métodos encargados de calcular el precio o generar la factura.

Además, en la clase Restaurante se ha agregado un nuevo atributo denominado "pedidos", que es una lista de objetos de la clase Pedido. Esto permite una búsqueda más sencilla de pedidos que poseen las mismas características.

Finalmente, en la clase Combo se ha decidido agregar un atributo llamado "itemsCombo", que es una lista de objetos de la clase ProductoMenu que conforman el combo. Esto ha facilitado el análisis del precio y las calorías del combo.