

### 1. DATOS INFORMATIVOS

**Carrera:** Electronica y Automatizacion

**Asignatura:** Fund. Programacion

**Tema del taller:** Code-blocks

**Docente:** Jenny Ruiz

**Integrantes:** Cristian Narvaez, Jhosue Angamarca

**Fecha:** 19/11/2025 **Paralelo:** 29583

**N.Grupo:** 5

### 2. DESARROLLO

Desarrollar un programa que reconozca numeros, vocales y consonants mayusculas y minusculas

Code-blocks:

```
#include <stdio.h>
```

```
void main() {
```

```
    char c;
```

```
    printf("Ingrese un caracter: ");
```

```
    scanf("%c", &c);
```

```
    switch (c) {
```

```
        // Verificar si es vocal minúscula
```

```
        case 'a': case 'e': case 'i': case 'o': case 'u':
```

```
            printf("Es una vocal minuscula");
```

```
        // Verificar si es vocal mayúscula
```

```
        case 'A': case 'E': case 'I': case 'O': case 'U':
```

```
            printf("Es una vocal mayuscula");
```

```
// Números

case '0': case '1': case '2': case '3': case '4':

case '5': case '6': case '7': case '8': case '9':

    printf("Es un numero");

// Consonantes minúsculas

case 'b': case 'c': case 'd': case 'f': case 'g':

case 'h': case 'j': case 'k': case 'l': case 'm':

case 'n': case 'p': case 'q': case 'r': case 's':

case 't': case 'v': case 'w': case 'x': case 'y': case 'z':

    printf("Es una consonante minuscula");

// Consonantes mayúsculas

case 'B': case 'C': case 'D': case 'F': case 'G':

case 'H': case 'J': case 'K': case 'L': case 'M':

case 'N': case 'P': case 'Q': case 'R': case 'S':

case 'T': case 'V': case 'W': case 'X': case 'Y': case 'Z':

    printf("Es una consonante mayuscula");

// Cualquier otro caracter

default:

    printf("No es letra ni numero");

}

}
```



### 3. CONCLUSIONES

Logramos aprender y entender como funciona el programa llamado code-blocks el cual aunque parecido es mucho mas desafiante que pseint

### 4. RECOMENDACIONES

Estudiar la logica de estos ejercicios es fundamental, asi que hacerlo seria el primer paso

### 5. REFERENCIAS

Actividad echa en clase