

Gnome-HIG

1. Principios de usabilidad

Nuestra aplicación sigue los principios de usabilidad, esto es, mantiene un diseño simple, mostrando aquello que sea necesario e imprescindible para los usuarios, sin mostrar información u opciones excesivas, así como diferentes atajos para hacerlo lo más cómodo posible.

2. Ventanas

En lo tocante a las ventanas, usamos una ventana con los comandos básicos (cerrar, maximizar y minimizar) con un foco de pulsar para mantenerlo. En el título solo mostramos el nombre de la aplicación.

Por otro lado, cuando ocurre algún tipo de error (fecha incorrecta), o el usuario pulsa Salir, saltará una alerta. Si es un error, el diálogo de la alerta solo mostrará el tipo de error y el botón aceptar. Si se trata del diálogo de Salir, además se mostrará la opción de Cancelar.

3. Menús

Usaremos una barra de menú estándar, donde colocaremos las diferentes acciones de nuestra aplicación.

En el submenú **File** estará la opción de Salir (también usando CTRL+Q) y además de la opción de Añadir(CTRL+N) una nueva tarea.

En el submenú **Edit** estarán las opciones de Editar la tarea (CTRL+E) y Borrar la tarea(CTRL+Delete).

Además, añadimos una opción de **Ayuda** (Se puede acceder con F1, siguiendo las normas HIG). Aquí mostraremos los atajos de teclado que hemos propuesto para nuestra aplicación

4. Controles

Dentro del apartado controles, usamos listas ordenadas multicolumna, pudiendo ordenarse por las diferentes columnas.

5. Diseño visual

Con respecto al diseño, hemos mantenido los colores típicos de una aplicación de Ubuntu, manteniendo todos los diálogos y alertas lo más centrados posibles.