ST0254 – Organización de computadores Práctica 2: Matrices con Coprocesador matemático

I.S. José Luis Montoya Pareja Especialista en Telecomunicaciones Departamento de Informática y Sistemas Universidad EAFIT Medellín, Colombia, Suramérica

RESUMEN

El presente documento contiene de forma corta y simple, el enunciado de la segunda práctica que realizarán los estudiantes del curso ST0254 – Organización de computadores en el semestre 2016-1.

PALABRAS CLAVE

Assembler, Intel, Programación, Coprocesador matemático, matrices.

ENUNCIADO

Operaciones con Matrices en FPU

Sean dos matrices *A* y *B* de números de punto flotante de orden 4, que pueden tener números positivos o negativos. Sea *C* una matriz de orden 4 que queda como resultado de realizar operaciones matriciales.

Se definen las siguientes operaciones con matrices:

1. pSuma: Realiza la suma matricial de las matrices *A* y *B*, mediante la fórmula:

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

2. pResta: Realiza la resta matricial de las matrices *A* y *B*, mediante la fórmula:

$$c_{ij} = a_{ij} - b_{ij}$$

3. pMultiplicacion: Realiza la multiplicación coordenada por coordenada de las matrices *A* y *B*, mediante la fórmula:

$$c_{ij} = a_{ij} \times b_{ij}$$

4. pDivision: Realiza la división coordenada por coordenada de las matrices *A* y *B*, mediante la fórmula:

$$c_{ij} = a_{ij} \div b_{ij}$$

Su misión es crear un programa que pueda realizar dichas operaciones.

OBJETIVOS

1. Objetivo General

Realizar el proceso de construcción de un programa en Visual C++ que permita realizar las operaciones antes descritas.

2. Objetivos Específicos

Crear un programa con las siguientes opciones:

- a. El programa se debe construir en Visual Studio (C++ ó C#) mediante una aplicación Win32 de consola (En la página https://msdn.microsoft.com/es-co/library/ms235629.aspx se explica cómo hacerlo, también se puede mirar en el siguiente video https://www.youtube.com/watch?v=1-zpritoWKY)
- b. La captura de datos para llenar las matrices y mostrar las matrices en pantalla se debe hacer en C++.
- c. Las operaciones a implementar (mediante inline assembler de Intel, ver video en https://www.youtube.com/watch?v=l4jEBxSOSuk&index=5&list=PLFDB31 https://www.youtube.com/watch?v=l <a href="https://www.youtube.com/watch?v=l <
 - 1. float pSuma(float numA, float numB)
 - 2. float pResta(float numA, float numB)
 - 3. float pMultiplicacion(float numA, float numB)
 - 4. float pDivision(float numA, float numB)

- d. Se debe invocar las funciones desde inline assembler y se debe recorrer la matriz desde inline assembler.
- e. Las operaciones se deben realizar en el coprocesador matemático.

CONSIDERACIONES GENERALES

- 1. La práctica se desarrollará en Visual Studio (C++ o C#).
- 2. El desarrollo de la práctica puede ser individual o en grupos de máximo tres personas.
- 3. El informe final de la práctica se entregará en un archivo siguiendo el formato de la IEEE para la publicación de artículos; el enunciado de la práctica estará escrito en dicho formato. Los informes de avance se pueden enviar en formato libre.
- Cualquier entrega relacionada con la práctica se realizará por entrega de trabajos de Eafit Interactiva (cualquier otro medio no será admitido).
- 5. Enviar al profesor a más tardar el sábado 16 de abril al medio día el nombre de las personas que conforman el grupo.

- El informe final deberá contener una breve descripción de cómo funciona el programa, que dificultades debieron superar para el desarrollo de la práctica y posibles mejoras que consideran, se puede hacer a la misma.
- 7. Forma de evaluación:
 - a. Entrega de los integrantes de la práctica (5%)
 - b. Entrega a tiempo de la práctica (5%)
 - c. Cumplimiento del objetivo 2a (10%)
 - d. Cumplimiento del objetivo 2b (10%)
 - e. Cumplimiento del objetivo 2c (10%)
 - f. Cumplimiento del objetivo 2d (30%)
 - g. Sustentación de la práctica (30%)

FECHA DE ENTREGA

Semana 13 (Viernes 29 de abril, hasta las 11:59 p.m. a través de Eafit Interactiva)