**Triangulação**

Caio de Freitas Valente – 6552442

# Problema:

Três soluções diferentes para triangulação de polígonos:

* Usando orelhas
* Algoritmo para polígonos y-monótonos
* Algoritmo Lee-Preparata

# Arquivos:

Há um arquivo do projeto original que foi modificado:

* geocomp/\_\_init\_\_.py 🡪 Para inserção das funções de triangulação.

Os arquivos novos estão contidos na pasta geocomp/triangulation. Os arquivos novos são:

* \_\_init\_\_.py
* avl.py
* dcel.py
* stack.py
* mergesort.py
* brute.py
* monotone.py
* leepreparata.py

# Estruturas de dados:

Para a implementação do projeto foram necessárias três estruturas de dados:

* Arvore binária balanceada – Foi implementada uma AVL – avl.py
* Doubly connected edge list – dcel.py
* Pilha – stack.py

# Consumo de tempo:

Como fazer a análise de consumo de tempo? Notação assintótica ou medições?

# Cores usadas na animação: