Three.js Final Project

Kelompok 3 - Pecel Lele Cloud Grafika Komputer D Tahun 2022

TAITR: The Album In The Room

OUR TEAM

Aiffah Kiysa Waafi

5025201202

Muhammad Rolanov Wowor

5025201017

Maula Izza Azizi

5025201104

Luthfiyyah Hanifah Amari

5025201090

Zunia Aswaroh

5025201058

TABLE OF CONTENTS

01

Latar Belakang

02

Penggunaan Aplikasi

03 04

Library dan tools Sketsa

LATAR BELAKANG

Latar Belakang

- Mengimplementasikan perspektif bangunan pada ruang 3 dimensi
- Menggerakan karakter dengan keyboard dan mengarahkan gerakan karakter dengan mouse (First Person Perspective)



Penggunaan Aplikasi



Tampilan awal

Karakter berada di luar lubang sebelah kanan. Karakter dapat dijalankan menggunakan keyboard, sedangkan mouse digunakan untuk memindahkan perspektif kamera dari karakter



Tampilan awal

Setelah karakter masuk melalui lubang maka terbuka sebuah ruangan yang didalamnya terdapat album foto. Album tersebut dapat dibuka dan digeser ke halaman selanjutnya. Karakter juga dapat menjelajahi ruangan tersebut.

Library dan Tools

Library dan Tools



WebGL

Web Graphics Library merupakan platform library grafis 3D yang digunakan untuk membuat adegan 3D dengan cara sederhana dan efisien.



Blender

Blender adalah sebuah software untuk membuat konten 3D yang interaktif.



three.js

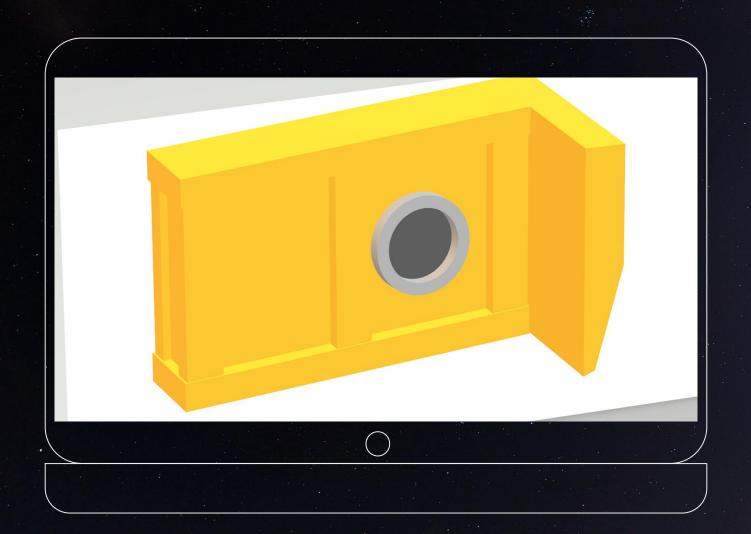
Library yang dibuat dengan bahasa pemrograman Javascript yang mana dapat memudahkan developer dalam mengembangkan animasi 3d sederhana

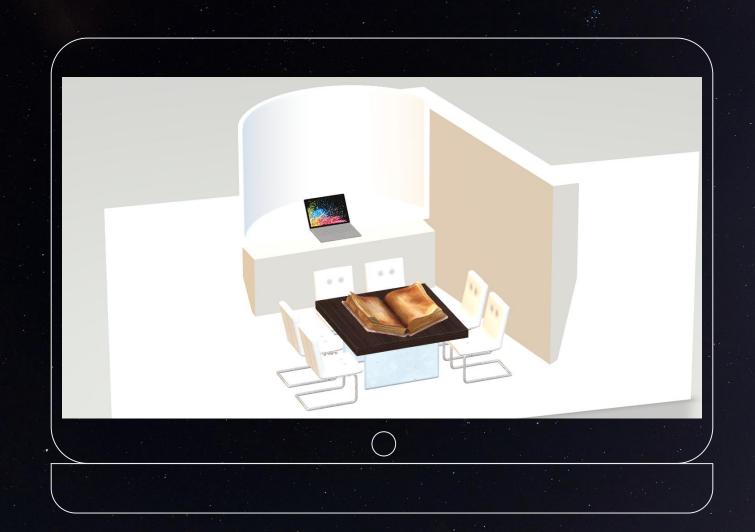


Visual Studio Code

Visual Studio Code (VSCode) adalah sebuah teks editor multiplatform yang mendukung banyak bahasa pemrograman salah satunya JavaScript.

Sketsa





THANK YOU