

Minum Bre!

Sleeping Beauty – Grafika Komputer D



The Team

Ichlas

Monica

Oryza

Daffa

Fadhil



Let's Talk About

- Latar Belakang
- Penggunaan Aplikasi
- Teknologi
- Sketsa
- UI



Latar Belakang



Apa sih pentingnya minum air yang cukup?

Minum air putih yang cukup penting untuk **kesehatan**. Air putih bisa mencegah manusia dari kemungkinan dehidrasi, dimana ada kemungkinan menuju ke konstipasi dan batu ginjal.

Air putih juga **tidak mengandung kalori**, sehingga dapat membantu menjaga berat tubuh



Berapa banyak orang yang sadar akan pentingnya air putih?

Hampir **80%** penduduk di Amerika Serikat, tidak minum air putih yang cukup setiap harinya.

Sebuah studi menunjukkan bahwa hanya **22%** penduduk di Amerika yang **minum 10 gelas air putih** sesuai dengan standar dan rekomendasi USDA



Tujuan Web App

Awareness

Meningkatkan kesadaran penduduk Indonesia bahwa standar volume air putih yang dikonsumsi setiap harinya menurut Kemenkes adalah sekitar 2L (± 8 gelas)

Tracking

Membantu pengguna melakukan *tracking* atau pencatatan terkait jumlah volume air yang sudah dikonsumsi untuk setiap hari



Interactive

Membantu pengguna untuk membangun kebiasaan hidup sehat dengan minum air putih yang cukup setiap harinya

Habits

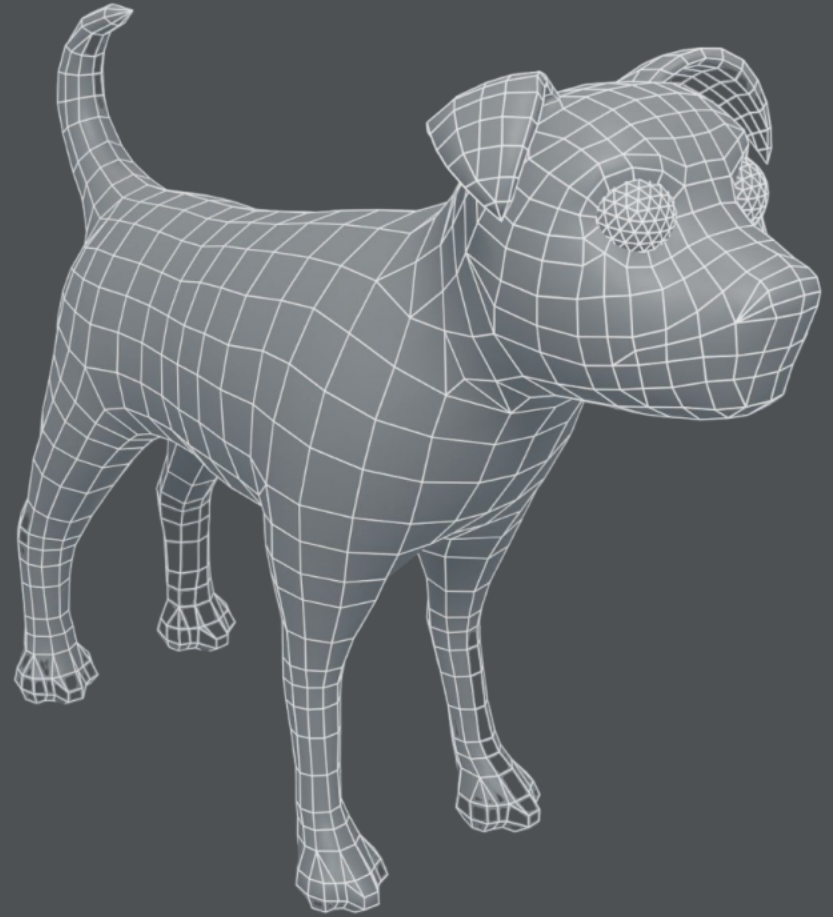
Membangun hidup yang sehat dengan minum air putih yang cukup melalui penggunaan website sederhana, namun interaktif dan mudah dioperasikan

Cara Penggunaan



1.

Pengguna buka aplikasi dan memberikan nama hewan. Untuk tahap pertama hewan defaultnya akan berupa anjing yang akan mencapai evolusi maksimal setelah 5 kali evolusi. Setelah itu akan berubah ke babi yang evolusi maksimalnya membutuhkan 7 kali evolusi.



2.

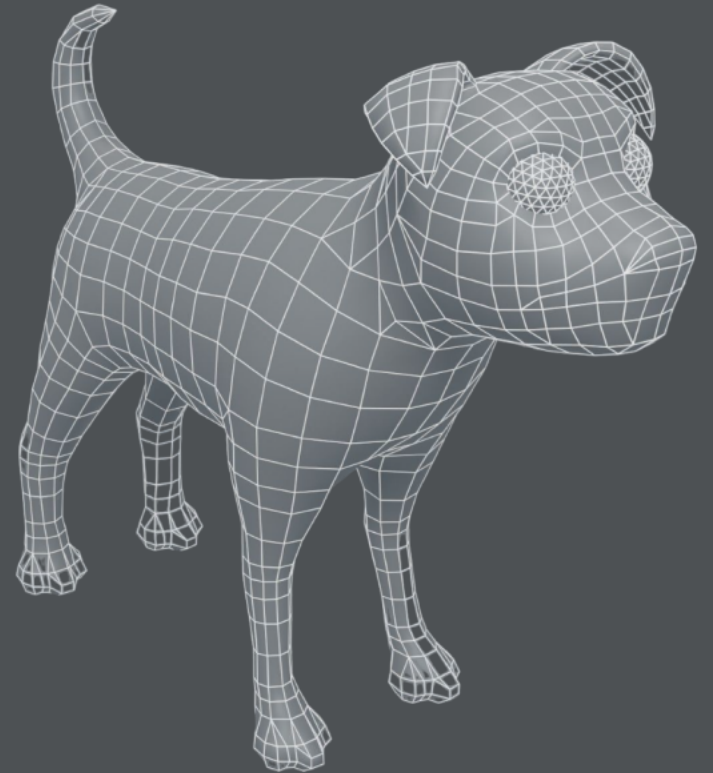
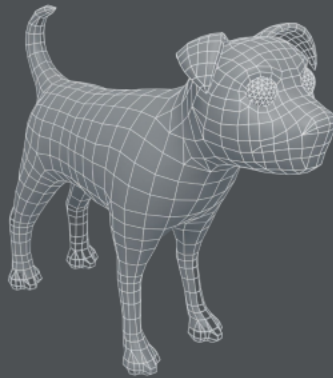
Pengguna dapat memberi minum kepada hewan tersebut setiap 1 gelas (250mL) air yang sudah diminum dengan menekan tombol yang tersedia.



3.

Jika hewan sudah diberi minum 4 kali, maka hewan tersebut akan sedikit membesar. Dan jika diberi minum 8 kali, maka hewan tersebut akan berevolusi menjadi tahap selanjutnya.

Note: Hewan yang sedikit membesar hanya menjadi sebuah indikasi kalau hewan tersebut sudah setengah jalan dan sebentar lagi akan menuju tahap evolusi.



4.

Jika hewan peliharaan kita diberi minum dibawah 4 gelas dalam sehari, maka besoknya hewan tersebut akan **melemas** (diindikasikan dengan warna abu-abu).



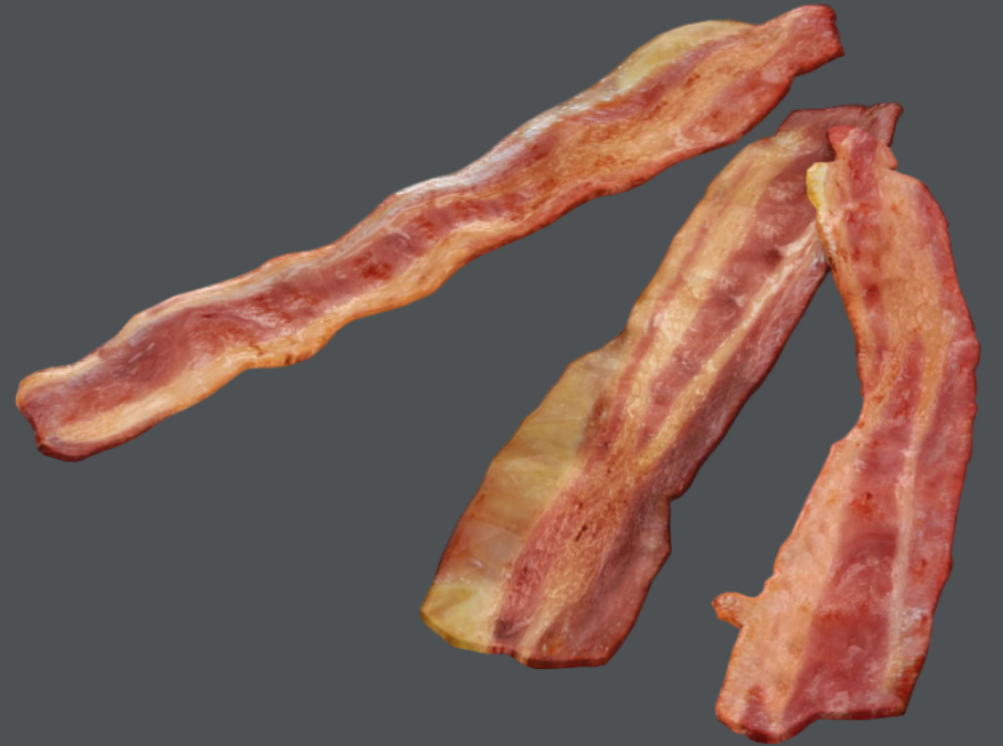
5.

Jika hewan peliharaan kita diberi minum dibawah 4 gelas dalam fase lemas, maka besoknya hewan tersebut akan mati dan akan diulang ke stage awal

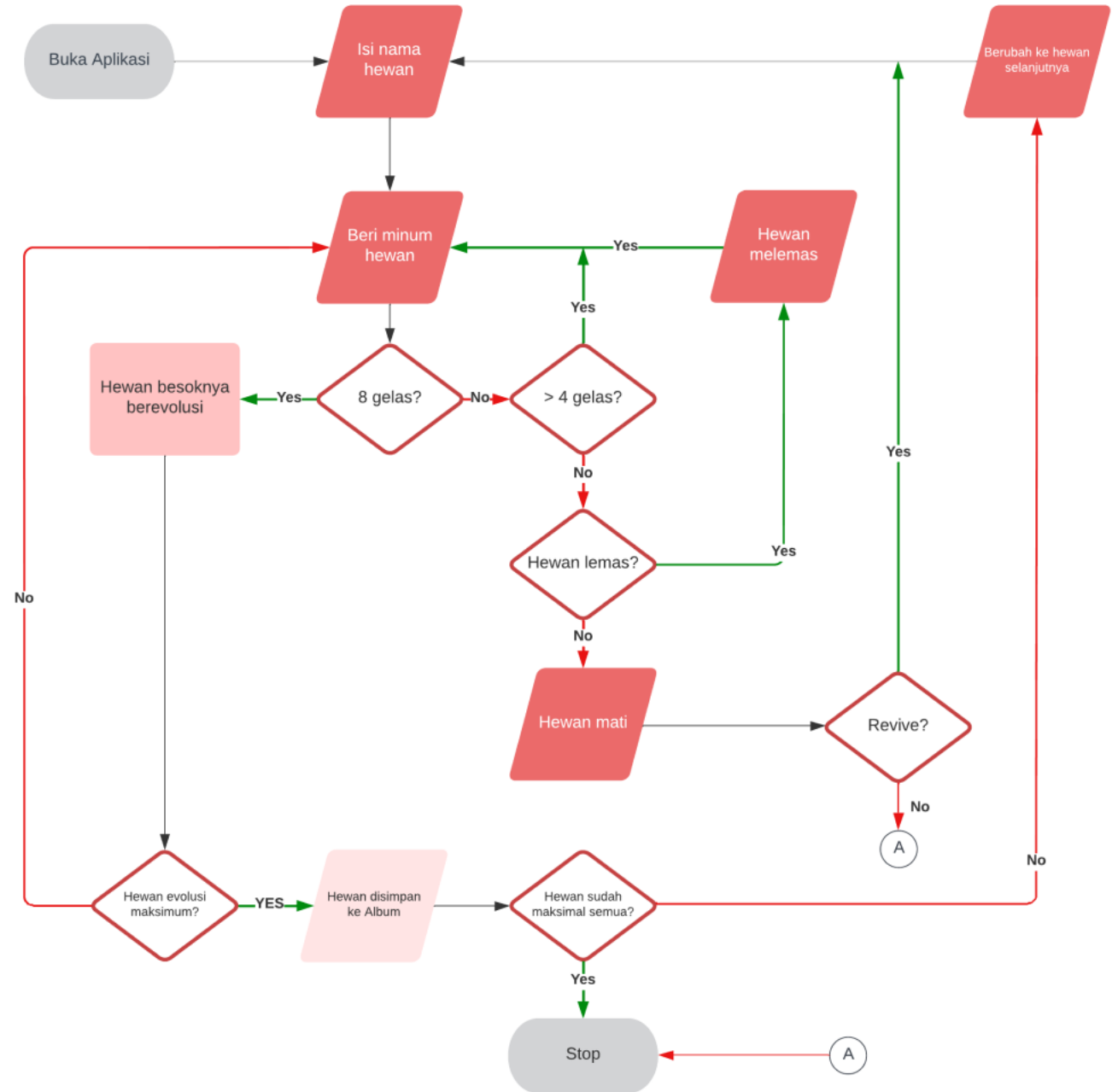


7.

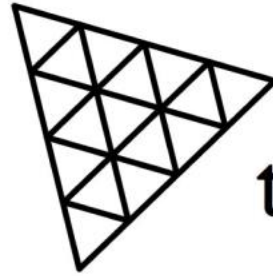
Saat sudah mencapai evolusi maksimal, hewan tersebut akan dimasukkan ke dalam album dan pengguna dapat mencoba lagi dengan mengubah hewan peliharaannya.



Flow User-End Experience



Teknologi Yang Digunakan



three.js



FE

BE

HTML



CSS



JS



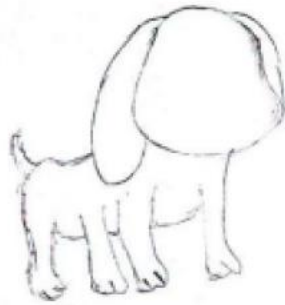
Object Sketch

1] Small Dog / Puppy



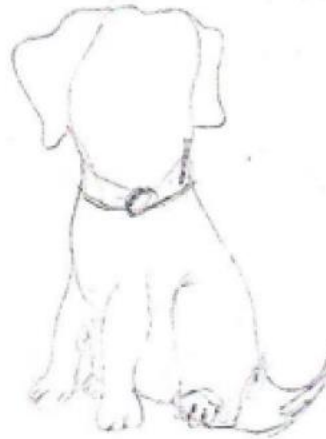
↳ Kepala lebih besar daripada badannya

2] Puppy goes to Teenager

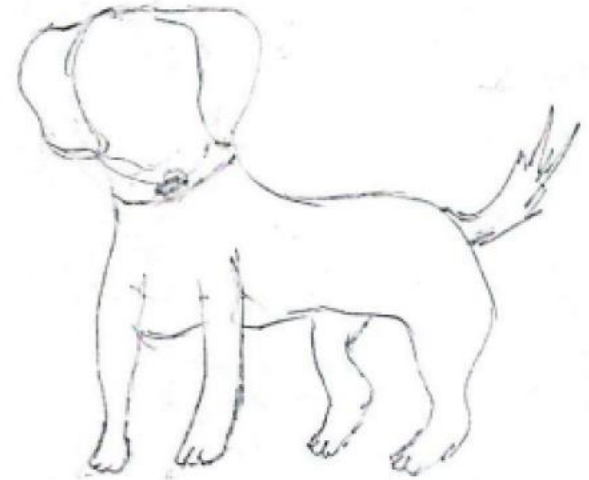


↳ mulai proporsional

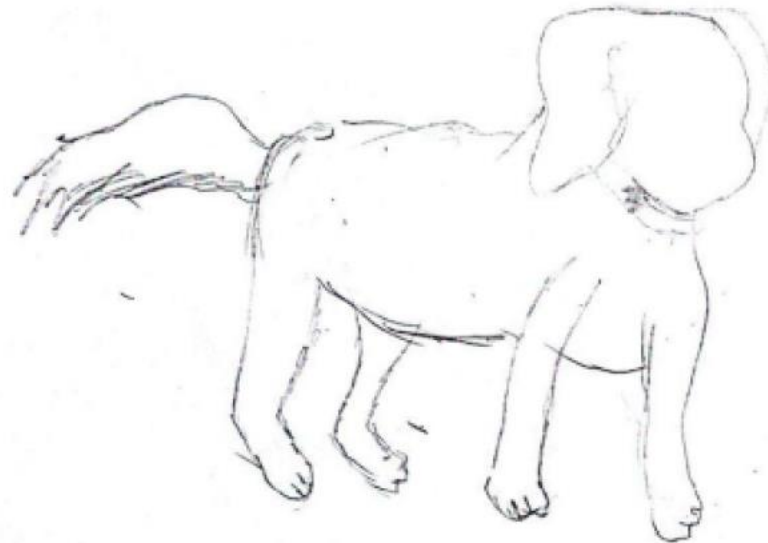
3] Teenager



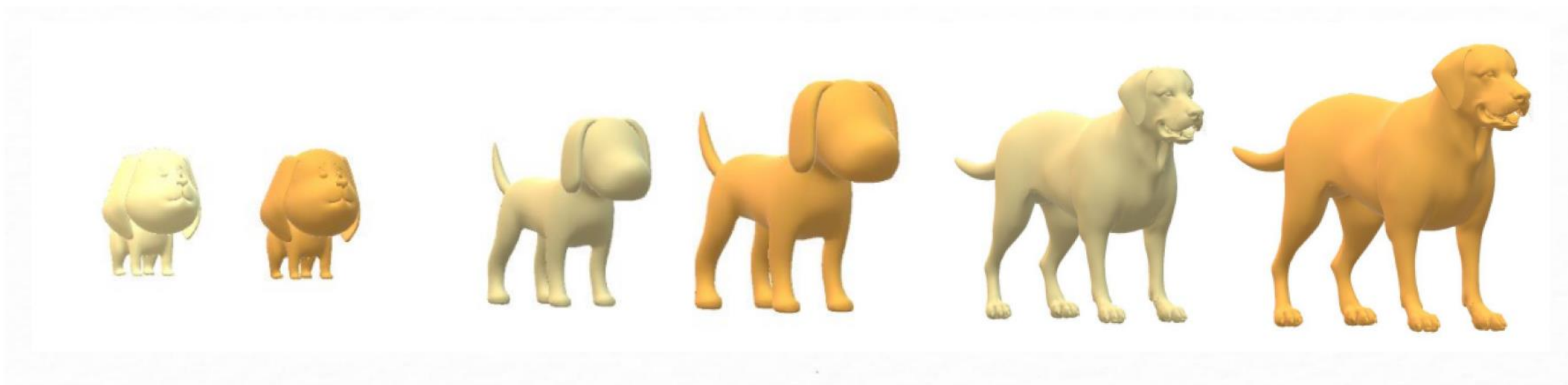
4] Adult



5] Adult ProMax



Sketsa

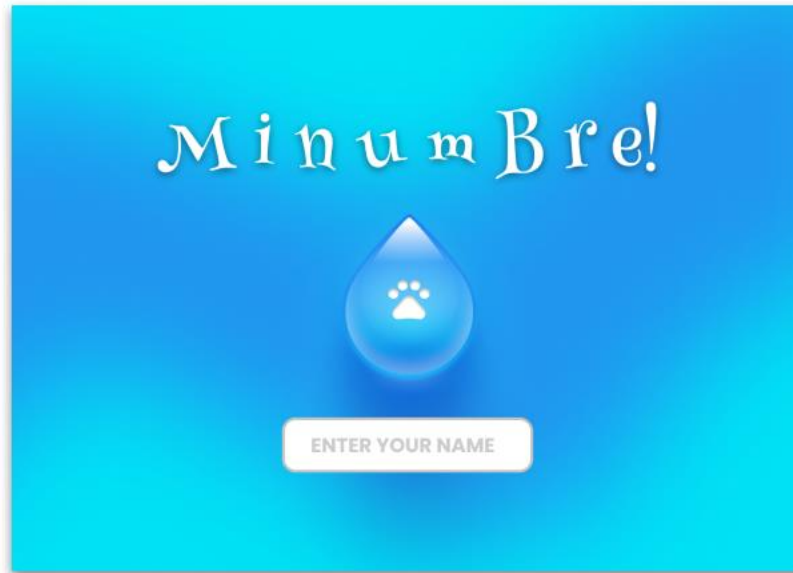


Illustration

Loading Screen



Enter Name



Main Screen

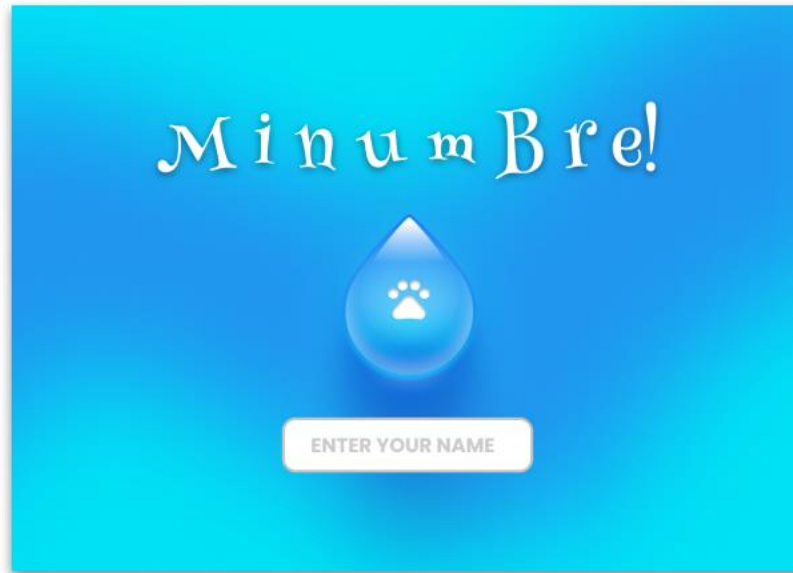


Mock UI

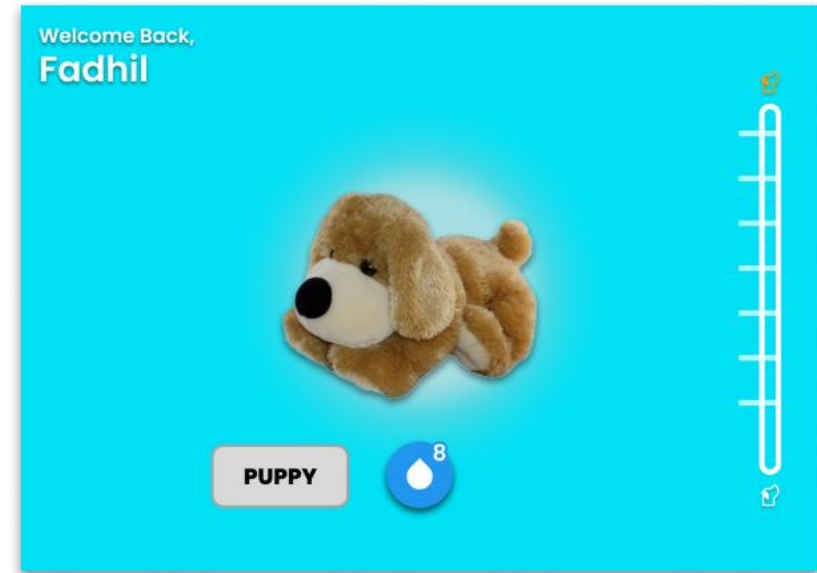
Loading Screen



Enter Name



Main Screen



Mock UI

Thank You!

