**package** shin;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** java4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** sum = 0;

**for** (**int** i=0; i<args.length; i++)

{

**try**

{

sum += Integer.*parseInt*(args[i]);

}

**catch**(NumberFormatException e)

{

args[i] = "0";

}

}

System.***out***.println(sum);

}

}





i는 0부터 배열의 크기까지 더해주는 for문을 작성하고 try catch문을 통해 숫자가 아닌 다른 수를 입력 받을 경우 0으로 변환시켜준다.

그 후 합계를 구하여 출력한다.

**package** shin;

**import** java.util.Scanner;

**class** Rectangle

{

**int** x,y,width,height;

**public** Rectangle(**int** x, **int** y, **int** width, **int** height) {

**this**.x=x;

**this**.y=y;

**this**.width=width;

**this**.height=height;

}

**public** **int** square()

{

**int** square = width\*height;

**return** square;

}

**public** **void** show()

{

System.***out***.println("("+x+","+y+")에서 크기가 "+width+"x"+height+"인 사각형");

}

**boolean** contains(Rectangle r)

{

**if**((**this**.x<r.x&&r.x<**this**.x+**this**.width)&&(**this**.x<r.x+r.width&&r.x+r.width<**this**.x+**this**.width)&&(**this**.y<r.y&&r.y<**this**.x+**this**.height)&&(**this**.y<r.y+r.height&&r.y+r.height<**this**.y+**this**.height))

{

**return** **true**;

}

**else**

{

**return** **false**;

}

}

}

**public** **class** java4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Rectangle r = **new** Rectangle(2, 2, 8, 7);

Rectangle s = **new** Rectangle(5, 5, 6, 6);

Rectangle t = **new** Rectangle(1, 1, 10, 10);

r.show();

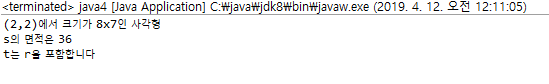
System.***out***.println("s의 면적은 "+s.square());

**if**(t.contains(r)) System.***out***.println("t는 r을 포함합니다");

**if**(t.contains(s)) System.***out***.println("t는 s을 포함합니다");

}

}



문제에서 주어진대로 Rectangle 클래스를 작성하고

1. Int 타입의 x, y, width, height 필드를 작성한다

2. x, y, width, height 값을 매개변수로 받아 필드를 초기화하는 생성자를 작성한다.

- x, y, width, height 값을 받아 this.x, this.y, this.width, this.height에 넣어준다.

3. 사각형 넓이를 리턴하는 int square()를 작성한다.

- 입력받은 width값과 height값을 곱하여 리턴시켜주는 코드를 작성한다.

4. 사각형의 좌표와 넓이를 화면에 출력하는 void show()를 작성한다.

- x, y값과 widthxheight값을 화면에 출력하여주는 코드를 작성한다.

5. 매개변수로 받은 r이 현 사각형 안에 있으면 true를 리턴하는 Boolean contains(Rectangle r)을 작성한다.

- 비교할 값의 사각형의 x값이 될 수 있는 경우는 x 부터 x+width까지이고 y값이 될 수 있는 경우는 y부터 y+height까지 이므로 비교할 사각형 r의 x와 x+width값이 모두 비교당하는 사각형 t의 x와 x+width값 사이에 있어야하고 비교할 사각형 r의 y와 y+height값이 모두 비교당하는 사각형 t의 y와 y+height값 사이에 있어야하므로 이를 생각하여 알고리즘을 만들어준다.

그 후 문제에 작성되어있는 메소드 코드를 작성하면 실행 결과와 같은 닶을 얻어낼 수 있다.