**package** shin;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** java3 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner scanner = **new** Scanner(System.***in***);

String str[] = {"가위", "바위", "보"};

System.***out***.println("컴퓨터와 가위 바위 보 게임을 합니다.");

System.***out***.print("가위 바위 보! >> ");

String random = scanner.next();

**while**(!random.equals("그만"))

{

**int** n =(**int**)(Math.*random*()\*3);

**if**(random.equals("가위"))

{

**if**(str[n].equals("가위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 비겼습니다.");

**if**(str[n].equals("바위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 컴퓨터가 이겼습니다.");

**if**(str[n].equals("보"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 사용자가 이겼습니다.");

}

**if**(random.equals("바위"))

{

**if**(str[n].equals("가위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 사용자가 이겼습니다.");

**if**(str[n].equals("바위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 비겼습니다.");

**if**(str[n].equals("보"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 컴퓨터가 이겼습니다.");

}

**if**(random.equals("보"))

{

**if**(str[n].equals("가위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 컴퓨터가 이겼습니다.");

**if**(str[n].equals("바위"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 사용자가 이겼습니다.");

**if**(str[n].equals("보"))

System.***out***.println("사용자 = "+random+" , 컴퓨터 = "+str[n]+", 비겼습니다.");

}

System.***out***.print("가위 바위 보! >> ");

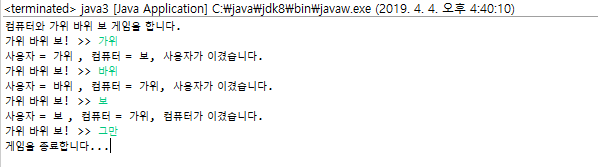
random = scanner.next();

}

System.***out***.print("게임을 종료합니다...");

}

}



우선 컴퓨터와 가위 바위 보 게임을 한다는 문구를 출력하고 scanner를 통하여 사용자의 가위 바위 보 중 하나의 값을 입력 받는다.

while으로 그만이 나올 때 까지 반복되는 while문을 작성하고 랜덤 값인 n의 값이 while문 밖에 있으면 처음에 나온 랜덤 값이 고정되어 나오므로 반복문인 while문 안에 넣어준다.

그 후 사용자의 입력 값이 가위인 경우 랜덤으로 배정되는 컴퓨터의 가위 바위 보 값과 비교해 비긴경우, 이긴 경우, 진 경우를 출력하고 사용자의 입력 값이 바위와 보인 경우도 같은 방식으로 출력한다.

사용자가 그만을 입력할 때 까지 계속 가위바위보를 진행해야 하므로 while마지막에 가위바위보를 다시 진행하는 코드를 넣는다.

진행되는 도중에도 그만을 입력 받을 경우 게임을 종료합니다 라는 문구와 함께 가위바위보를 종료한다.