**package** java7;

**import** java.util.Scanner;

**class** Point

{

**protected** **int** x, y;

**public** **void** setXY(**int** x, **int** y)

{

**this**.x = x; **this**.y = y;

}

}

**class** ColorPoint **extends** Point

{

**private** String color;

**public** **void** setColor(String color)

{

**this**.color = color;

}

**public** ColorPoint(**int** x, **int** y)

{

**this**.x = x; **this**.y = y;

}

**public** ColorPoint()

{

color = "BLACK";

**this**.x = 0; **this**.y = 0;

}

**public** String toString()

{

System.***out***.print(color+"색의 ");

**return** ("("+x+","+y+")의 점");

}

}

**public** **class** java7 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

ColorPoint zeroPoint = **new** ColorPoint();

System.***out***.println(zeroPoint.toString() + "입니다.");

ColorPoint cp = **new** ColorPoint(10, 10);

cp.setXY(5, 5);

cp.setColor("RED");

System.***out***.println(cp.toString() + "입니다.");

}

}



Point클래스와 Point클래스를 상속받아 색을 가진 점을 나타내는 ColorPoint클래스를 작성한다.

Point클래스에서는 x, y좌표를 입력 받아 설정하는 멤버함수를 생성하고, ColorPoint클래스 에서는 점의 색을 만들어주는 멤버함수, x, y좌표로 된 ColorPoint객체를 생성하는 생성자, 색을 검정으로 지정해주고 x, y의 좌표를 0,0으로 지정해주는 기본생성자, 색과 좌표를 출력해주는 멤버함수를 생성하여 준다.

그 후 예시를 실행하면 다음과 같은 결과가 나오게 된다.