

Tap Master

Manual técnico

-Introducción

Este programa pretende ser simplemente un pequeño videojuego para matar el rato.

-Análisis

Los clientes potenciales son personas que solo jueguen pequeños periodos de tiempos en el movil(niños, adultos)
El producto se podría monetizar con anuncios entre x cantidad de partidas.

Diseño:

Se ha elegido usar flutter (lenguaje Dart) para el desarrollo

repositorio:

<https://github.com/cga2016/ejercicios-flutter-24-25.git>