

## SWELL FILTER

1 - Determinar uma profundidade inicial situada acima de todas as leituras de profundidade da seção sísmica de modo a servir de guia inicial para a determinação do fundo pelo algoritmo. Quando mais próximo do fundo ela estiver melhor, para evitar a captura de “falsos fundos” decorrentes de ruído ambiental. Isto é feito através da inspeção visual no botão **View Line Image**.

2 - Parâmetros de corte para o algoritmo **STA/LTA**, ou seja, a definição de início do sinal e de fim do sinal de fundo (em número de amostras). Estes parâmetros são empíricos e dependem das características da seção sísmica. 3 - Média Móvel (**Moving Average Window Size**) vai determinar a suavização da linha do fundo e é empírico e decorrente do comportamento morfológico da seção sísmica e do estado do mar durante o levantamento. Sua unidade é o número de traços sísmicos consecutivos utilizados na correção.

3 - **Apply Swell Correction** o cálculo da correção do efeito das ondas será executado através de 2 algoritmos: o Método 1, utilizando as funções **insert()** e **del()** da biblioteca *numpy* do python e o Método 2 utilizando a função **shift()** da mesma biblioteca.

4 – Escolher o melhor método para salvar a correção