

Business Model Canvas

Diseñado por:

Cesar Galvis Triviño

Diseñado para:

móviles unal

En: 21/08/2016

Iteración # 1

Asociados Clave

Google
(Publicidad y
distribución de la
aplicación)

Actividades Clave

Investigación
de nuevas tecnologías y
de simuladores
(consola y teclado)

Desarrollo de la
aplicación

Recursos Clave

Equipo de cómputo
para desarrollo y
dispositivo móvil para
pruebas

Propuesta de Valor

Solucionar las
dificultades de
aprendizaje para
manejar la línea de
comandos

Suplir la falta de
documentación de
varias aplicaciones

Relación con los Clientes

Uso de la aplicación:
Obtener trucos sencillos
cuando el usuario lo
necesite

Canales

Tienda de aplicaciones

Android si la aplicación
es nativa, o Android e
iOS si la aplicación se
realiza como webapp
(apache cordova o
phonegap)

plataforma web

Segmento de Clientes

Usuarios nuevos de
GNU/Linux:

Usuarios de GNU/Linux
que desean aprender a
manejar el sistema por
medio de la línea de
comandos

Usuarios habituales de
programas populares
de código abierto (como
GIMP, LibreOffice, ...)
que deseen conocer
atajos de teclado que
optimicen su trabajo

Estructura de Costos

Investigación

Investigación de nuevos
temas para crear la lista
de comandos, el
simulador de la consola,
el teclado virtual y otros
elementos

Vías de Ingreso

Ingresos por publicidad

Se obtendrán ingresos
mostrando pequeños
banners de publicidad
en la parte inferior de la
pantalla en algunas
secciones