

UDP 没有连接的建立，只是简单的发送数据和接受数据。

两个客户端要通信，则必须事先知道对方的 IP 地址以及接收消息的端口号，并且在对应的端口进行监听。

每个客户端都需要实现接收消息以及发送消息的功能。可以使用多线程，在一个线程中实现消息的发送功能，将聊天信息发送到对方监听消息的端口，在另一个线程中实现消息的接收功能，从本地监听端口不断地获得信息进行处理。本地的线程之间可以进行通信，传递一些数据等等。