



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador front-end es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio comenzado en la clase 6, trabajaremos sobre un proyecto cuyo resultado final será el presentado en el siguiente [Figma](#).

¡No te asustes! Avanzaremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado.

¡Buena suerte! ✨



Desafío

Hasta el momento, tenemos maquetado con HTML nuestro proyecto de Petshop. En este desafío, incorporaremos nuevas etiquetas y estilos CSS.

HTML:

Agregar al footer un área para los íconos sociales.

En el menú utilizar fontawesome para el listado.

CSS

- Colores a selectores y fuentes.
- Fondo a la sección banner.
- Fuentes web con la familia que indica Figma.
- Estilos e íconos para que se vea igual que en el boceto.

Conclusión

Una vez realizada la maqueta debería quedarte algo similar a esto:

Ahora se ve un poquito mejor, ¿verdad? No te preocupes, a medida que adquieras nuevas herramientas lo vamos a ir mejorando

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio. Esto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar, ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

¡Hasta la próxima!

¿Es un placer tenerte aquí!

¿Comederos en descuento?

COMEDEROS

Productos Destacados

Comederos - Accesorios - Comida



Figurita Chocaplate

0.00



Figurita Chocaplate

0.00



Figurita Chocaplate

0.00



Localidad

Calle - número



Número de teléfono

00 00 00 00 00



Cursos Electrónicos

Comentarios

From Cat&Dog