

# WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY

Nom	Race	Classe
Carrière	Niveau de Carrière	
Schéma de Carrière		Statut
Âge	Taille	Cheveux
		Yeux

## CARACTÉRISTIQUES

	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc
Initiales										
Augmentation										
Courantes										

## DESTIN

Destin	
Chance	

## RÉSILIENCE

Résilience	Détermination	Motivation

## EXPÉRIENCE

Actuelle	Dépensée	Totale

## MOUVEMENT

Mouvement	Marche	Course
-----------	--------	--------

## COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Art	Dex		
Athlétisme	Ag		
Calme	FM		
Charme	Soc		
Chevaucher	Ag		
Commandement	Soc		
Conduite d'attelage	Ag		
Corps à corps (base)	CC		
Corps à corps	CC		
Discrétion	Ag		
Divertissement	Soc		
Emprise animaux	FM		
Escalade	F		

## COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Esquive	Ag		
Intimidation	F		
Intuition	I		
Marchandage	Soc		
Orientation	I		
Pari	Int		
Perception	I		
Ragot	Soc		
Ramer	F		
Résistance	E		
Résistance à l'alcool	E		
Subornation	Soc		
Survie en extérieur	Int		

## COMP. GROUPÉES ET AVANCIÉES

Nom	Caractéristique	Aug	Comp

## TALENTS

Nom	Nbre pris	Description

## AMBITIONS

À court terme

À long terme

## GROUPE

Nom du groupe

À court terme

À long terme

Membres

## ARMURE

Nom	Localisation	Enc	PA	Atouts / Défauts

## POSSESSIONS

Nom	Enc

PSYCHOLOGIE

CORRUPTION ET MUTATION

RICHESSES		ENCOMBREMENT	
sc		Armes	
/-		Armure	
CO		Possessions	
		Enc. Max	
		Total	

## POINTS D'ARMURE (PA)



BLESSURES

BF	
BE×2	
BFM	
Dur à cuire	
Blessures	

## ARMES

SORTS ET PRIÈRES

Péché