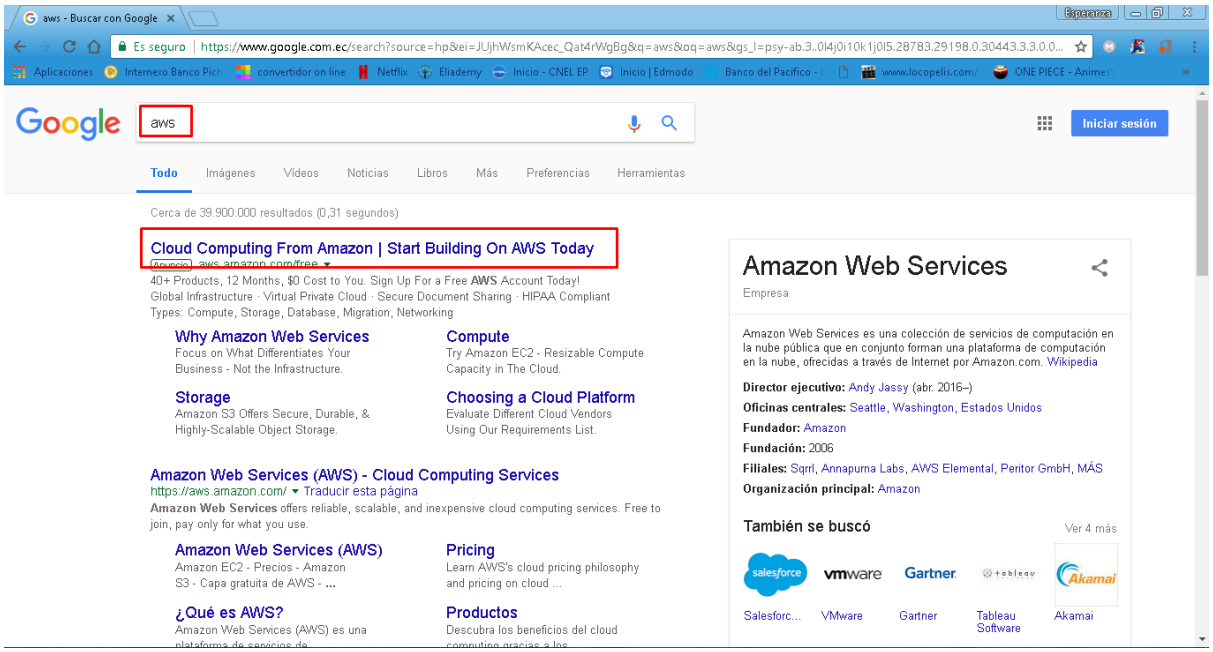
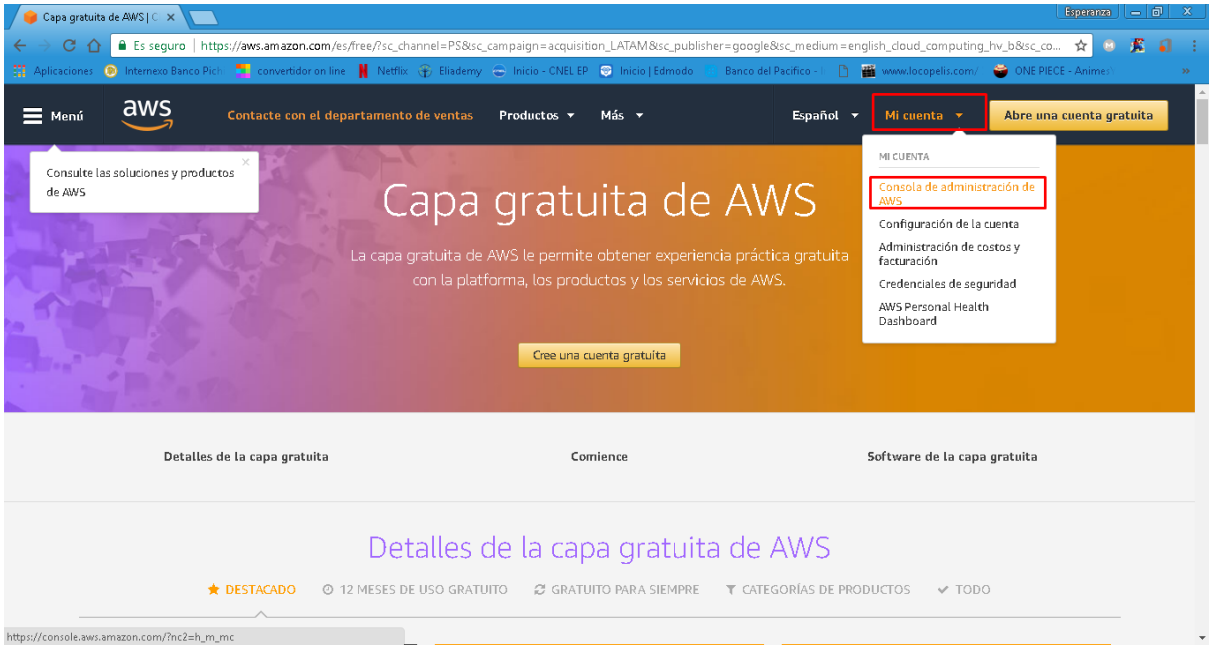
UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICA Y FÍSICA
CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

CREACIÓN DE MÁQUINAS VIRTUALES EN AWS

Abrimos el navegador y digitamos: aws

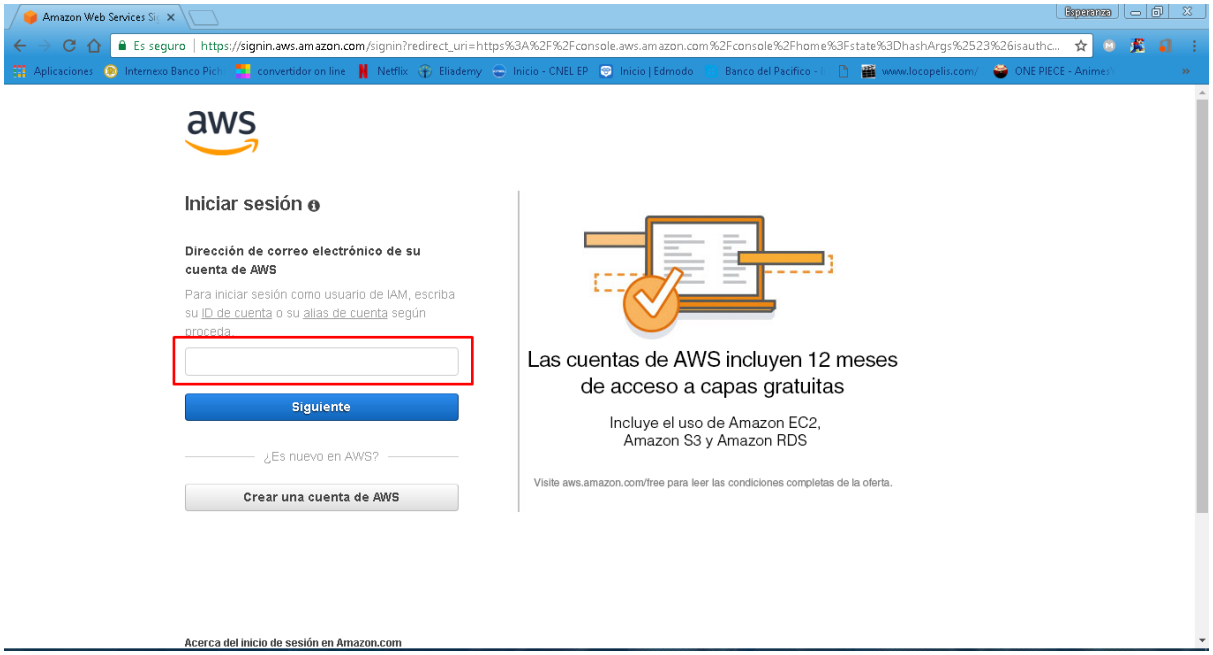


Escogemos la primera opción, nos cargara la página principal de Amazon web services, para ingresar debemos seleccionar la opción Mi Cuenta y en el menú desplegable escoger Consola de Administración AWS

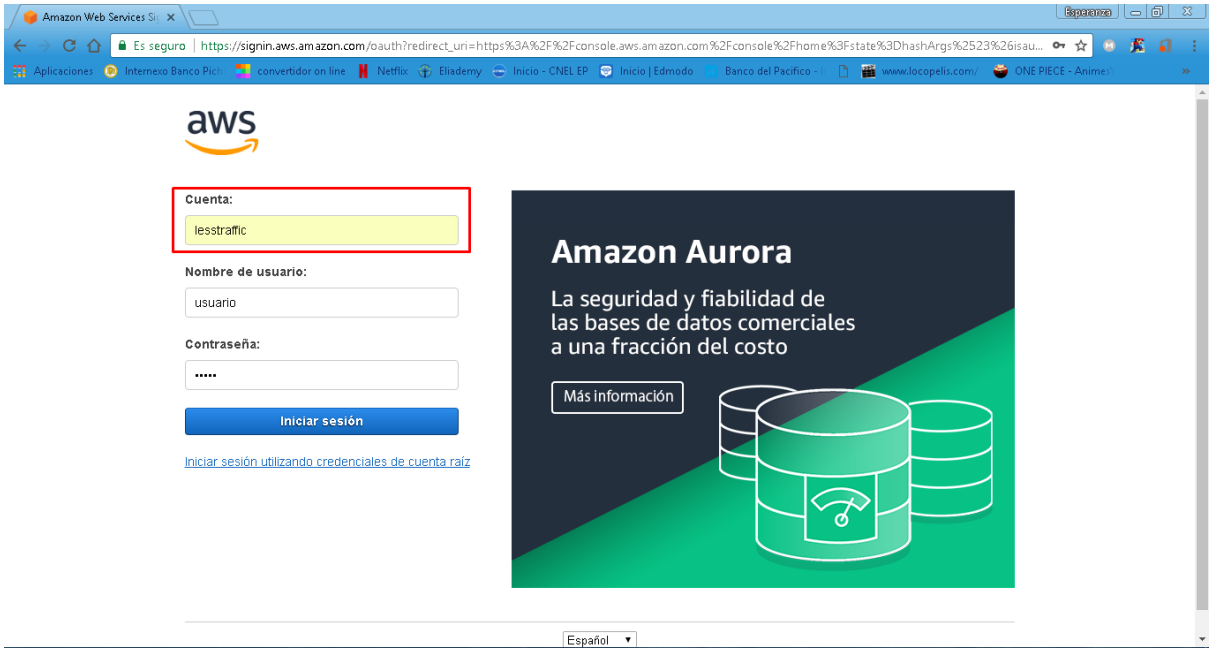


Ingresamos digitando el correo del administrador del dueño de la cuenta o en su defecto los usuarios que se les ha otorgado:

Alan Reyes Bacusoy

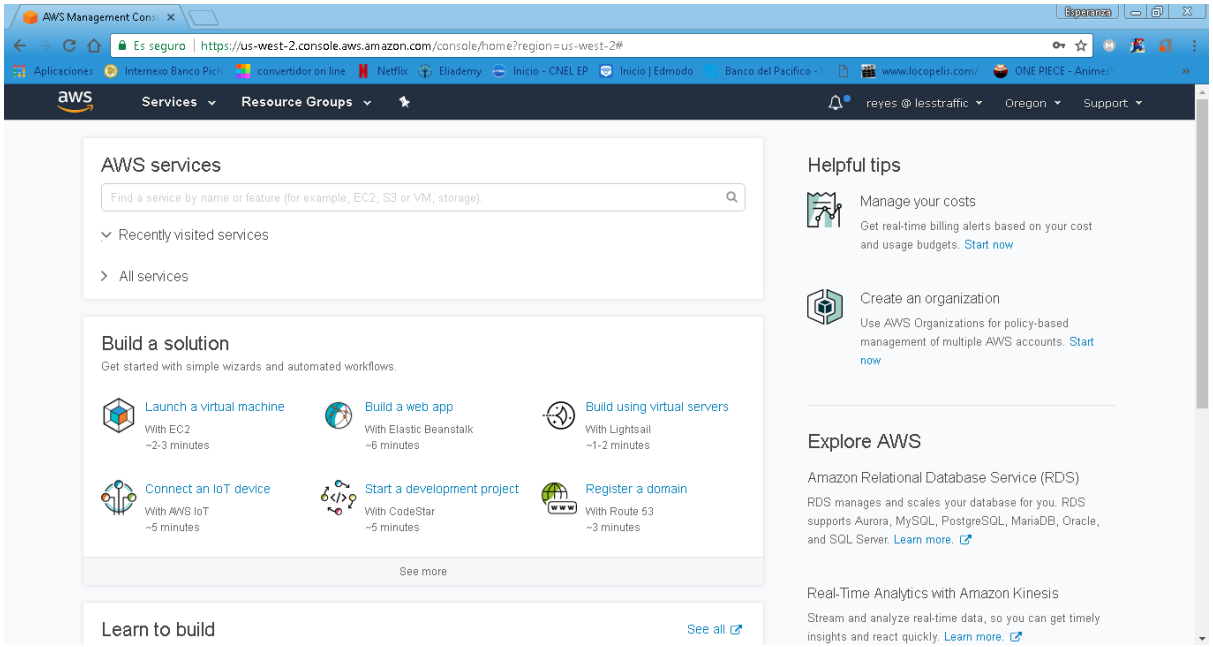


En cuenta ingresamos lesstraffic, seguido de nuestro usuario y contraseña

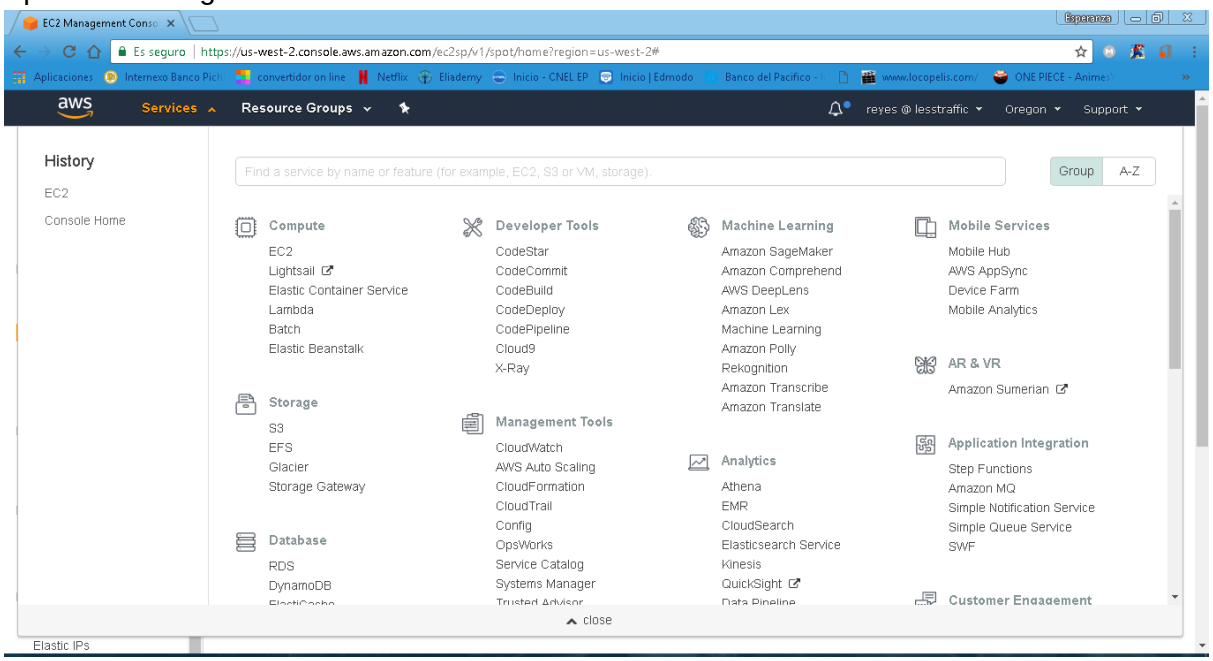


Una vez logueados ingresamos a la siguiente pantalla:

Alan Reyes Bacusoy

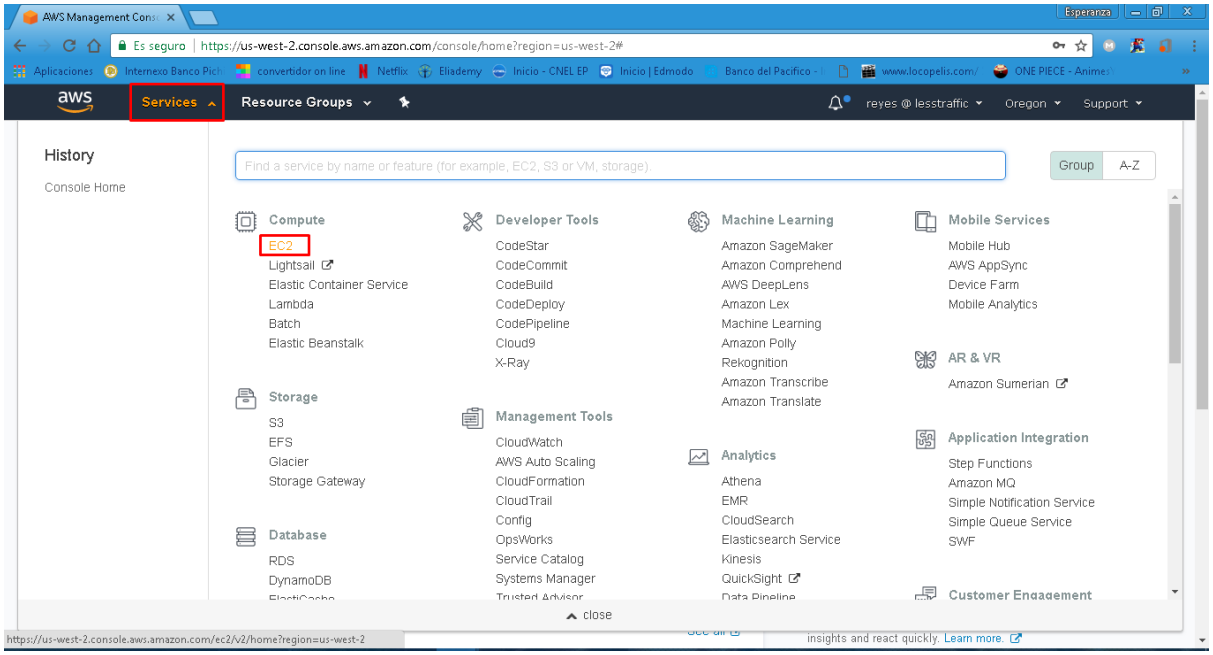


Aparecerá lo siguiente:

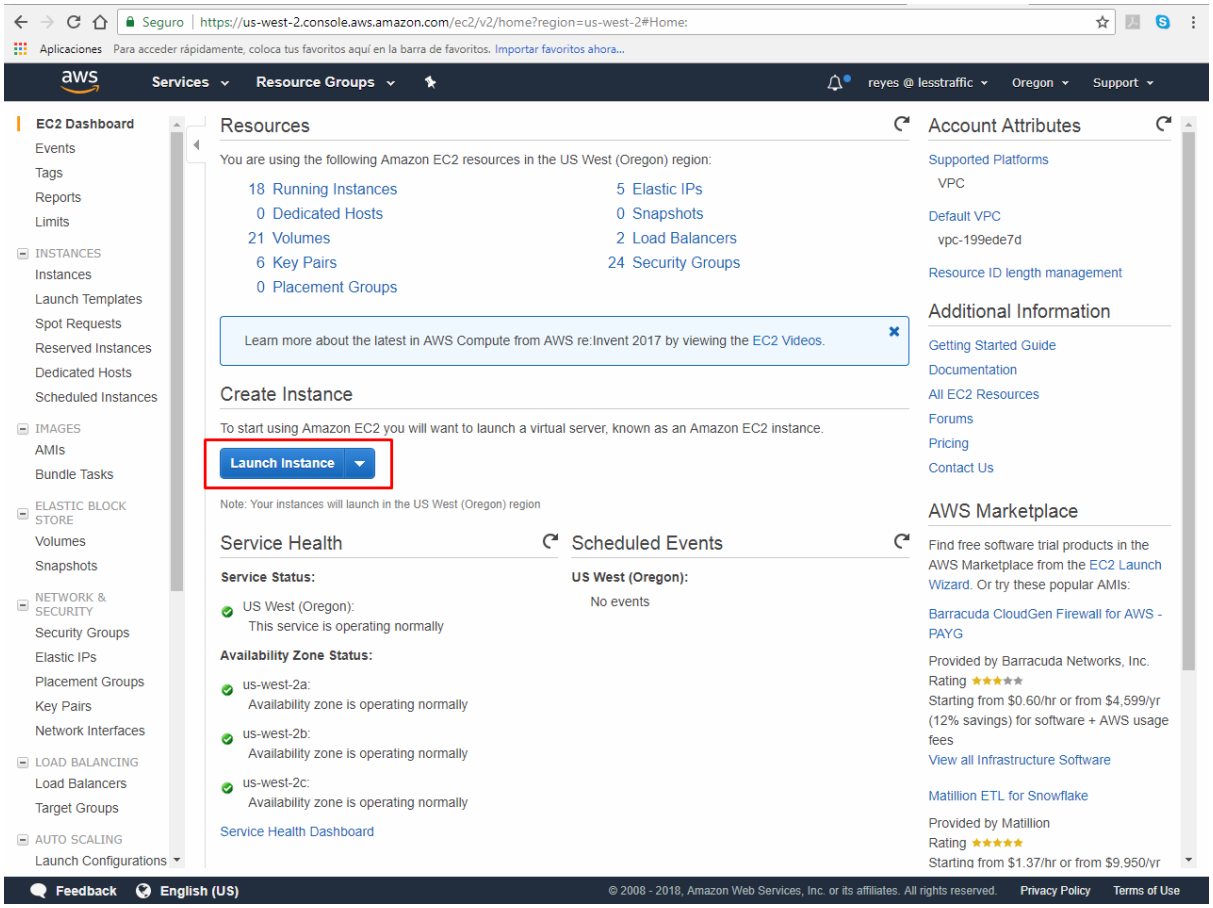


Estando allí nos dirigimos a la opción Services y en el menú desplegable escogemos la opción EC2

Alan Reyes Bacusoy



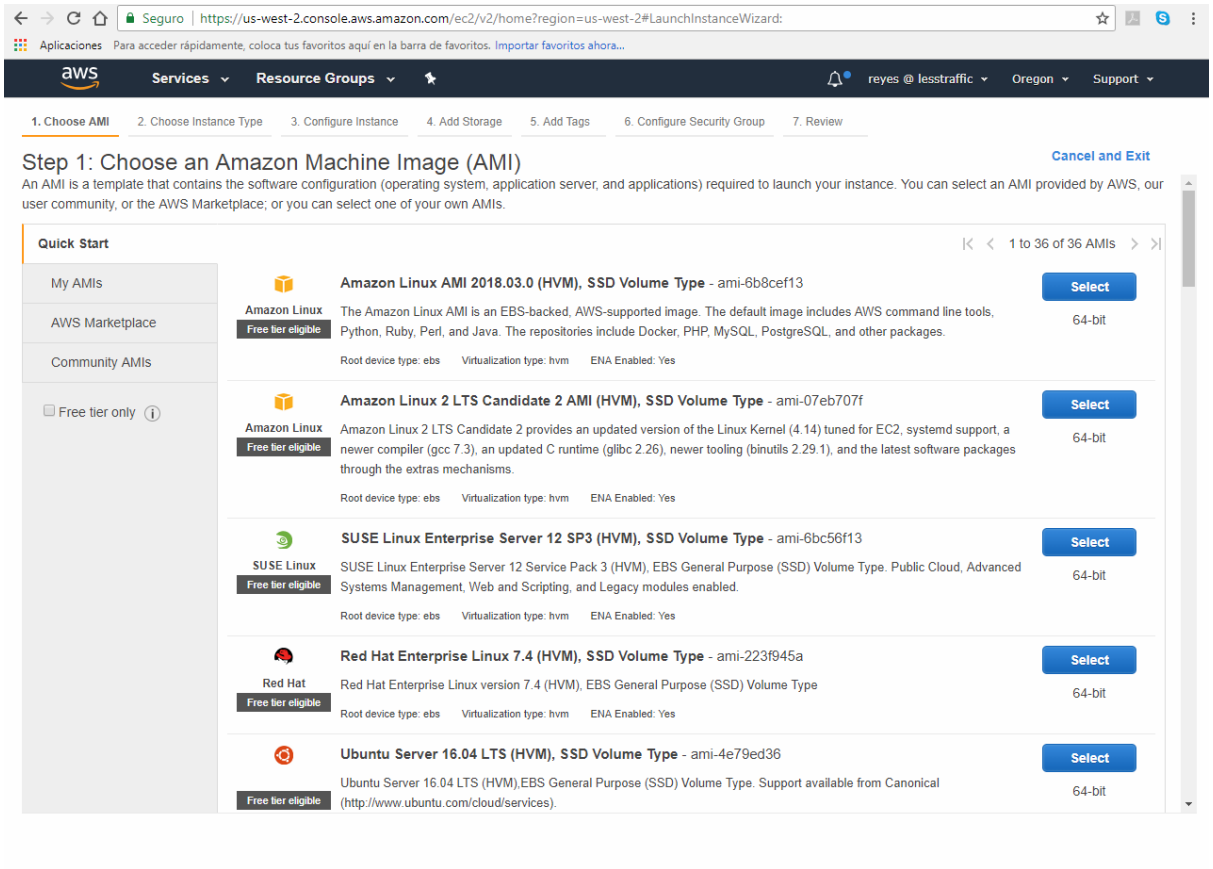
Presionamos sobre la opción Launch Instance debemos percatarnos que en la parte superior la región seleccionada sea Oregon:



Aquí podemos observar todas las máquinas que podemos instalar

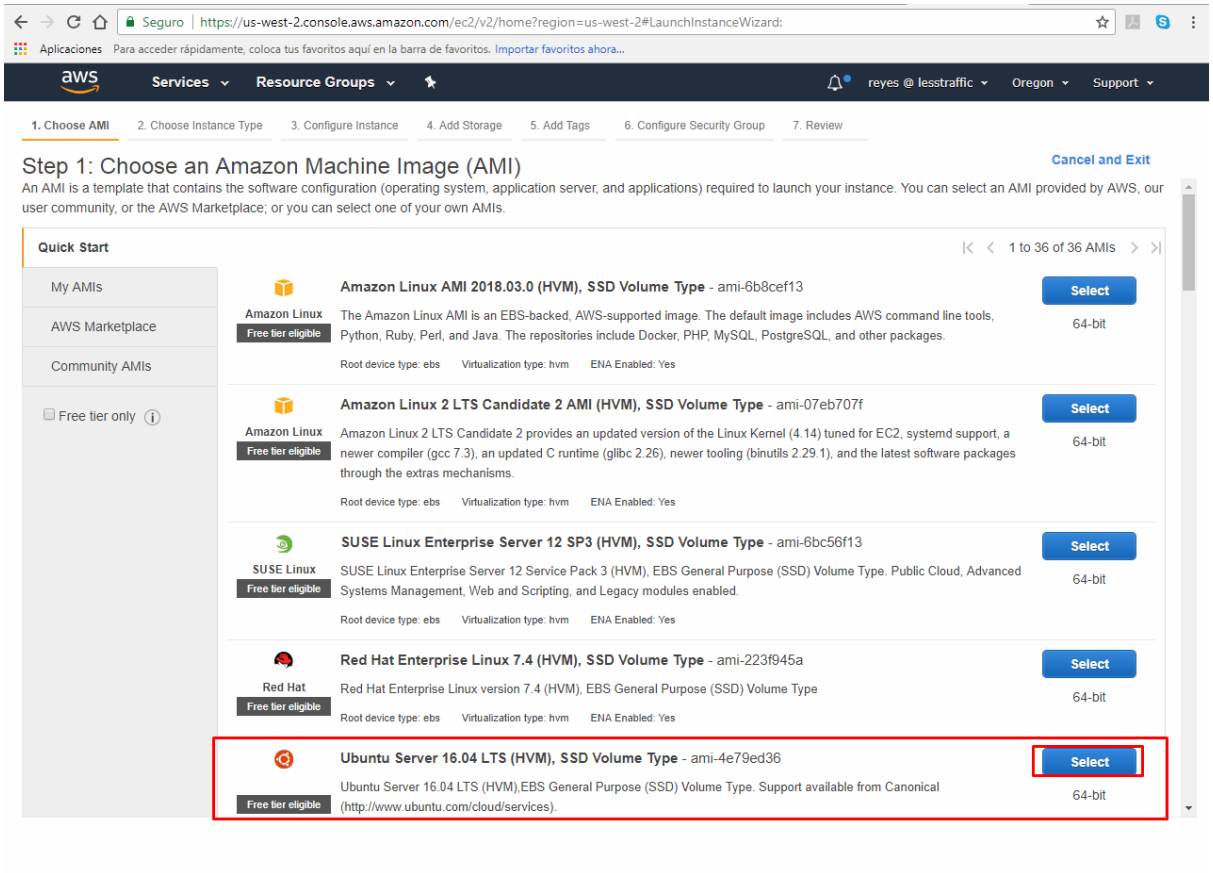
Alan Reyes Bacusoy

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICA Y FÍSICA
CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

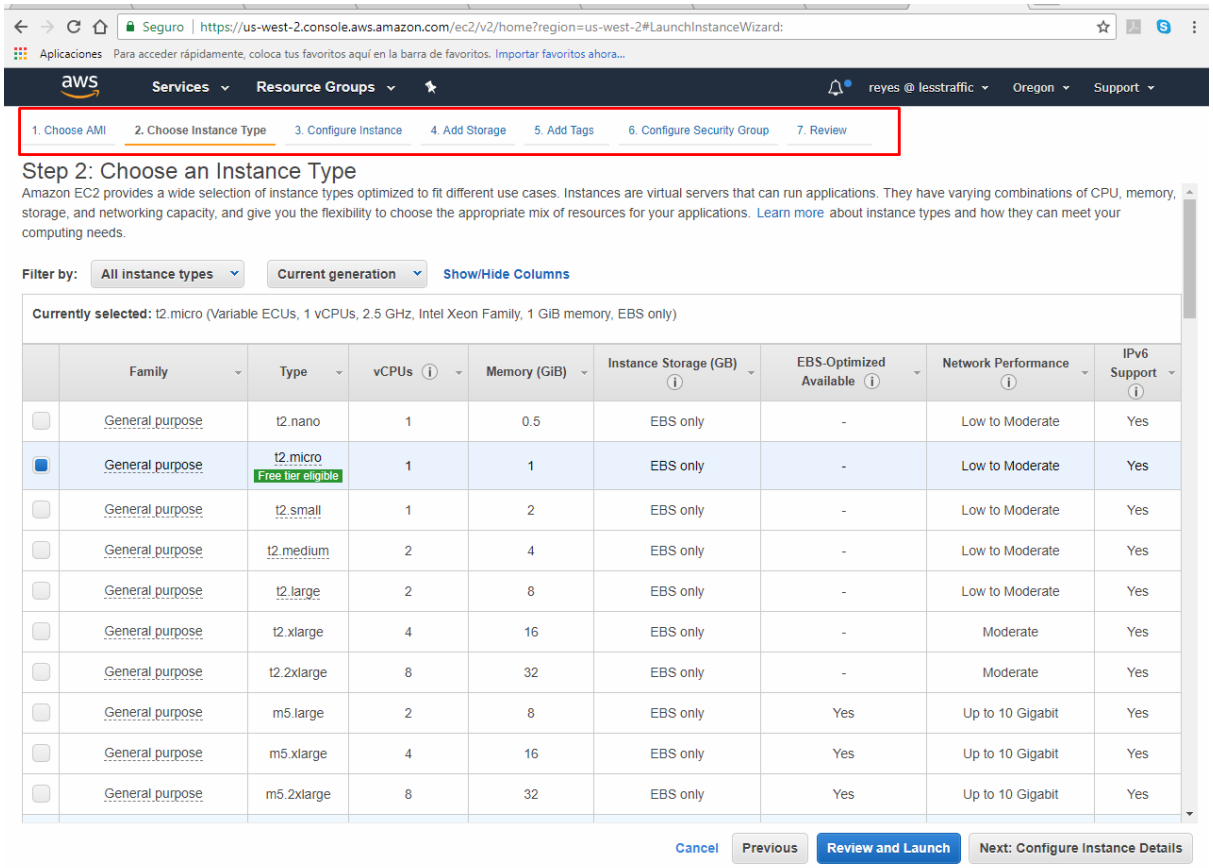


Alan Reyes Bacusoy

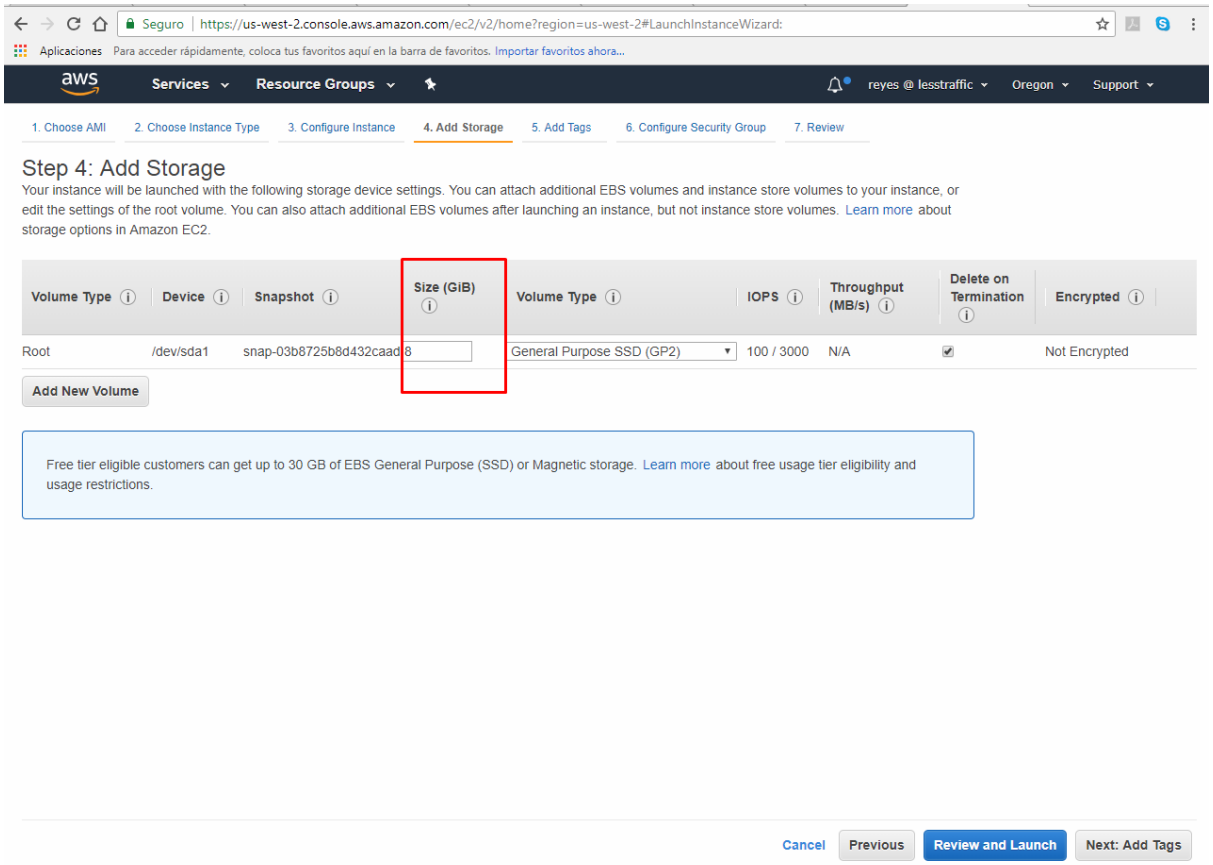
Escogemos la el tipo de sistema operativo que deseamos instalar:



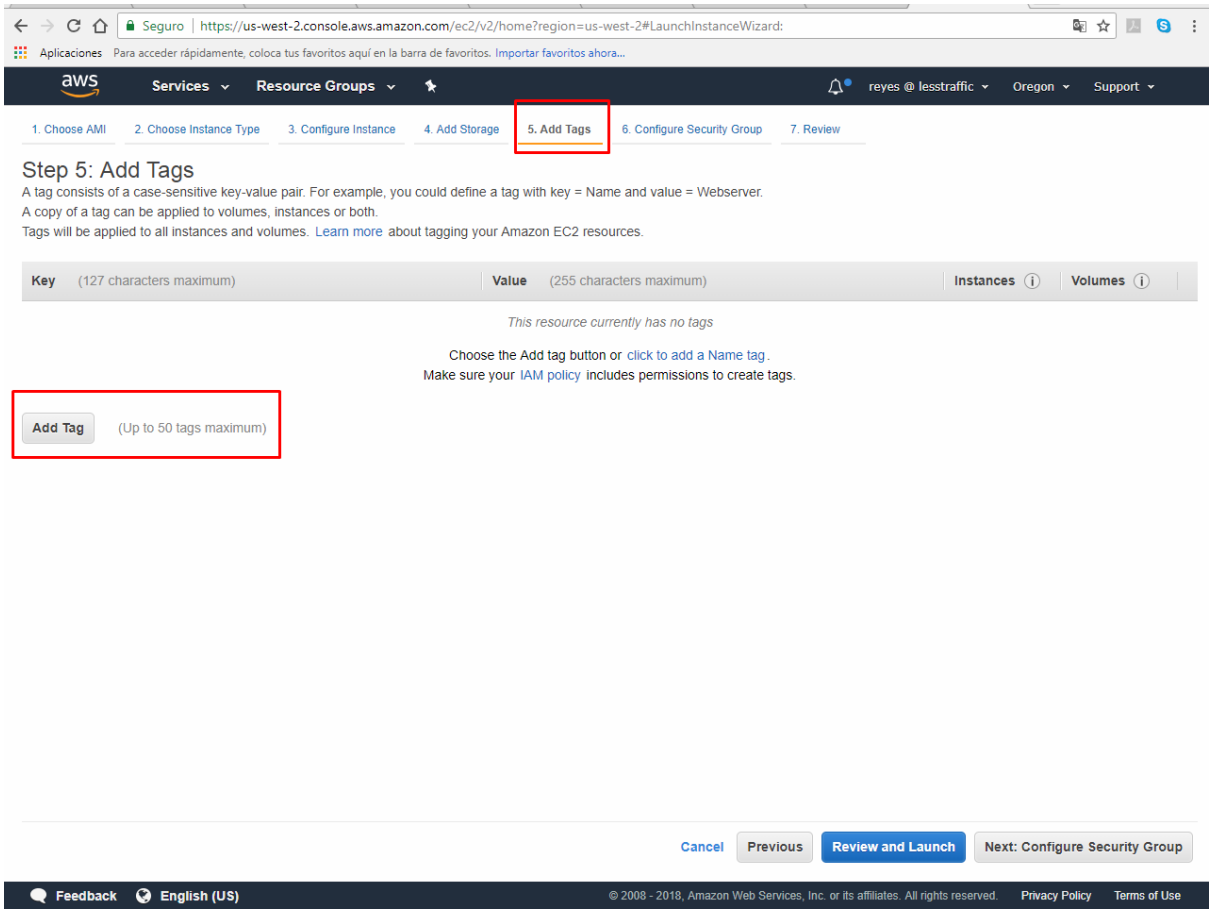
En la parte superior podemos ver que tenemos varias pestañas de configuración:



Avanzamos a la pestaña Addstorage, y especificamos la capacidad que le vamos a otorgar a la máquina:

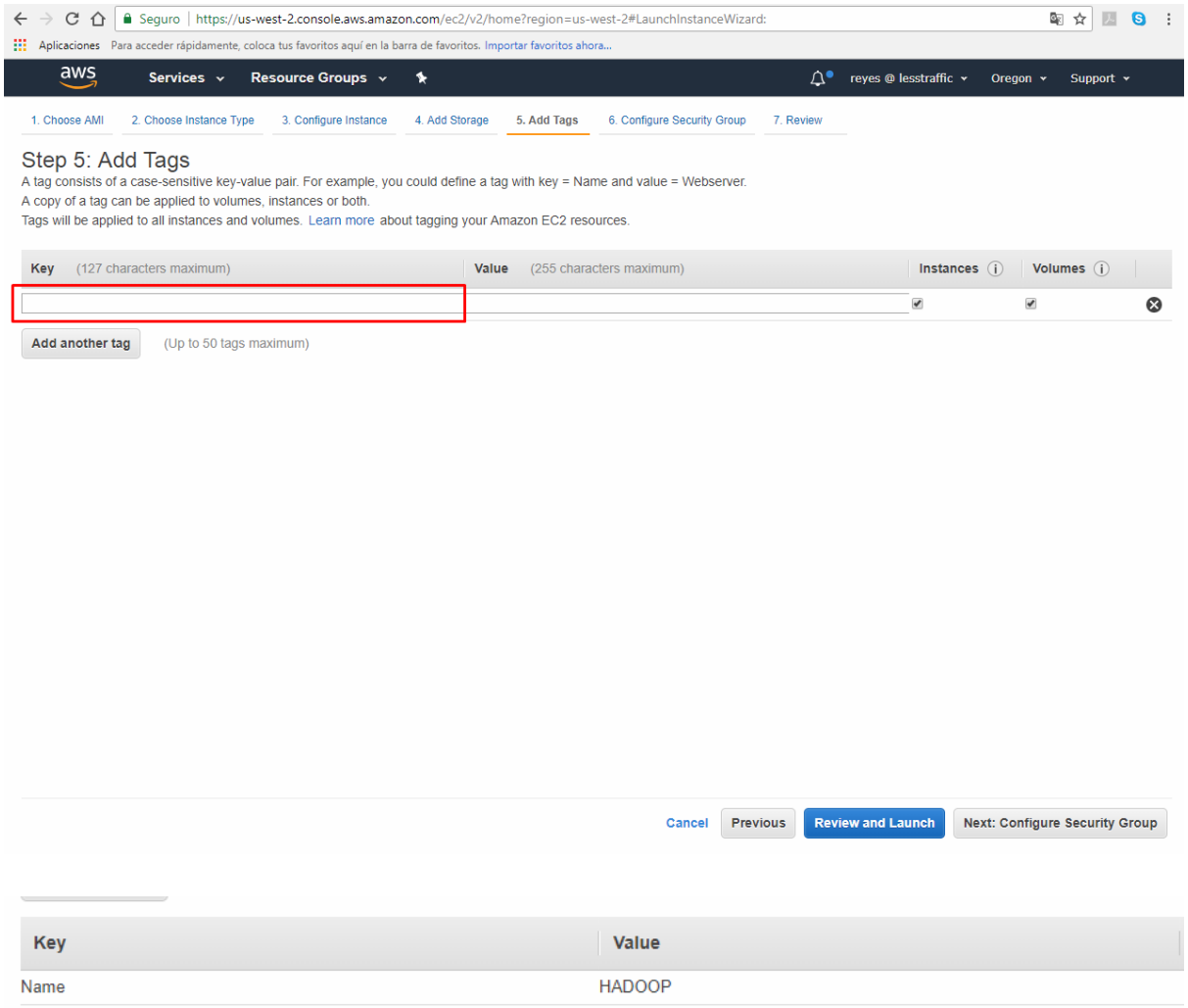


Nos dirigimos a la pestaña Add Tags y presionamos la opción Add Tag, aquí ingresamos el nombre con el cual vamos a identificar a nuestra máquina:



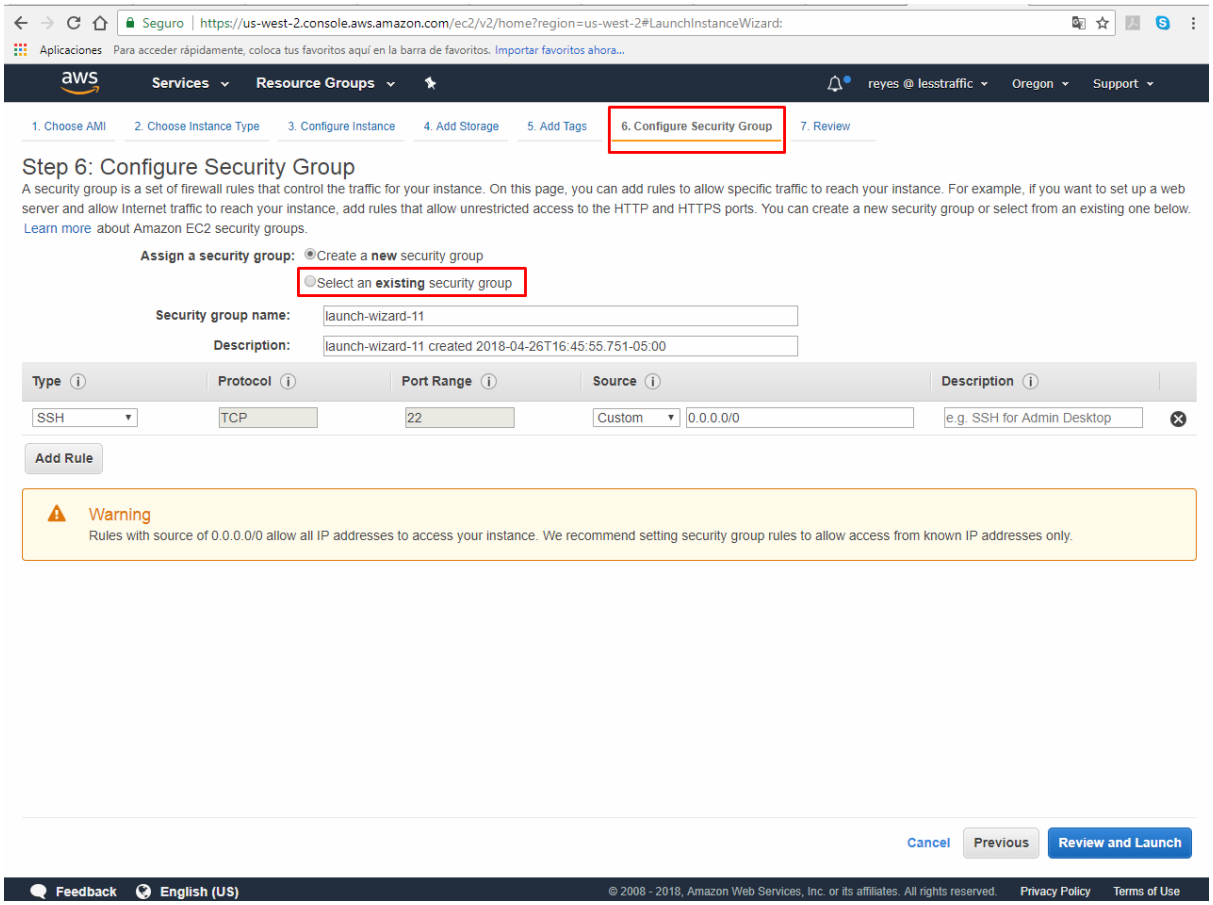
Ingresamos la palabra clave, y en valor:

Alan Reyes Bacusoy



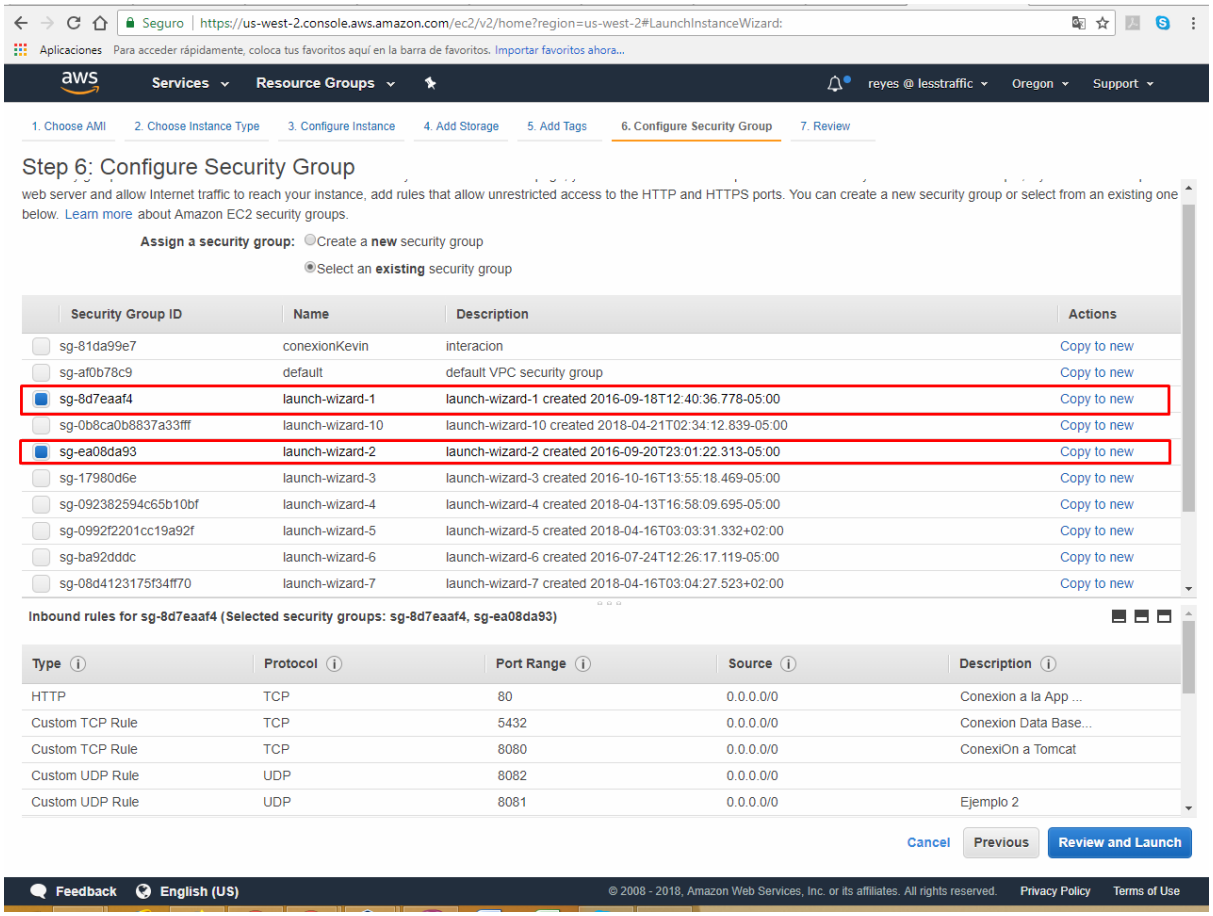
En la pestaña 6 de seguridad indicaremos que deseamos usar una seguridad existente

Alan Reyes Bacusoy



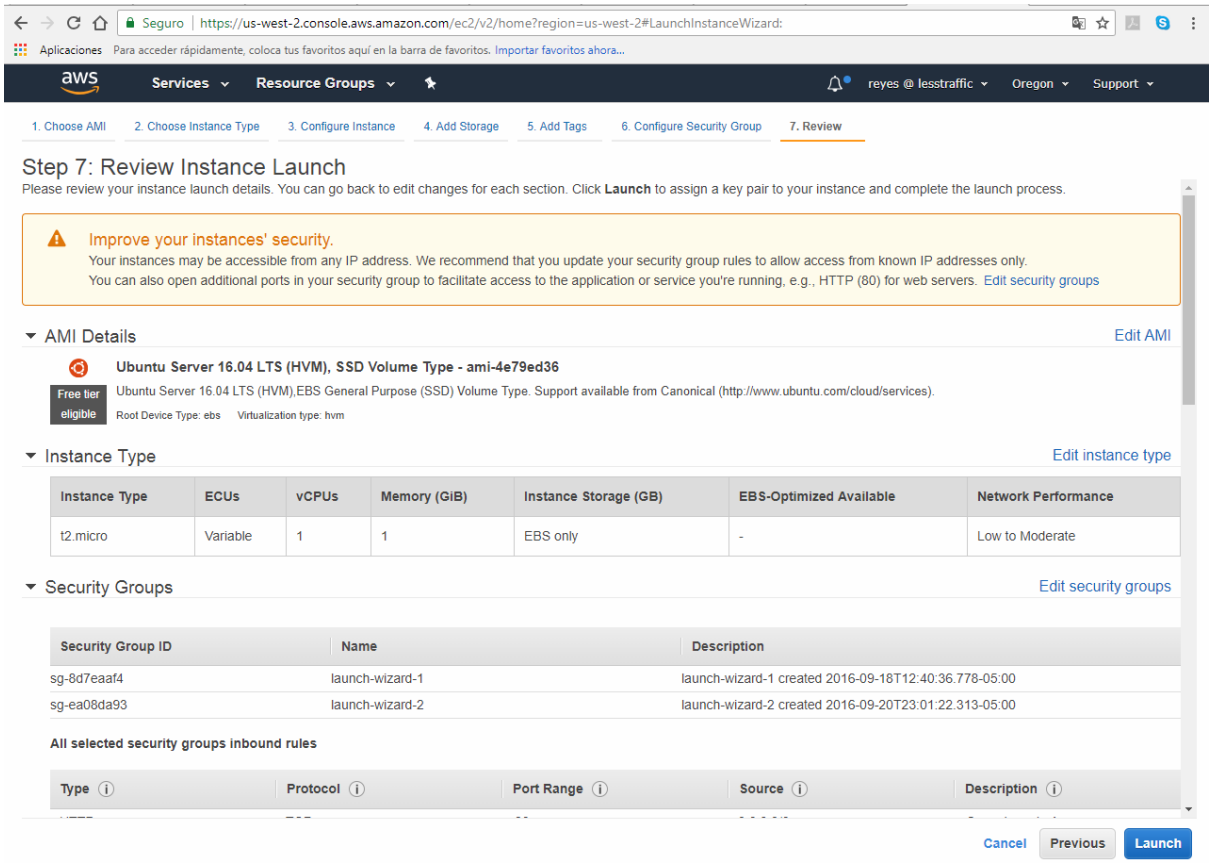
Seleccionamos las siguientes opciones

Alan Reyes Bacusoy

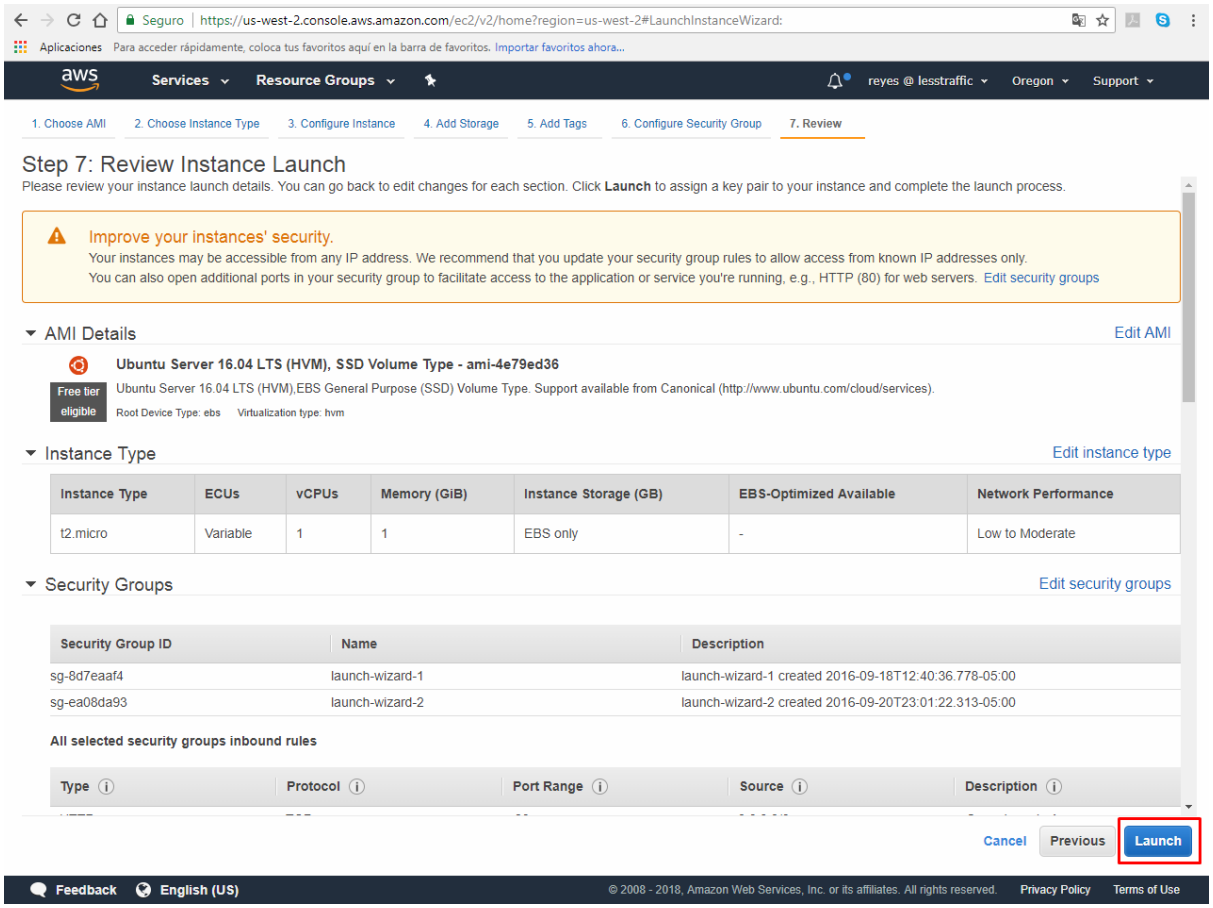


En la pestaña final podremos observar un resumen de la configuración de nuestra máquina

Alan Reyes Bacusoy

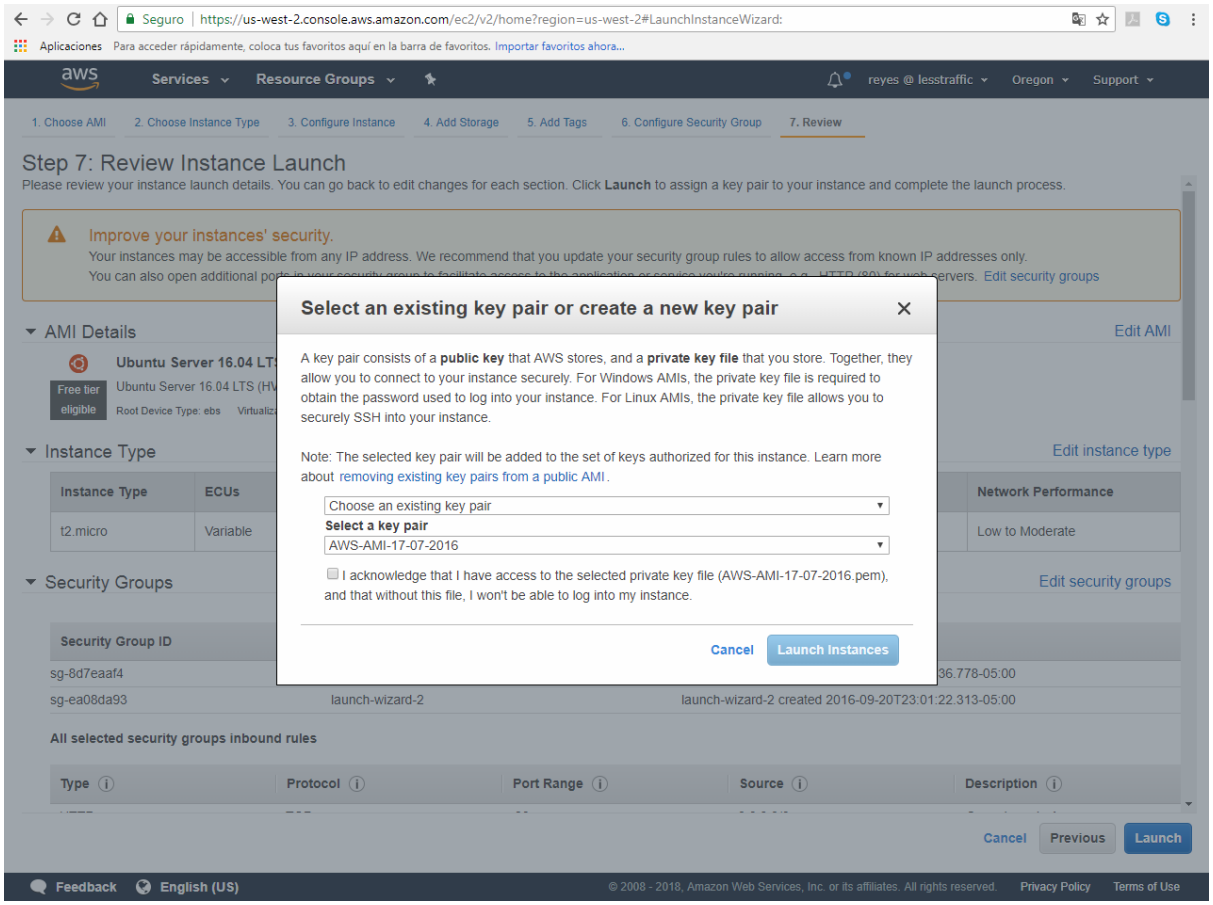


Finalmente clic en Launch



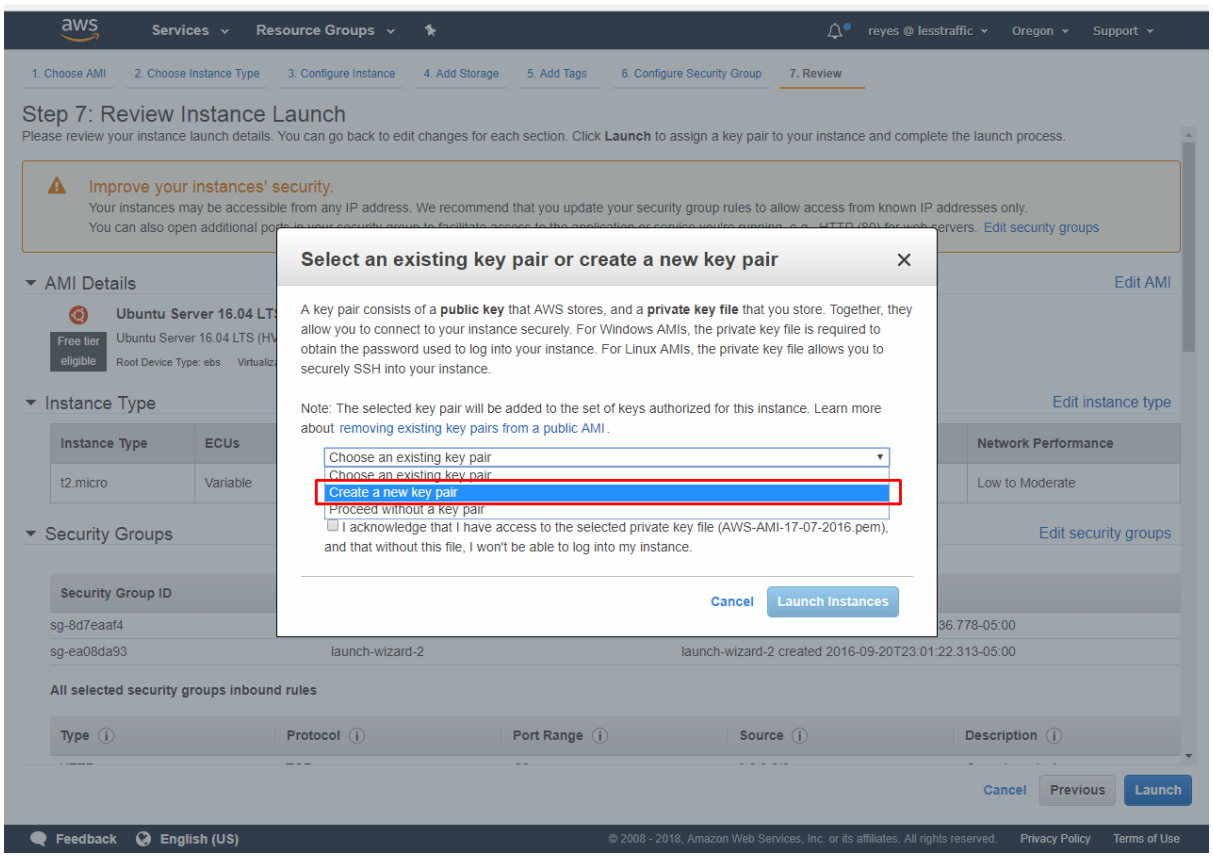
Nos aparecerá la siguiente pantalla emergente:

Alan Reyes Bacusoy

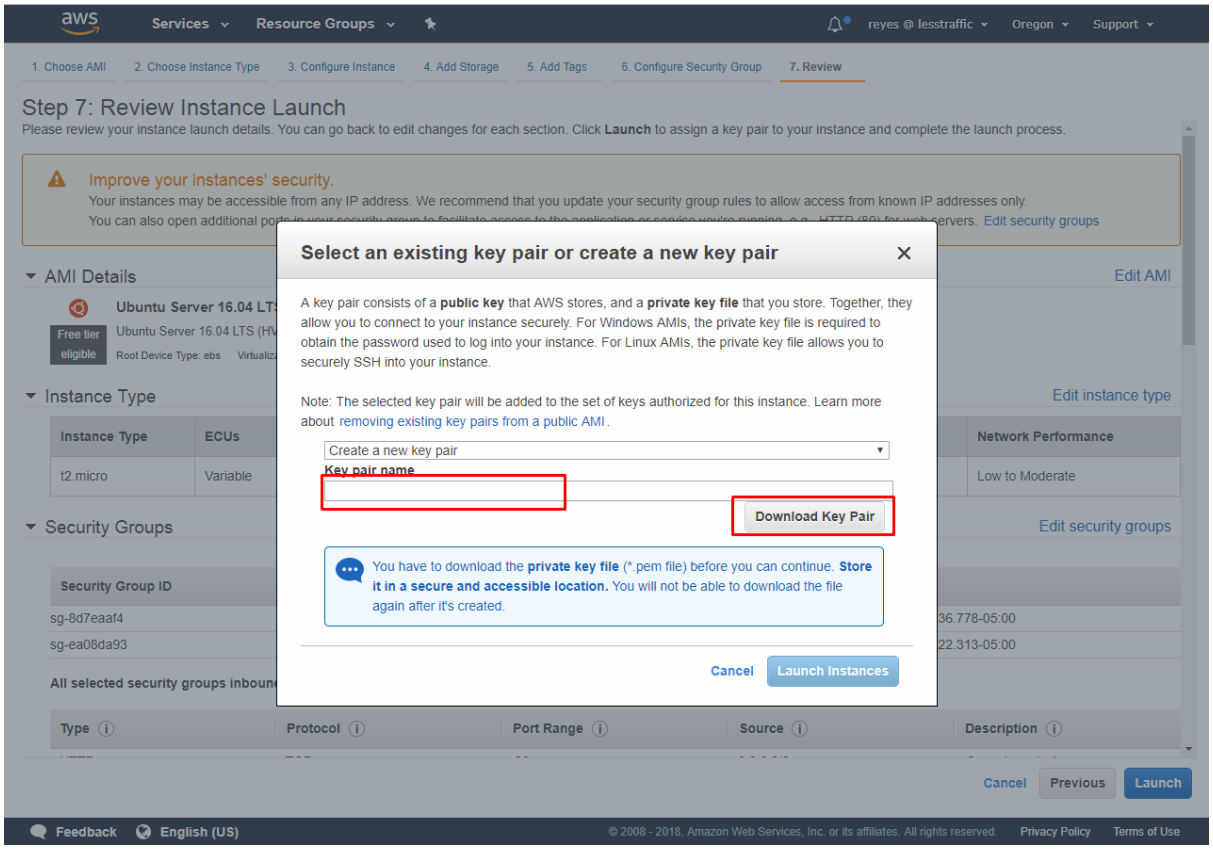


En el primer menú desplegable escogemos la opción, crear una nueva key part

Alan Reyes Bacusoy

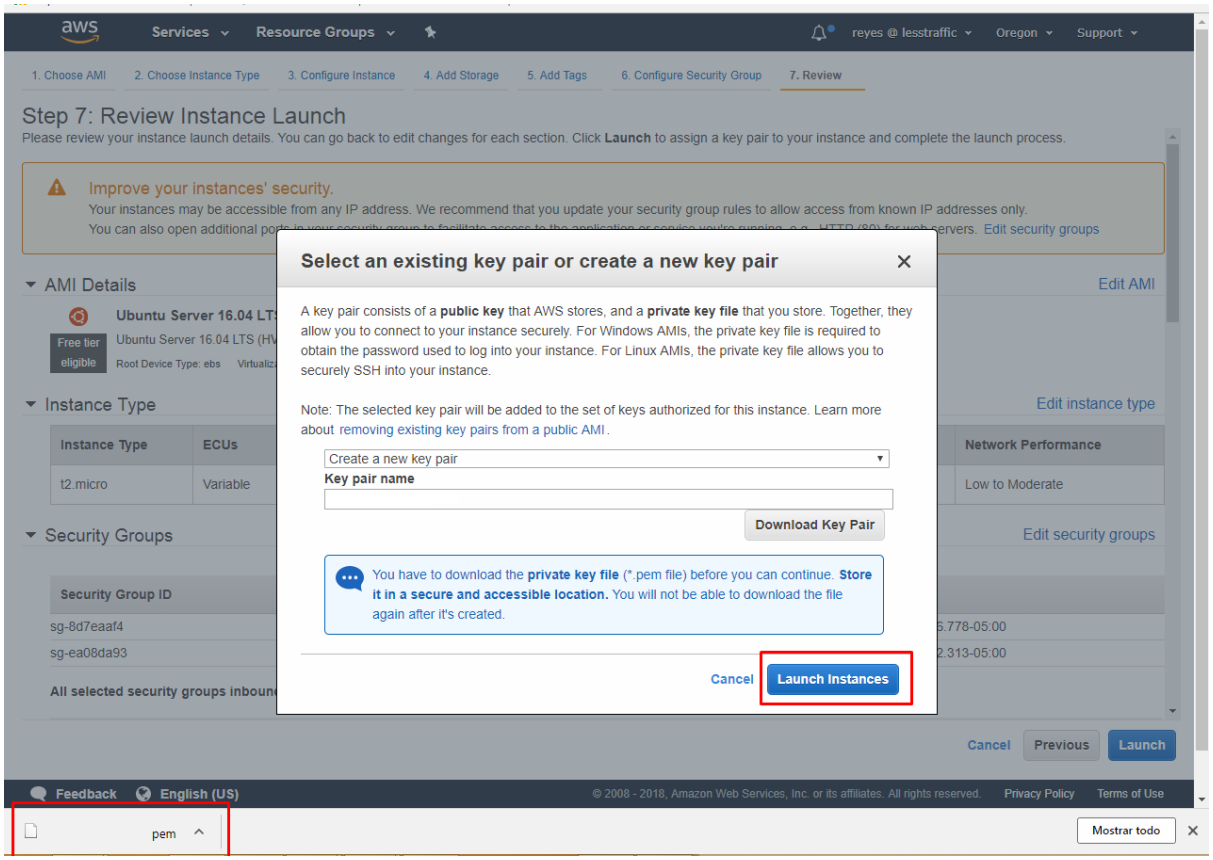


Digitamos un nombre y procedemos a descargar la key, la cual nos permitirá conectarnos a nuestra máquina posteriormente:

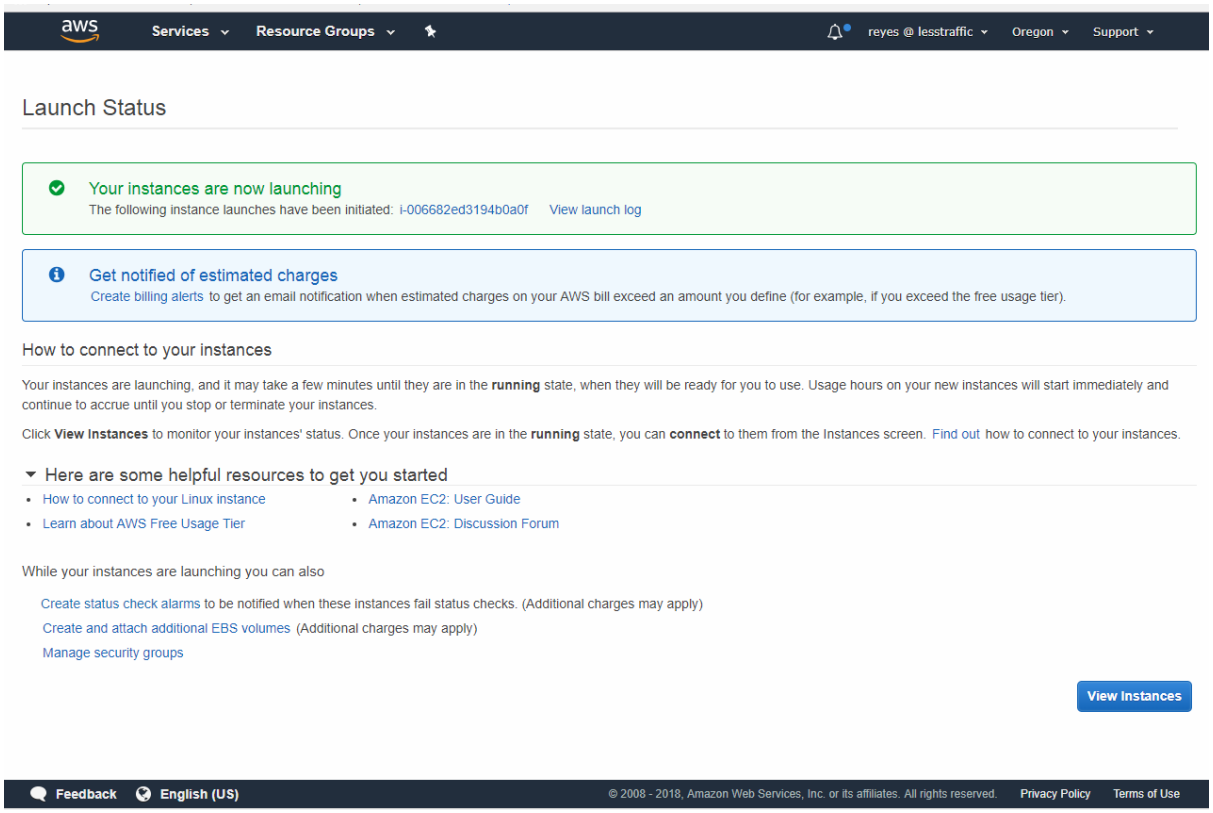


Una vez descargado nuestra key part clic en Launch Instances

Alan Reyes Bacusoy

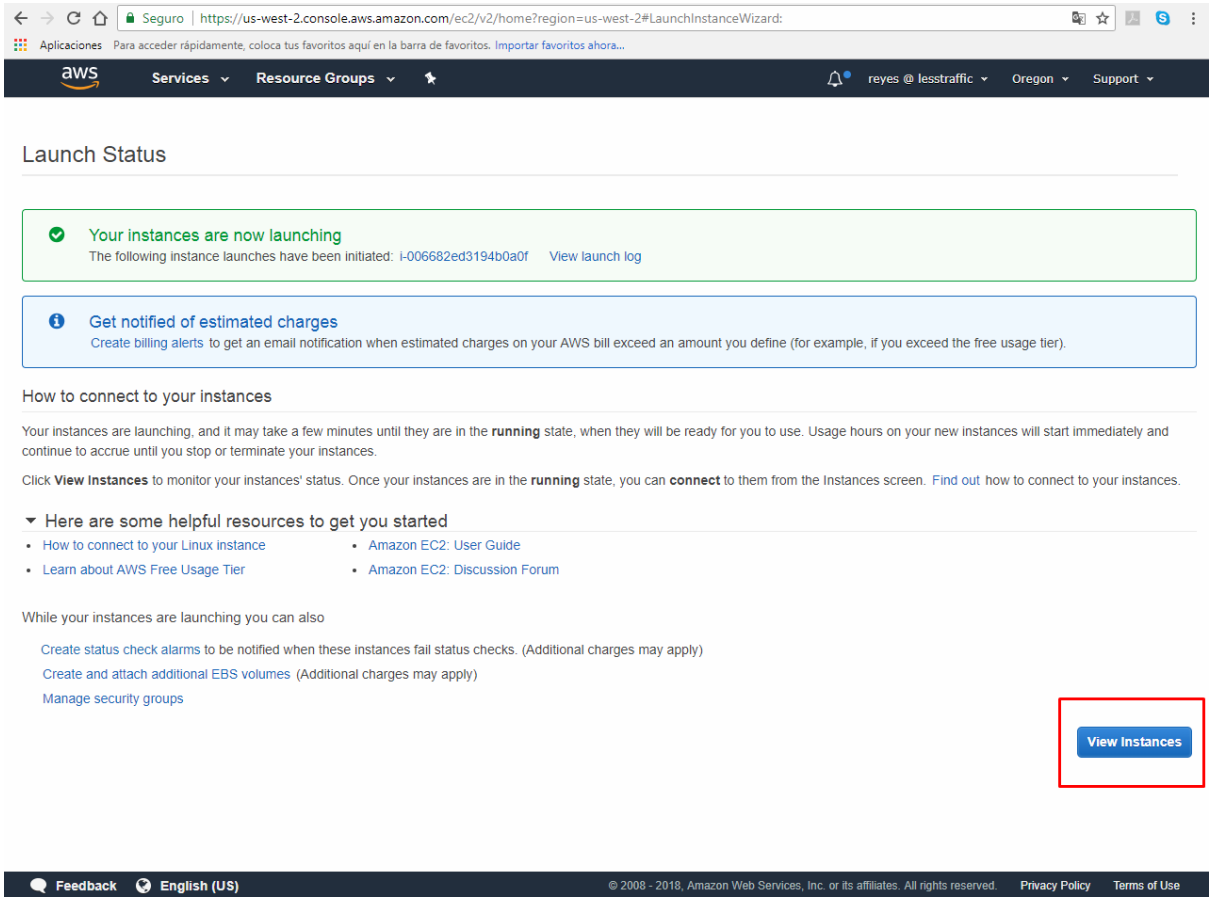


Finalmente se ha instalado / creado nuestra maquina:



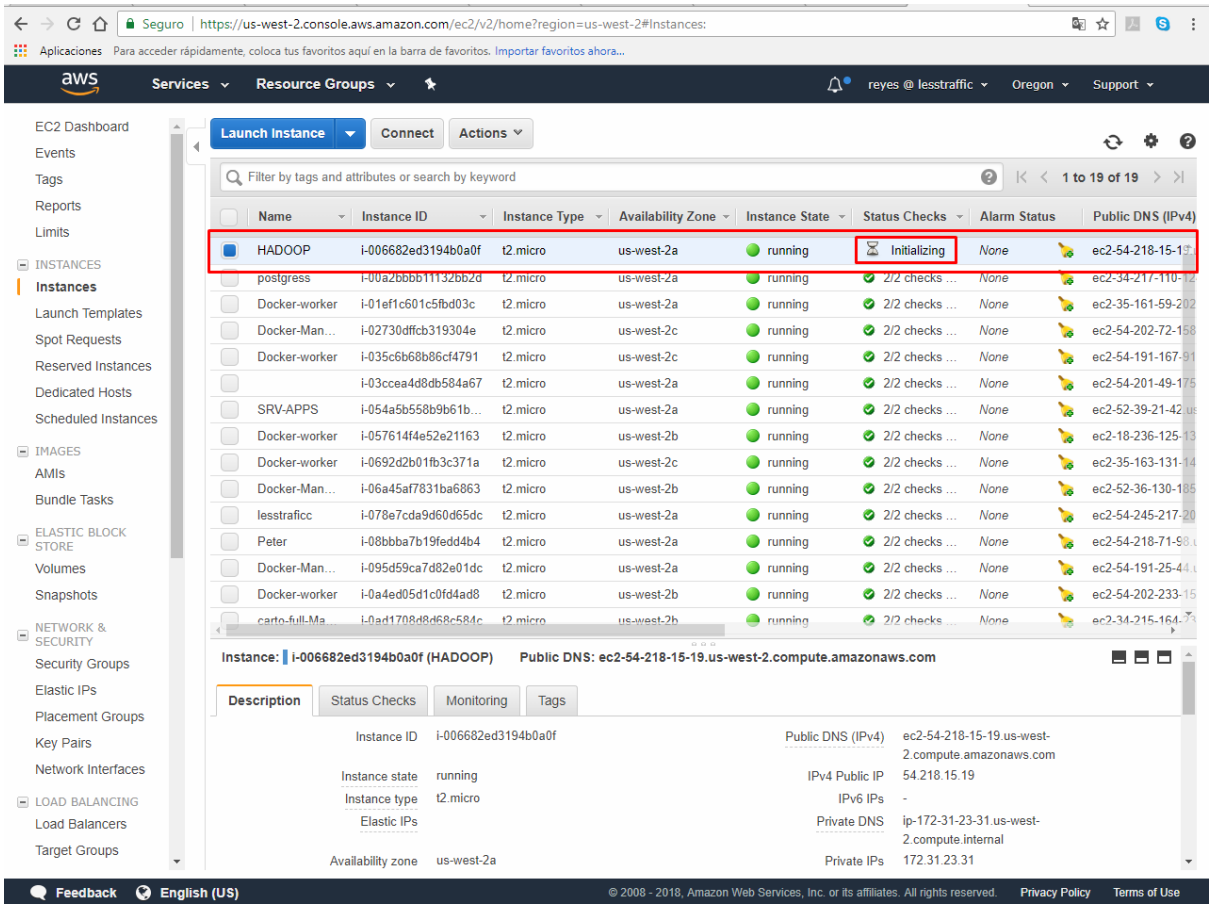
Alan Reyes Bacusoy

Vemos las instancias o máquinas instaladas:



Podemos observar que nuestra maquina se está iniciando:

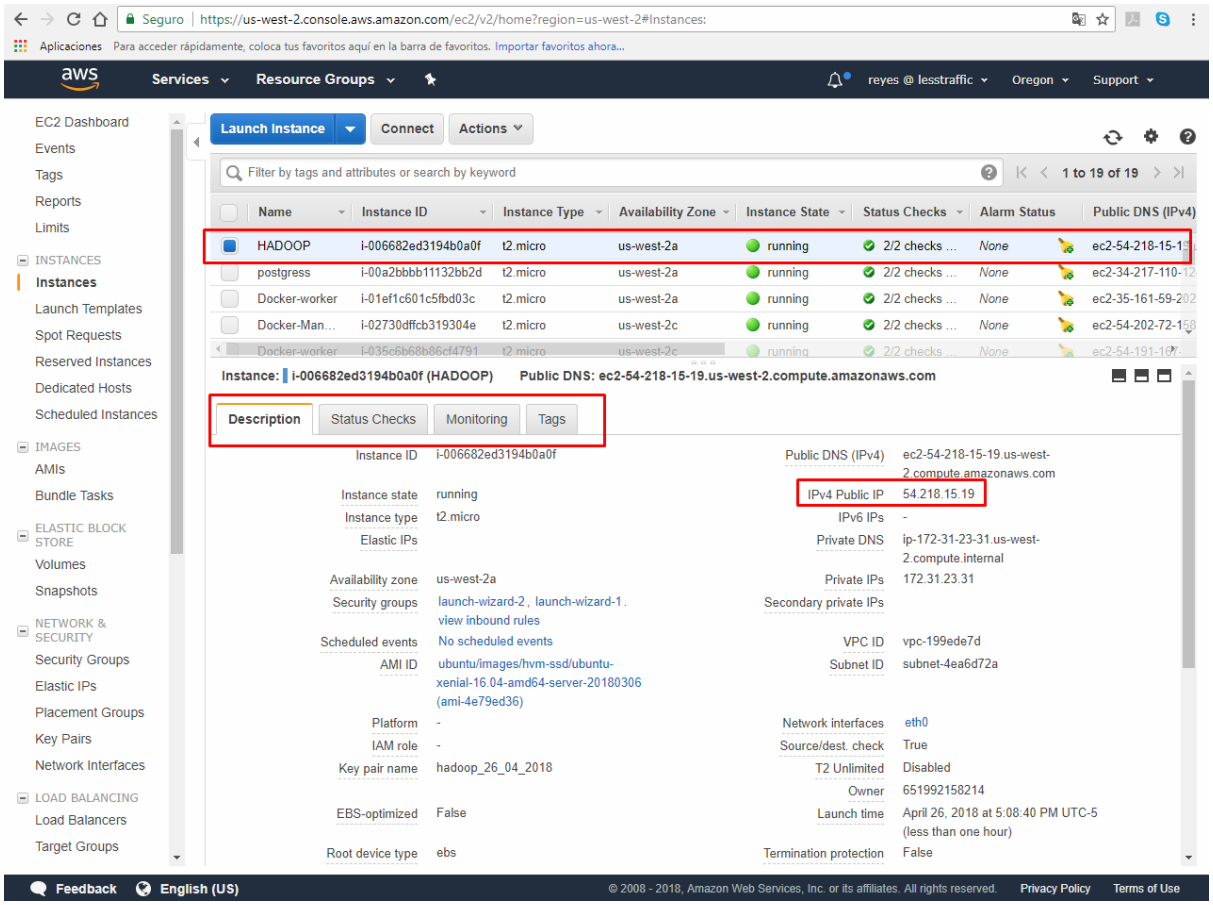
Alan Reyes Bacusoy



Podemos comprobar que la máquina se ha instalado y en la parte inferior veremos las configuraciones de la misma

Alan Reyes Bacusoy

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICA Y FÍSICA
CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



Alan Reyes Bacusoy