

# 某些glm库的注意事项

---

## 1. 直接`glm::mat4 model`可能是随机数字

`glm::mat4 model`;在某些版本下这样定义的矩阵`model`不是单位矩阵，其元素可能是某些莫名奇妙的数字，如`-107374176`。

可以使用`glm::mat4 model = glm::mat4(1.0)`;确保定义的是单位矩阵。

我遇到了这个坑。。结果图像无法显示出来。