

## Reto: Contador de turno.

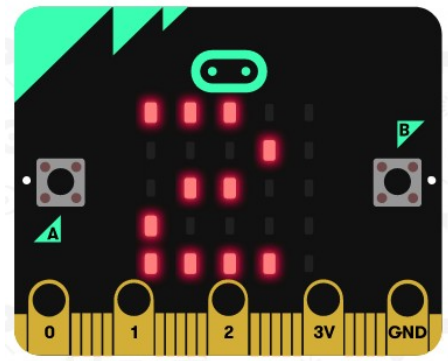
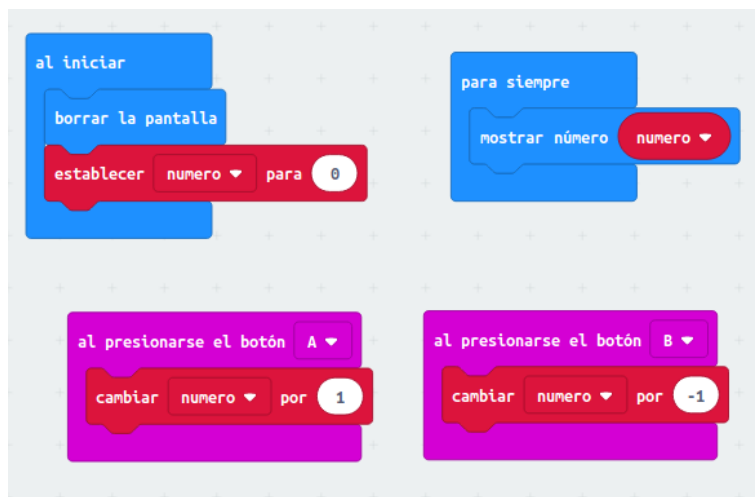
Se trata de realizar el control de turno de una carnicería o punto de venta, si pulsamos el botón "A" suma 1, y si pulsamos el botón "B" resta 1. El programa cuando empiece tendrá el contador a 0.

Nivel: Inicial

Contenidos trabajados:

- Entorno de programación Makecode
- Envío de contenidos a microbit
- Bucles
- Creación y uso de variable
- Trabajo inicial con eventos
- Entradas con pulsadores

Solución en Makecode:



Autor: *Pedro Ruiz Fernández* bajo licencia [Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

