**分类号**  **学号 M201576139**

**学校代码10487 密级**

****

**硕士学位论文**

**基于ODL控制器的一种SDN系统的设计与实现**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学位申请人** | ： | **樊 开** |
| **学科专业** | **：** | **软件工程** |
| **指导教师** | **：** | **黄立群 副教授** |
| **答辩日期** | **：** | **2017.12.29** |

**A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for the Degree for the Master of Engineering**

**Design and Implementation of an SDN System**

**Based on ODL Controller**

**Candidate : Fan Kai**

**Major : Software Engineering**

**Supervisor : Assoc.Prof.Huang Liqun**

Huazhong University of Science and Technology

Wuhan 430074, P. R. China

December, 2017

**独创性声明**

本人声明所呈交的学位论文是我个人在导师指导下进行的研究工作及取得的研究成果。尽我所知，除文中已经标明引用的内容外，本论文不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写过的研究成果。对本文的研究做出贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

学位论文作者签名：

日期： 年 月 日

**学位论文版权使用授权书**

本学位论文作者完全了解学校有关保留、使用学位论文的规定，即：学校有权保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版，允许论文被查阅和借阅。本人授权华中科技大学可以将本学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本学位论文。

保密□， 在 年解密后适用本授权书。

本论文属于

不保密√。

（请在以上方框内打“√”）

学位论文作者签名： 指导教师签名：

日期： 年 月 日 日期： 年 月 日

# 摘 要

一直以来，广域网的主要职责就是维持网络中的各个网络节点的通信，各个数据中心之间、总部和分支之间的业务流量等都需要经过广域网进行传输。但随着移动互联网、云计算等技术的日新月异的发展，这些流行的IT技术不仅给人们带来了许多生活上的便捷，同时也极大地提高了对传统网络体系的要求。软件定义网络（SDN）技术作为未来网络的发展方向也越来越受到人们的重视，其商业化进程也正在逐步的加快。

本项目主要是以基于Java语言开发的开源SDN控制器OpenDaylight（ODL）为基础，通过业内诸如SNMP、NetConf、OpenFlow等各项主流的网络设备通信协议来实现对现网中的各类网络设备的各项管理的操作，以达到实现一个可商用的SDN系统的目的。在本项目中，除了使用了ODL控制器和各类网络设备通信协议外，还使用了Maven、MongoDB、Rest接口、Ajax等业内主流的技术，通过这些技术的整合开发加上SDN思想，以实现一个具有将网络的控制平面与转发平面进行分离、网络能够主动动态适应客户业务流量的变化的SDN系统。

通过本项目，可以利用转发、控制分离的手段以增加网络的扩展性和适应性，提升了全网资源的利用率，降低了网络的运营、管理的费用。同时，其集中化的控制可以充分的调度现网流量，实现流量路径的优化从而提高业务的服务质量。

**关键字：**网络 软件定义网络 流量 业务 控制

# Abstract

For a long time, the WAN is mainly responsible for the interconnection among network nodes, such as between data centers, and between a headquarters and a branch. However, with the rapid development of technologies such as mobile Internet and cloud computing, these technologies not only bring great convenience to people's lives, but also raise the requirements for the traditional network system. As a future development direction of the network, a Software Defined Network (SDN) technology has received more and more attention of human beings, whose commercialization is also gradually accelerated.

This project is mainly based on OpenDaylight (ODL), the open source SDN controller based on Java language, through the SNMP, NetConf, OpenFlow and other types of mainstream protocols to manage the devices in the network, to achieve get a commercial SDN system. In this project, not only using the ODL controller and various types of network devices communication protocol, but also used Maven, MongoDB, Rest interface, Ajax and other industry mainstream technology. Though the integration of these technology and SDN idea, to achieve get a SDN system which separate the control aspect of the network from the data aspect of the network and the network can proactively adapt to user service and traffic changes.

Through this item, it can realize the separation of forwarding and control, reconstruct the network architecture and increase the scalability and adaptability of the network. At the same time, the centralized control helps to integrate the resources of the whole network, and optimize the distribution of the traffic, so as to ensure the service quality of the service.

**Keywords:** Network SDN Traffic Service Control

目 录

[摘 要 I](#_Toc503084716)

[Abstract II](#_Toc503084717)

[1 绪论](#_Toc503084718)

[1.1 课题研究背景 1](#_Toc503084719)

[1.2 研究目的及意义 2](#_Toc503084720)

[1.3 国内外研究现状 6](#_Toc503084721)

[1.4 本文主要研究内容 7](#_Toc503084722)

[2 关键技术分析](#_Toc503084723)

[2.1 OpenDaylight控制器 8](#_Toc503084724)

[2.2 Maven 9](#_Toc503084725)

[2.3 MongoDB数据库 10](#_Toc503084726)

[2.4 HTML5 13](#_Toc503084727)

[2.5 本章小结 13](#_Toc503084728)

[3 系统需求分析与设计](#_Toc503084729)

[3.1 系统的需求分析 14](#_Toc503084730)

[3.2 系统的系统设计 20](#_Toc503084731)

[3.3 本章小结 32](#_Toc503084732)

[4 系统的实现](#_Toc503084733)

[系统的开发及运行环境 34](#_Toc503084734)

[4.2 系统功能模块的实现 35](#_Toc503084735)

[4.3 本章小结 52](#_Toc503084736)

[5 总结与展望](#_Toc503084737)

[5.1 全文总结 53](#_Toc503084738)

[5.2 展望 54](#_Toc503084739)

[致谢 55](#_Toc503084740)

[参考文献 56](#_Toc503084741)

# 绪论

近几年随着大数据、云计算、移动互联网等业务的不断完善与进步[1]，这些流行的IT技术在极大的提高了人们的生活质量的同时也对现有的计算机网络体系提出了更好的要求。基于这样的状况，软件定义网络（Software Defined Network, 简称SDN）技术愈发被人们重视研究了起来，其热度持续升温[1]。

## 课题研究背景

一直以来，广域网的主要职责就是维持网络中的各个网络节点的通信，各个数据中心之间、总部和分支之间的业务流量等都需要经过广域网进行传输。长期以来广域网和业务应用一直是互相独立的而不是一个整体，广域网更多的是承担着管道这一职责。然而目前随着技术的进步发展，现在越来越需要网络具有动态调整适应业务变化的能力。技术发展要求我们需要一种面向全局视角和业务的模式来进行网络管理，但由于历史原因，现在网络管理一般都是基于在设备节点上的视角面向设备的管理模式，这就导致了一些很难解决的问题出现了。

1. 业务发布较慢，上线花费时间较长[2]：
   1. 在部署业务时需要对网络中那些位置分散型号繁杂的各类设备进行手工一一配置。该操作复杂繁琐；
   2. 现网中跑的各类业务数量巨大，其规则复杂，在进行手动设备配置时容易出错并且花费时间周期长。
2. 流量难以调度，灵活性很差：
   1. 目前的网络中没有统一的集中式管理并且各设备都是基于本地的路由规则进行选路操作。通过这种路由选择方式导致了网络拓扑中的链路带宽利用率不高且通过设备自发的选路方式选出的应用流量的路径不是最优解；
   2. 目前设备本地的选路策略其局限性很大，对工作人员的专业要求高且其不能动态的调整路由以适应网络状态的变化。
3. 网络管理运维困难：
   1. 对工作人员的技术水平要求较高，网络的运维工作困难，以手工操作为主。
   2. 界面对用户不友好，不能可视化的呈现流量和业务的分布状态。同时在网络发生故障时其定位难度大，耗时长，具有很大的运维难度。
4. 网络过于封闭，不能适应业务对网络的动态需求变化：
   1. 网络设备种类繁多且系统封闭，很难快速的部署业务与定制不同的业务需求。
   2. 由于网络和应用不能够有效的联动导致云计算等相关的新流行的业务体验差。

图1-1为传统广域网所面临的问题图示。

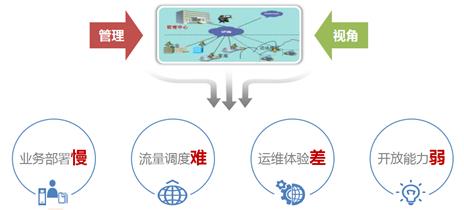


图1-1 传统广域网问题

## 研究目的及意义

### 云计算对广域网的需求

随着IT技术的发展，云计算等新应用已经日益在各行业进行了大规模部署，许多企业都已经开始了由传统的数据中心向云计算数据中心过渡的这个过程。但是用户的一些需求并不会因为现在企业正在处于这个过渡阶段而发生什么本质的改变。这就导致了在现有的情况下用户的需求难以得到满足，这主要体现在以下三个方面：

1. 原先在本地运行的本地应用过渡到云端后其运行的网络环境也由本地变为了云端，变化很大。原先本地应用在本地局域网中可以独占带宽资源的形式运行。现在在广域网中则需要和其他广域网中的应用以共享带宽的形式运行，这就使得广域网需要在带宽、可靠性、承载能力等方面上进行更进一步的性能提升以满足这些应用在云端运行的需求。
2. 现阶段的广域网内的各类业务繁多、其通过的流量也日趋复杂，可是本地应用与服务器之间的通信依然需要经过它才可以进行，这时的用户体验就避免不了的会下降。因此对不同用户的不用业务进行专门的定制化调度就非常有必要了。
3. 目前来看，云计算数据中心部署的数量也越来越多，部署规模也越来越大，这就需要通过专门的具有动态的、可定制等特点的网络来作为它们之间通信交流的桥梁通道。

目前现网的广域网网络的架构，难以扩展，不够开放，广域网的重构与改革势在必行，只有这样才能适应新时代下的网络要求。

图1-2为云计算应用对现行广域网的需求示意图。



图1-2 云计算对广域网的需求

### 运营商转型对广域网的需求

随着时代的不断发展，许多IT技术都得到了蓬勃发展，例如数据中心、云计算、移动互联网等技术。现在用户不仅仅要求满足基本的上网业务，还要求其体验丰富。但是现在的网络提供商所提供的网络是不能满足这种要求的，还有许多疑难问题需要解决，例如：

1. 收入没有随着业务规模的提高而增加。网络提供商发现虽然部署的业务越来越多，流量也是增长迅速，但其收入却没有显著增加并且与流量规模之间的剪刀差也愈来愈大。
2. 越来越高的网络成本：由于现网中的流量、业务增长的日益加快，需要不断的购买和部署新的网络设备来提高网络承载能力，同时这些设备也配套专属的设备维护人员、机房等周边。运营成本不断攀升。
3. 业务部署时间长，交付耗时：现网中的网络设备厂商很多，型号繁多。同时这些不同厂商、不同型号的网络设备没有统一的标准的开发接口，导致难以自动化部署相关配置。这就造成了上线一个业务时需要针对不同的设备进行不同的配置、调试等，涉及到相关各类问题，使得整个部署、上线周期长。
4. 竞争压力大：在现行的网络结构体系下，其结构复杂灵活性低，设备不开放，相对于虚拟运营商和互联网公司而言，没有明显独特的优点与优势。

为了解决上述的这些问题，运营商普遍认为业务转型是其主要的方法。然而在进行这个方案时，还需要解决下面这三个方面的主要问题：

1. 通过利用SDN技术来重构、优化现有的网络架构[4]。利用SDN技术整合全网资源，通过软件调度以驱动网络资源从而达到网络的服务型转变，产生新的价值。
2. 深入挖掘并利用现网中的资源，发挥整网的最大价值以用来为用户提供趋近完美的、差异化的服务。
3. 通过开放统一的标准化接口以实现运维工作的简化与自动化的手段来释放网络运维人员的人力资源，以降低服务成本提升竞争力。

但是从目前的情况来看，大部分运营商的现网网络状况都不能满足业务转型的需求。目前不仅需要对数据中心的网络进行以SDN思想和技术进行改造，也需要利用SDN技术对城域网和骨干网等网络进行变革和重构。图1-3为运营商对广域网的需求图示。



图1-3 运营商转型对广域网的需求

### 广域网的变革已成为必然

目前广域网迫切需要进行一次革命来应对运营商转型、传统广域网和云计算等遇到的需要解决的各类挑战和问题。图1-4所示是新一代广域网。

1. 可以通过编自由、灵活的定制各类服务的能力：可以在用户业务的需求上基于代码实现的方式定制各类能力；
2. 可以调度全局资源的能力：可以在基于全网视角的情况下对全网的流量进行调度优化；
3. 开放的网络构建能力：通过开放的网络构建能力可以极大的提高整个网络的部署耗费时间；
4. 降低运维部署的压力：通过利用开放的网络接口来发开一些功能强大的运维应用以实现系统运维成本的下降，提高效率降低成本；
5. 图形界面可视的网络状态呈现：通过定制网络状态资源的可视化界面，便捷的用户管理操作。

图1-4为新一代广域网示意图。

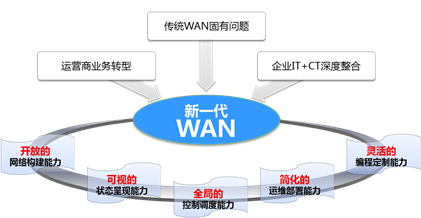


图1-4 新一代广域网示意图

## 国内外研究现状

SDN技术的起源来自于2006年美国斯坦福大学的Clean Slate项目组启动的关于网络安全与管理项目Ethane[6]。Ethane致力于实现一种基于网络流的安全控制策略[7]来达到让网络管理员可以方便的通过集中式的控制器控制网络设备的安全策略以达到一种安全的网络通信控制[8]。在这个项目的研究基础上，研究人员通过对Ethane的进一步归纳总结[9]，设计了标准的、统一的各类网络设备的接口。利用这些统一的接口开发出的集中式的网络控制器。通过控制器来输入、输出各类网络设备的配置，以优化网络达到对网络进行变革的目的。

经过多年的发展和进步，致力于推动SDN标准化的开放网络基金会（open networking fundation，ONF）于2011年成立[10]，该基金会致力于推动和促成SDN的标准化，希望基于OpenFlow协议的SDN技术成为业界网络的新标准[11]。其成员涵盖了世界上主要的互联网和通信设备公司，以及部分运营商，其中有华为、ITU、中兴、IETF、腾讯、ETSI等组织。在设备研发领域，国内外许多著名厂商均已推出了支持OpenFlow协议的SDN硬件。微软和谷歌公司通过采用OpenFlow技术实现的全球数据中心的互联使他们网络拓扑中的链路的使用率提升到接近到了100%，并且利用网络拓扑和通信路径的动态调整技术提高了网络的可用性、容错力。目前在国内，中国通信标准化协会也把SDN相关技术放在了首要位置进行推动和发展。并且也在为了设计SDN技术的使用场景、技术规范等内容做准备。全球首个使用IDC网络应用SDN技术的运营商的SDN系统的部署在2014年被中国电信和华为公司共同宣布了[12]。SDN技术，目前正在国内外迅速的发展。

## 本文主要研究内容

随着SDN技术的发展，SDN概念已经由最初的以OpenFlow为代表的狭义SDN概念演变为现在这种以软件定义网络为核心思想的一种概念，即广义的SDN概念[13]，在本项目中主要研究的内容是以下几个方面：

1. OpenDaylight控制器。OpenDaylight是一个以Java语言为基础的、开源的以及跨平台的SDN控制器。在本项目中正是以ODL（OpenDaylight）为项目的基础。本项目主要研究ODL框架原理、架构以及底层协议的各类插件的使用了基于ODL框架项目的编码规范等。
2. 大型软件系统的项目管理问题。本项目是一个需要达成商用目的的SDN项目，其项目规模大、系统复杂、功能繁多，在这样的一个基础上需要保证开发的效率与功能的稳定，是一件非常困难的任务。在本项目中将会采用Maven来解决这一问题，Maven是一款以Java语言为基础的、开源的并且跨平台的项目管理工具。在本项目的开发过程中，Maven作为其默认使用的工具，主要承担着第三方Jar包管理、编译、发布等功能。本项目中主要研究了Maven的依赖管理、编译等各方面的使用内容。
3. MongoDB数据库。本项目中的一些历史信息相关的子项目中主要使用MongoDB作为第三方存储数据库。因此本项目中研究了MongoDB数据库的各类特点，其存数引擎、存储形式以及优化存储等相关内容。
4. SDN技术。通过研究SDN技术与思想，结合ODL、Java、Maven等IT技术来实现一款商用的SDN系统的开发与发布。

# 关键技术分析

## OpenDaylight控制器

OpenDaylight控制器（简称ODL）是一款由Linux基金会负责的，具有南向协议层、控制层、北向接口层这三层设计架构的SDN控制器[14]。南向协议层主要是提供对设备不同协议的支持的模块，如LISP[15]等。在ODL控制器中，控制层以提供一个具有完善功能的网络基础服务为目的的功能模块。北向接口层则在向外部程序提供一套标准的Rest 接口[16]的同时还支持集群工作模式。

目前SDN技术主要分为三层[17]：最下面一层是数据转发层，该层主要提供可以根据配置的路由规则转发报文的物理连接网络。中间层是一层以通过提供接口的形式来达到定制不同用户的网络需求来提升网络效率为目的的软件层。最顶层是应用层，主要是管理、优化和使用网络[17]。

ODL在SDN技术模型中属于中间的控制层。它具备五个基础功能，分别是拓扑管理、交换机管理、路径转发管理、主机管理、网络资源切片管理[17]。ODL控制器是使用的OSGi技术[18]作为其技术架构，通过OSGi技术可以允许在ODL控制器运行时进行功能模块的热插拔。

ODL在设计架构上，从分别具有南向协议层、服务抽象层、控制层，以及北向接口层[17]。

在南向协议层中主要包含各类协议插件，例如BGP-LS[19]、SNMP[20]、SSH等，其主要功能是负责与现网中的设备进交互通信、下发报文、监听端口等。

服务抽象层是ODL架构设计中的核心，其南向屏蔽了各类不同协议之间的不同差异，北向接口提供统一的、标准的API接口。

控制层主要包括在以OpenFlow 等协议插件的基础上形成的六个基础服务模块。Switch Manager（交换机管理）、Statistics Manager（信息统计）、Topology Manage（拓扑管理）、Forwarding Rule Manager（转发规则管理）、ARP Handler（ARP报文处理）和Host Tracker（主机追踪），这六个模块通过互相协作向其他的功能模块提供不同的服务。

北向接口层主要是通过向外部程序提供Rest接口的形式向外提供服务的。外部的程序可以通过HTTP[21]的POST方式访问这些Rest接口，以获得响应的数据或者向控制器发出操作指令等。

图2-1为ODL控制器的架构示意图。

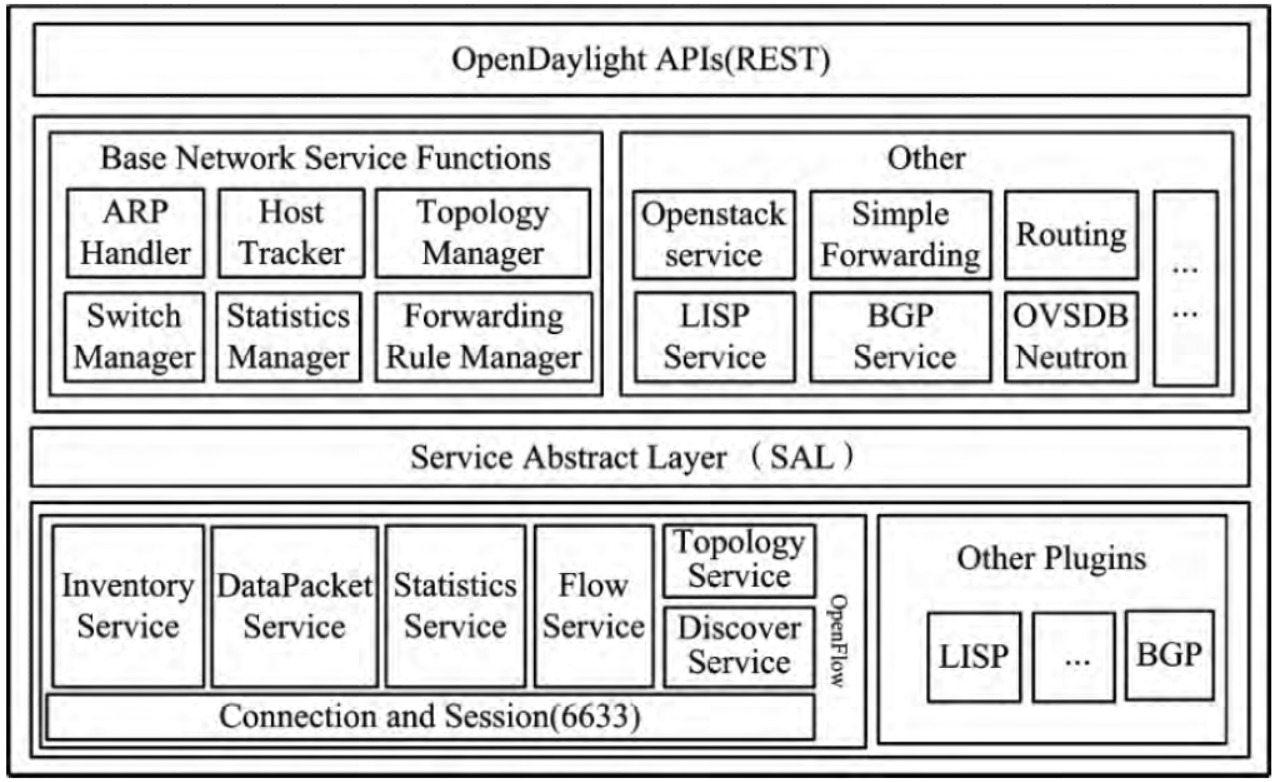


图2-1 ODL架构及功能图

## Maven

Maven是一款非常好用的、跨平台、开源的项目管理工具，项目对象模型是Maven设计的主要思想[22]。Maven的主要功能就是在项目的各个环节中进行管理和控制[23]。通过调用Maven的命令可以节省大量的手工操作，高效快捷的实现想要的功能。

POM项目对象模型。通过在对项目根目录下的pom.xml文件进行一些相关的参数配置来实现一些功能。通过pom.xml这个XML[24]文件里面定义了项目中的一些功能配置等参数，这其中有项目的名称、项目的拥有者和该项目的一些相关依赖等内容。同时，还可以在对这个pom文件进行指定一些配置来达到项目构建过程中的任意阶段的功能实现。

插件：绝大多数Maven的功能都是通过使用插件来实现的[23]。项目中的构建、测试等各个功能的实现配置都可以通过配置插件来实现覆盖。

项目周期：Maven项目的生命周期[25]主要如下表2-1所示。

表2-1 Maven的项目周期

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 顺序 | 阶段 | 描述 |
|  | Process-resources | 源代码与依赖的处理 |
|  | Compile | 源代码编译 |
|  | Process-test-resources | 测试代码处理 |
|  | Test-compile | 测试代码的编译 |
|  | Test | 测试 |
|  | Package | 打包 |
|  | Install | 将包安装到本地库 |
|  | Deploy | 发布与部署 |

依赖：在Java项目中，处理各种Jar包之间的依赖关系一直都是一个繁琐的问题。比如我们打算使用ODL[26]的Jar包，就要把ODL包所依赖的包也引人进来，而这些被ODL所依赖的包也可能会依赖于其他的包。在使用Maven之前，我们需要手工的方式逐个向项目中导入所依赖的各类Jar包。而在Maven 之后，利用Maven我们可以很容易实现这个操作，我们所需要做的就是在pom.xml文件中添加我们对ODL控制器需要的Jar包的依赖就可以自动的引入各个相关的Jar包了。

## MongoDB数据库

MongoDB是一个旨在提供高性能、高可用性和自动扩展的开源文档型数据库（document database）[27]。在MongoDB中的，文档（document）是其最小的数据结构形式，这是由字段、值（field and value pairs）组成的数据结构[28]。它和JSON[29]数据很相似。字段的值可以是另一个文档、可以是一个数组，可以是一个由文档构成的数组，还可以是一些基本数据类型。

图2-2为MongoDB数据库document的示意图。



图2-2 document示意

document具有以下几个优点：

1. Document和object比较相似。通过MongoDB官方提供的驱动程序可以很便捷的将许多编程语言一些对象数据转化为document；
2. 通过嵌入式的document可以大幅度的减少关系型数据库利用表连接才可以获得的数据的消耗；
3. Document动态的数据结构可以流畅的支持数据的多态性。

MongoDB有以下几个关键的特性，下面分别对他们做介绍。

### 高性能

MongoDB的数据操作具有很高的性能。尤其是：

1. MongoDB可以使用一种嵌入式形式的数据结构来达到减少数据库系统上的输入/输出活动。
2. 通过索引，可以支持更快的查询。

### 富查询语言

MongoDB提供一个了功能多样的查询语句。通过它可以向用户提供更加便捷的据聚合查询、文本搜索和地理位置查询等强大功能。

### 高可用性

得益于MongoDB自身支持的副本集功能，MongoDB具有强大数据备份、故障自动转移等功能。该功能主要是通过一组服务器集群来保证数据的安全、备份与故障自动转移恢复。

### 水平扩展

MongoDB可以很方便的进行水平扩展[30]：

通过分片（sharding）将数据分配至一组服务器集群上；

MongoDB自3.4版本后，便支持通过创建基于shard key的数据区域（zones of data）

### 支持多种存储引擎

MongoDB具有多种数据存储引擎，MMAPv1数据存储引擎和WiredTiger数据存储引擎[31]。它们分别是MongoDB 3.2版本之前以及之后的默认存储引擎。同时MongoDB还允许第三方开发其符合数据存储引擎规范的第三方引擎以用来针对对应不同业务的数据存储上。

1. **WiredTiger存储引擎**

WiredTiger存储引擎主要具有以下几个特点：

1. 数据操作的文档级别的并发控制。WiredTiger引擎通过写操作采用了document级别上的并发控制达到了相对于MMAPv1更细粒度上的并发控制。因此在连接了使用了WiredTiger引擎的MongoDB服务上的多客户端可以同时操作同一个集合下的不同文档。
2. Snapshots and Checkpoints（快照和检查点）。WiredTiger使用了多重版本并发控制技术[33]。WiredTiger引擎通过在一个操作开始前提供一个涉及操作数据的该时间点的快照以用来保障内存数据视图的一致性。
3. Journal。WiredTiger通过提前写入事务日志与checkpoints结合来保障数据的持久性。
4. 数据压缩功能。在WiredTiger引擎下可以通过消耗计算机CPU的计算资源的方式来对数据库中的集合、索引进行压缩以减小数据的磁盘存储占用空间。
5. 内存占用优化，在WiredTiger引擎下可以指定其内存的使用量。
6. **MMAPv1存储引擎**

MMAPv1存储引擎是MongoDB最开始时的唯一的数据存储引擎。它是一个基于内存映射文件为基础的引擎。

本项目没有使用到MMAPv1引擎，因此不做过多的介绍。

## HTML5

HTML5 在HTML4的基础上新增了许多特殊内容标签元素[34]。如新的表单控件[35]、新的页面元素。同时还废除了一些不常用的元素[36]。HTML5还增加一些诸如语义化标签、视频、Web Socket[37]、离线存储[38]等功能上的新特性。

通过Canvas[39]标签，可以使开发者利用JavaScript语言来进行一些诸如矢量图、栅格图的绘制。甚至一些非常复杂的图形动画等也可以表达出来。这些图形可以直接在浏览器上进行渲染显示[40]。

## 本章小结

在本项目是一款使用了一些诸如Java 语言、Maven、新型的NoSQL 数据库[41]MongoBD、HTML5、ODL控制 等流行的IT技术开发的一款商用的SDN系统。其通过对现有技术的组合利用，构建出一款可以有效承载日益丰富的应用流量的具有开放性、可定制化的、崭新的新一代广域网解决方案。

# 系统需求分析与设计

## 系统的需求分析

### 系统的总体架构需求分析

本课题主要是研究华三公司开发出的一款基于ODL控制器的商用SDN系统，即Application-driven Wide Area Network（简称ADWAN）系统，它是一款在全局视角的基础上通过多维观测并分析网络的实时状态信息，然后统一整合全网的资源来达到实现网络的层次化、可视化的目的。并且通过对全网资源的集中控制、调度优化来实现利用用户策略、应用等方面的内容驱动整个网络的系统。它具有如下的需求：

1. 网络的全开放。在网络架构、接口方面进行全方位开放，使得网络的各个层次、组件、设备等相互独立，从分的开放网络的扩展能力。为了使网络更加便捷的被编程定制，ADWAN需要从设备到控制器整个一体对外提供一套标准的、抽象化的接口。
2. 使用的网络情景的场景化。由于实际生产环境的千差万别，ADWAN需要向用户提供不同的场景供用户选择以用来满足用户的不同需求。
3. 全流程。为了简化运维难度，ADWAN应在全流程上重构网络。着眼于全局角度上的控制、管理网络。
4. 端到端。根据用户不用的业务需求，ADWAN应可以动态的进行安全部署、网络优化，向用户提供端到端的网络服务。
5. 可迁移。ADWAN应可以支持将现网网络以一种安全的、便捷的方式迁移到ADWAN方案上。

目前ADWAN总共分为：基础管理、设备管理、拓扑管理、流采集、运维管理、应用管理、告警管理、MongoDB中间层、流量调度以及用户界面等模块组成。共同组建了一个基于ODL框架下的SDN产品。下面分别对这些功能模块的需求分析进行一下讨论。

### 系统各功能模块的需求分析

图3-1为ADWAN的各功能模块示意图。

图3-1 ADWAN各功能模块示意图

#### 基础管理

基础管理模块是ADWAN的底层模块，ADWAN的其他功能模块的功能实现很多都需要依赖于基础管理模块的支持。

基础管理的核心需求主要为：

1. 连接设备。ADWAN是一个SDN产品，所有的操作基本上都是与设备息息相关的。因此基础管理模块主要任务就是能够和不同厂商、不同型号的各类设备建立连接。其中与设备简历连接的方式多种多样，有OpenFlow发现、BGP-LS发现、SNMP等等协议方式。根据用户配置的不同的设备发现方式以及相关信息，基础管理应能够通过ODL框架与合法的设备建立连接并可正常保活设备。
2. 设备配置下发。基础管理模块作为底层模块，其中一个重要功能是通过屏蔽各类设备之间不同的差异向上层其他模块提供统一的设备接口。
3. 网络场景的设置。ADWAN需要向用户提供多种网络场景的部署调度方案供用户根据自身的实际情况作出合适的选择。
4. License（使用许可）注册。ADWAN作为一款商业SDN软件，基础模块也负责着软件的License注册管理。
5. 当ADWAN控制器所在服务器内存或硬盘使用率超出阈值时，可以向告警管理模块发出告警，提醒用户注意。

#### 设备管理

众所周知，在互联网中的有许多通信设备厂商，同一家公司下的网络设备也有不同的型号，即使同厂商同型号的设备软件版本还有所不一致。不同的厂商、不同的型号、不同的软件版本的设备有诸多不同点、接口也有的不一致。通过基础管理管理模块来屏蔽了不同设备的连接差异性，然后设备管理模块即向其他模块提供统一的、标准被的设备管理相关的各类接口。

设备管理模块主要功能需求点为：

1. 向其他模块提供ADWAN系统下的设备状态信息，例如设备的厂商、型号、软件版本号、各接口状态信息、温度、内存使用等状态信息。获取这些信息需要依托于基础管理模块对设备下发命令。
2. 对其他模块提供ADWAN系统下的所有设备或某个设备的操作接口，例如Up/Down设备的某个接口、控制设备上下线、向设备下发某配置命令、新增设备、删除设备等操作接口。
3. 设备故障、ADWAN系统重启时，恢复设备配置等。
4. 当系统内某个或多个设备出现异常时，应发出相关信息。

#### 拓扑管理

ADWAN作为一款SDN产品，其中一个重要功能就是查看、管理网络拓扑中各设备、链路的状态信息，其中链路状态信息的查看和管理是拓扑管理模块的主要功能。

其中拓扑管理模块主要需求功能为：

1. 获取拓扑信息。通过拓扑管理对外提供的接口应可以获取ADWAN系统下的所有或某个拓扑的状态信息，包括拓扑下所含的节点、链路、名称等信息。
2. 拓扑管理。对网络拓扑进行增、删、改、查等管理操作。
3. 对外其他模块或外部程序提供某条或所有链路的参数信息，例如链路的名称、源节点、目的节点、带宽、源接口、目的接口等信息。
4. 对外其他模块或外部程序提供链路的管理接口，例如链路的上下线、设置链路的带宽、可分配带宽、源接口、目的接口、新增链路、删除链路等管理操作。
5. 当系统内某条链路出现异常时，可以主动向告警管理模块发出告警信息，提示用户注意并采取相应的一些操作等。

#### 流采集

流采集模块顾名思义，即是采集链路上流量信息为主要功能的模块。应用信息的获取与呈现项目中的流量采集功能就是由流采集模块提供支持。

其主要功能需求为：

1. 针对ADWAN系统内需要进行流量采集的链路下发流采集命令。
2. 实时根据设备侧上报上的流量信息更新link上的带宽信息。
3. 针对ADWAN系统内需要统计的应用信息下发流采集命令，采集应用信息状态。

#### 运维管理

运维管理，以流采集模块为基础，对外提供统一的、标准的流量状态信息以及历史信息相关的接口，其中包括链路质量、带宽、应用带宽、链路历史信息、应用历史信息、设备运行状态、设备历史运行状态等。

运维管理核心需求点主要有一下几个方面：

1. 对外提供统一的设备、链路的信息（诸如设备的CPU、内存、链路的带宽等）状态接口；
2. 提供统一的设备、链路历史信息状态的查询接口；
3. 获取应用的相关的流量信息。

在应用信息的获取与呈现子项目中，其主要实现即在运维管理模块中实现。通过调用流采集接口获取设备侧报文信息并进行归并聚合，然后在调用运维管理的接口进行数据的存储及对外呈现的各接口的发布。

#### 应用管理

应用管理主要是对系统定义的和用户定义的一些流量应用进行管理。互联网中有许许多多的应用流量，诸如QQ聊天、优酷视频等等。在应用管理中，我们通过定义流信息，并将各类不同的流进行组合成应用的定义。应用管理模块的主要需求为以下几点：

1. 提供流、流组的增、删、改、查接口；
2. 设置应用调度策略、时间段等信息；
3. 控制网络范围。

#### 告警管理

告警管理是ADWAN系统中负责向用户发出系统的一些临界、提示、严重故障等相关的需要吸引用户注意力的模块。ADWAN作为一款SDN产品，其需要管理种类、型号繁多的各类设备。因此，基于设备的差异化，有时会出现一些设备连接不上的问题、或者设备内存使用过高、链路带宽占用率过高等等情况。这个时候告警管理模块就要发挥作用了。告警管理作为一个需要用户配置参数的模块，它会根据用户配置的参数来在适当的情况下向用户发出告警信息以提醒用户需注意的某些情况。

告警管理模块其主要需求为：

1. 向其他模块提供统一的告警接口；
2. 提供告警种类和告警相应的设置接口；
3. 向用户界面提示告警信息，引起用户注意等。

#### MongoDB中间层

ADWAN运行期间的设备、链路等状态信息存储在ODL控制器本身自带存储容器的DataStore内。而关于ADWAN的历史信息、调度日志等数据则存储在第三方数据库MongoDB中。

作为使用的第三方数据库，MongoDB中间层主要需求为：

1. 可以连接本地或远程服务器上的MongoDB服务。
2. 当本地或者远程服务器上的MongoDB服务未启动时，可以通过配置文件中配置的各类参数来选择由ADWAN是否拉起MongoDB服务。
3. 对其他模块提供统一的MongoDB数据库连接接口。
4. 当连接或启动MongoDB服务出现异常时，可以向告警管理模块发出告警，提醒用户注意。

#### 流量调度

作为一款商用的SDN产品，应用流量的调度功能是一项重要功能，它的功能的强大与否决定着ADWAN系统的质量的好坏而其选路算法的优劣又决定着流量调度功能的好坏。

流量调度模块的主要功能需求如下：

1. ADWAN系统应可以根据用户配置的网络场景来智能的选择合适的应用流量调度策略。
2. 下发设备配置，定义应用报文转发路径。
3. 配置各类专线、VPN等业务。

#### 用户界面

ADWAN是一款基于ODL控制器实现的SDN系统，它通过符合Rest标准的接口来对外部网络程序提供服务。但Rest接口展示的信息均为JSON或XML格式的数据，是一种非面向用户友好的数据。因此采用一种面向用户友好的显示方式会极大的提升用户的使用体验！

本模块的主要功能需求为：

1. 转化用户操作，将用户的需求转化为ADWAN后台接口对应的入参；
2. 通过Ajax调用代理接口访问ADWAN的Rest接口，并获取后台响应的数据；
3. 通过AngularJS、jQuery、Bootstrap、Highcharts等前端框架和开源库来处理用户的操作逻辑以及显示ADWAN系统的图文报表数据。

## 系统的系统设计

### 系统的总体系统设计

ADWAN是华三公司通过认真仔细的调研了用户实际应用中存在的各类问题，利用其在广域网方面深度的技术和经验，通过SDN技术开发的新一代的具有架构开放、编程灵活、便于运维等特点的广域网整体解决方案。



图3-2 ADWAN方案架构

如上图3-2所示，为ADWAN的方案架构，其架构模式分为三层，下面分别对它们最初阐述。

1. 网络设备层：ADWAN不仅通过SNMP、NetConf等方式对其下属的网络设备进行管理和控制，而且还对优化了设备的转发层，提高了转发性能。
2. 控制器+APP层：由于ADWAN是在ODL控制的基础上开发实现的，其提供了许多开放的接口以用来满足用户定制各自不同场景下的需求，实现用户的差异化定制。
3. 管理编排层：通过对业务的流量、策略等方面的定义，利用APP提供的各类接口达到对整网的网络监控、可视化等功能。简化运维工作。

在基于ODL框架的基础上开发相应的业务逻辑模块具有很大优势与便捷性。可以是开发人员着重于聚焦业务逻辑问题，避免在底层协议、控制设备上面付出过多的精力。

目前ADWAN总共分为：基础管理、设备管理、拓扑管理、流采集、运维管理、应用管理、告警管理、MongoDB中间层、流量调度以及用户界面等模块组成。共同组建了一个基于ODL框架下的SDN产品，下面分别讨论一下这些模块的系统设计。

### 系统各功能模块的设计

#### 基础管理

基础管理模块是ADWAN的底层模块，ADWAN的其他功能模块的功能实现很多都需要依赖于基础管理模块的支持。根据基础管理的相应需求，设计如表3-1所示的ODL数据模型，并在具体实现中提供相应需求的具体接口。

表3-1 基础管理模块的主要ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| sceneName | 场景类型 | Integer | 1-5 | 1 |
| networkType | 网络类型 | Integer | 1-2 | 1 |
| licenseStatus | License状态 | Object | -- | -- |

#### 设备管理

设备管理主要负责设备相关的功能，根据设备参数情况设计如表3-2所示的ODL数据模型，并在具体实现中提供相应需求的具体接口。

表3-2 设备管理模块的主要ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| deviceId | 设备唯一标识 | UUID | -- | -- |
| deviceName | 设备名称 | String | 1-255（长度） | -- |
| manageIp | 设备管理IP | String | -- | -- |
| manageMac | 设备管理口Mac地址 | String | -- | -- |
| deviceType | 设备类型：  1：通用设备  2：虚设备 | Integer | 0-1 | 0 |
| description | 描述 | String | 1-255（长度） | -- |
| deviceStatus | 节点状态：  1：active  2：inactive | Integer | 1-2 | 2 |
| inactiveReason | 节点下线原因 | Integer | 0-65535 | -- |
| role | 通用设备角色 | Integer | 1-65535 | -- |
| scene | 设备所属场景 | Integer | 1-5 | -- |
| serialNum | 设备序列号 | String | 1-31（长度） | -- |
| serialNums | 设备序列号列表 | List<String> | -- | -- |
| sysObjectOid | 设备OID | String | -- | -- |
| softVersion | 软件版本号 | String | -- | -- |
| company | 厂商信息：  0：H3C  1：HP  2：Cisco  3：HuaWei  4：Juniper  65535：Unknown | Integer | 0-65535 | 65535 |
| model | 设备型号，如MSR810 | String | -- | -- |
| regionId | 设备所属区域信息 | UUID | -- | -- |
| tpIds | 接口索引列表 | List<UUID> | -- | -- |
| comeFrom | 设备来源 | Integer | 0-4 | -- |
| nodeOperStatus | 设备业务状态  1：up  2：down | Integer | 1-2 | -- |

#### 拓扑管理

拓扑管理主要负责查看、管理网络拓扑中各链路的状态信息。根据链路参数情况设计如表3-3所示的ODL数据模型，并在具体实现中提供相应需求的具体接口。

表3-3 拓扑管理模块的主要ODL数据模型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 描述 |
| topoId | UUID | 拓扑唯一标识 |
| topoName | String | 拓扑名称 |
| description | String | 拓扑描述 |
| nodes | List<UUID> | 该拓扑下的节点ID列表 |
| links | List<UUID> | 该拓扑下的链路ID列表 |

表3-4为ADWAN系统内链路的数据模型。

表3-4 链路的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| topoId | 拓扑索引标识 | UUID | -- | -- |
| linkId | 链路唯一标识 | UUID | -- | -- |
| linkName | 链路名称 | String | 1-255（长度） | -- |
| owner | 链路所属的拓扑类型：  1：物理拓扑  2：业务拓扑 | Integer | 1-2 | 1 |
| linkType | 链路类型 | Integer | 1-65535 | 100 |
| srcNodeId | 源节点索引 | UUID | -- | -- |
| srcTpId | 源接口索引 | UUID | -- | -- |
| dstNodeId | 目的节点索引 | UUID | -- | -- |
| dstTpId | 目的接口索引 | UUID | -- | -- |
| linkStatus | 链路状态：  1：up  2：down | Integer | 1-2 | -- |
| metric | 链路metric值 | Long | 0-4294967295 | 0 |
| bandwidth | 链路带宽 | Long | 0-4000000000（kbps） | -- |
| reservable-Bandwidth | 可分配带宽 | Long | 0-4000000000（kbps） | -- |
| tunnelId | 链路对应的隧道索引 | UUID | -- | -- |

#### 流采集

流采集模块顾名思义，即是采集链路上流量信息为主要功能的模块。根据其需求特点设计如下所列表格所示的ODL数据模型。

表3-5为设备下发的ACL数据模型。

表3-5 ACL的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 参数描述 | 参数类型 | 参数范围 | 参数默认值 |
| aclType | ACL匹配IP类型 | Enum | IPv4、IPv6 | IPv4 |
| groupCategory | ACL类别 | Enum | Basic、Invalid、Advanced | Advanced |
| rules | ACL下所绑定的rule列表 | List<Rule> | -- | -- |

表3-6为ACL内的Rule数据模型。

表3-6 Rule的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 参数描述 | 参数类型 | 参数范围 | 参数默认值 |
| ruleId | Rule的唯一标识 | UUID | -- | -- |
| dscp | 优先级 | Integer | 0-16 | 0 |
| protocol | 协议类型 | Integer | 6（TCP）、  17（UDP）、  256（IP） | 256（IP） |
| type | 类型：1（permit）、2（deny） | Integer | 1-2 | 1 |
| src | 策略路由需要匹配的出接口索引 | IP-port | -- | -- |
| dest | 策略路由需要匹配的下一跳地址 | IP-port | -- | -- |

表3-7为Rule内的IP-Port数据模型

表3-7 IP-port的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 参数描述 | 参数类型 | 参数范围 | 参数默认值 |
| ip | IP地址 | String | -- | -- |
| mask | 掩码 | String | -- | -- |
| port | 端口 | Integer | 0-65535 | -- |
| toPort | 截止端口 | Integer | -- | 65535 |
| portOp | 端口选择 | 1（lt，小于）、  2（eq，等于）、  3（gt，大于）、  4（neq，不等于）、  5（range，范围） | 1-5 | 1 |

#### 运维管理

运维管理，以流采集模块为基础，对外提供统一的、标准的流量状态信息以及历史信息相关的接口，其中包括链路质量、带宽、应用带宽、链路历史信息、应用历史信息、设备运行状态、设备历史运行状态等，表3-8为应用的ODL数据模型。

表3-8 应用的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| flowGroupId | 应用组的唯一标识 | UUID | -- | -- |
| flowGroupName | 应用组的名称 | String | -- | -- |
| bandwidth | 应用组带宽 | Long | -- | -- |
| bandwidthPercentage | 应用组带宽占链路总带宽的百分比 | Integer | 0-100 | -- |

在上述ADWAN的功能模块架构设计中，其中各个模块牵涉到的ODL数据模型均为ODL框架本身自带的数据模块。而一些相关的历史信息如应用信息的获取与呈现功能等运维管理模块提供的功能，则牵扯到第三方数据库MongoDB的存储。根据该功能的需求特点和实际数据情况环境，采用了以下技术方案对其进行数据库设计。

1. 分层设计

采用数据分层技术，通过对原始数据的提取、聚合操作使数据库中的数据模型以时间段为单位进行层级划分，可以有效的提高在长时间段的数据返回的效率。

1. 分集合设计

MongoDB是一款基于文档的内存型数据库，其没有传统关系型数据库中表的概念，而与之相对应的是集合。在考虑到迅速返回用户结果，提高插入、查找数据的效率，这里采用了以季度为间隔的分集合数据存储形式。

表3-13为应用信息的获取与呈现子项目中主要数据存储字段

表3-13应用信息的获取与呈现中的主要数据存储字段

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据字段 | 描述 | 类型 |
| Timestamp | 时间戳。 | Long |
| LinkId | 对应的链路UUID。 | String |
| FlowStr | ADWAN中的流量的标识，通过对源IP、目的IP、源端口、目的端口、协议类型等信息进行字符串拼接来达到唯一的记录一条流量信息的目的。 | String |
| Bandwidth | 带宽大小 | Long |

#### 应用管理

应用管理主要是对系统定义的和用户定义的一些流量应用进行管理。流采集解析从设备侧发来的netstream报文时，会依据应用管理模块内的应用信息进行流信息的过滤、聚合等操作。根据本模块的需求特点设计如表3-9为应用管理中应用的ODL数据模型。

表3-9 应用的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| appId | 应用唯一标识 | UUID |  |  |
| appName | 应用名称 | String | 0-255（长度） |  |
| flows | 应用匹配的流 | List<Flow> |  |  |
| comment | 备注 | String |  |  |

表3-10为应用管理中应用的flow的ODL数据模型。

表3-10 flow的ODL数据模型

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| protocol | 协议类型 | String | ip、tcp、udp协议 |  |
| srcAddr | 流的源IP | String | 带有掩码的IP地址或网段 |  |
| srcPort | 源端口范围 | String | eq/lt/gt/neq/range + 端口号 |  |
| dstAddr | 流的目的IP | String | 带有掩码的IP地址或网段 |  |
| dstPort | 目的端口范围 | String | eq/lt/gt/neq/range + 端口号 |  |
| matchMode | 匹配模式 | String | permit/deny 字段 |  |

#### 告警管理

告警管理是ADWAN系统中负责向用户发出系统的一些临界、提示、严重故障等相关的需要吸引用户注意力的模块。ADWAN作为一款SDN产品，其需要管理种类繁多的各类设备。因此，基于设备的差异化，有时会出现一些设备连接不上的问题、或者设备内存使用过高、链路带宽占用率过高等等情况。这个时候告警管理模块就要发挥作用了。告警管理作为一个需要用户配置参数的模块，它会根据用户配置的参数来在适当的情况下向用户发出告警信息以提醒用户需注意的某些情况。

根据ADWAN系统运行的实际情况以及各类预测，设计告警管理共有4大类告警信息，12类细分告警信息，下表为各类告警信息的类型编号及描述。

表3-11为四大类告警信息描述。

表3-11 告警管理模块的四大类告警信息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 告警分类 | 编号 | 告警描述 |
| 链路告警 | 1 | 链路状态相关的告警分类。 |
| 设备告警 | 2 | 设备状态相关的告警分类。 |
| MongoDB告警 | 3 | MongoDB数据库相关的告警。 |
| 控制器告警 | 4 | 控制器所在服务器状态的告警分类。 |

表3-12为告警管理中的12类具体告警信息。

表3-12 告警管理模块的12类细分告警

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 告警类型 | 告警编号 | 告警描述 |
| 链路下线 |  | ADWAN的链路告警。当ADWAN中的链路不正常下线时发出告警。 |
| 延时 |  | ADWAN的链路告警。当ADWAN中的链路延时超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| 抖动 |  | ADWAN的链路告警。当ADWAN中的链路抖动超过告警模块默认或者用户设置的阈值时告警。 |
| 丢包率 |  | ADWAN的链路告警。当ADWAN中的链路丢包率超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| CPU利用率 |  | ADWAN的设备告警。当ADWAN中的设备CPU使用率超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| 温度 |  | ADWAN的设备告警。当ADWAN中的设备温度超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| 剩余内存 |  | ADWAN的设备告警。当ADWAN中的设备剩余内存超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| 设备下线 |  | ADWAN的设备告警。当ADWAN中的设备不正常下线时发出告警。 |
| MongoDB服务启动 |  | ADWAN的MongoDB告警。ADWAN试图启动服务器上MongoDB时失败发出告警。 |
| MongoDB服务连接 |  | ADWAN的MongoDB告警。ADWAN试图连接服务器上MongoDB时失败或丢失MongoDB连接发出告警。 |
| 控制器内存告警 |  | ADWAN的控制器内存告警。控制器所在服务器内存使用率超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |
| 控制器硬盘告警 |  | ADWAN的控制器硬盘告警。控制器所在服务器各硬盘分区使用率超过告警模块默认或者用户设置的阈值时发出告警。 |

#### MongoDB中间层

ADWAN运行期间的设备、链路等状态信息存储在ODL本身自带的DataStore内。DataStore是ODL自身提供的内存型的存储容器。而关于ADWAN的历史信息、调度日志等数据则存储在第三方数据库MongoDB中。

MongoDB中间层的功能实现是根据用户配置的MongoDB配置文件的参数来进行服务的，因此在本模块中没有建立ODL的数据模型。

#### 流量调度

作为一款商用的SDN产品，应用流量的调度功能是一项重要功能，它的功能的强大与否决定着ADWAN系统的质量的好坏而其选路算法的优劣又决定着流量调度功能的好坏。根据用户需要目前主要有四种调度算法，分别是：

1. 根据链路的带宽利用率的情况采取的调度策略。
2. 根据链路延时的情况采取的调度策略。
3. 根据链路的丢包率的情况采取的调度策略。
4. 根据用户设置的应用时间段采取的调度策略。

#### 用户界面

ADWAN是一款基于ODL控制器实现的SDN系统，它通过符合Rest标准的接口来对外部网络程序提供服务。但Rest接口展示的信息均为JSON或XML格式的数据，是一种非面向用户友好的数据。因此采用一种面向用户友好的显示方式，可以极大提升用户的使用操作体验！

目前ADWAN的用户界面主要是通过node.js作为WEB服务的后台，通过架设代理访问ADWAN的Rest接口实现的。这样，在页面上可直接通过Ajax访问代理接口请求数据，然后前端使用最新的html5技术绘制图表显示，主要使用了AngularJS、tWaver、Hightcharts等第三方框架。

## 本章小结

ADWAN作为一款基于ODL框架的SDN产品，其基础功能需求即为和设备的交互，在基础功能满足之上实现其核心的调度功能。同时丰富周边的支持功能，例如查看网络拓扑、现网流量分布等。通过对ADWAN各类功能的拆解使其形成模块化的开发，这样的开发方式可以极大的提高开发人员的开发效率，同时也促进了各功能的解耦和，便于产品的功能扩展。这些不同的模块互相协作，综合作用最终实现了新一代的基于SDN思想构建的广域网解决方案。同时应用信息的获取与呈现作为ADWAN对外提供的一个功能，其拥有自己的第三方数据存储，并针对性的对其数据存储进行优化，以达到尽可能的迅速响应操作。

# 系统的实现

经过前面几章对ADWAN的架构分析，我们可以认识到ADWAN的总体由基础管理、设备管理、拓扑管理、流采集、运维管理、应用管理、告警管理、MongoDB中间层、流量调度以及用户界面等模块组成。它们通过相互结合，共同实现了新一代的基于SDN技术、思想的广域网解决方案。

本章节主要论述各功能模块的主要实现接口。根据笔者在项目各个模块的不同参与程度，有不同的论述重点。

## 系统的开发及运行环境

### 系统的开发环境

ADWAN属于运行在服务器上的SDN产品，用户通过浏览器访问控制器达到使用的目的。其主要是在ODL控制器的基础上进行开发，使用IntelliJ IDEA作为其集成开发环境，默认的Java环境为jdk8，同时使用了Maven、SVN等工具，开发的工作机操作系统为Ubuntu 14.04，而在用户界面的开发上，主要是做基于Chrome浏览器上的页面开发。

### 系统的运行环境

表4-1所示为ADWAN运行的最低配置。

表4-1 ADWAN系统运行的最低配置

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 参数 | |
| 服务器配置 | 处理器 | 主频≥2.6GHz，CPU核心数≥8 |
| 内存 | 64G以上 |
| 硬盘 | 512G以上 |
| 网口 | 2个以上的10GE网口 |
| 操作系统 | CentOS 6.5或Ubuntu 14.04 |
|  | Java运行环境 | Java8及以上 |
| 客户端配置 | 处理器 | 主频≥2Ghz，CPU核心数≥2 |
| 内存 | 2G以上 |
| 操作系统 | Windows或Linux |
| 浏览器 | Chrome 45以上 |

## 系统功能模块的实现

### 基础管理

基础管理作为ADWAN系统的基础模块，其主要核心功能即是建立与各类设备的连接，同时向其他模块提供该设备配置下发的接口。

这里和设备建连接的方式主要有SNMP、BGP-LS、OpenFlow三种方式，这里主要使用了ODL框架的提供协议插件与设备进行连接。通过用户在设备和控制器上同时配置相应的如SNMP、BGP和OpenFlow相关的协议参数来达到使控制器能够具有发现并连接设备的能力。

同时，由于配置下发牵扯到不同类型的设备，根据设备不同的厂商与型号，配置内容有所区别。这里主要是采用了配置XML文件与设备型号、版本进行匹配的操作来达到正确识别命令的下发参数、内容，然后通过NetConf协议向设备下发配置报文并获取设备响应报文。

通过XML配置文件，控制器向不同的厂商、型号设备下发配置命令。不同的配置命令具有不同的语句参数，通过XML文件和接口入参的键值对匹配，将不同的配置命令的NetConf报文直接配置在XML文件中，这样在下发某个命令的配置时，便可以直接寻找到该命令的XML文件，然后根据文件内容下发配置。

图4-1为某个XML命令文件的示意图。



图4-1 获取VCPE设备的虚拟机状态信息的命令

在其他模块向设备下发配置时，基础管理会根据已经配置好的XML文件寻找对应的配置命令参数与语句，并对传来的入参对应填到命令中去，并利用NetConf协议来封装命令报文。

同时向设备下发配置时，还采用了一种小版本识别技术。此技术主要是针对解决同型号的设备不同软件版本号具有不同命令格式、或者支持的命令不一致时这样的问题的。具体来讲就是当其他模块向设备下发配置时，基础管理会先寻找到该款型的设备软件版本配置文件，如果有此文件则根据文件上的命令、路径寻找对应的XML命令文件进行下发配置。如果没有，则按照此款型的通用XML文件下发命令。

图4-2为小版本识别的XML配置图。



图4-2 小版本XML配置

综合来讲，利用XML配置文件加小版本识别，基础管理可以屏蔽不同设备的差异向上次其他模块提供统一的下发配置接口。

同时由于向设备下发配置需要进行网络IO，因此下发配置一般为异步操作，并且提供了一个专门的具有4个固定线程的线程池来进行下发配置操作。

基础管理除了连接设备、提供设备下发配置的接口外，还提供了设备的保活功能。现网中网络环境复杂多变，设备的保活功能即是通过定时向设备发送Hello报文来确定设备是否在线保持连接。这样当一个设备保活失败时，可以迅速的响应到用户层面。

同时用户场景的设置也是在本模块中实现的，目前ADWAN主要支持三类场景，分别是行业纵向网、骨干网/DCI以及分支/专线，他们分别采取不同的调度策略。

图4-3为ADWAN的纵向网调度示意图。

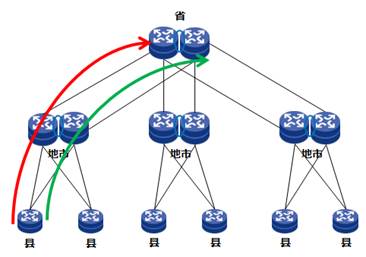


图4-3 场景一：ADWAN纵向网调度

图4-4为ADWAN骨干网/DCI调度的示意图。

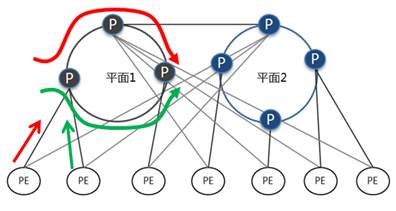


图4-4 场景二：ADWAN骨干网/DCI调度

图4-5为ADWAN分支/专线调度的示意图。

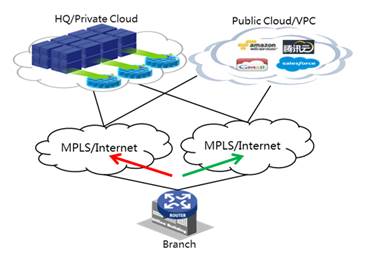


图4-5 场景三：ADWAN分支/专线调度

表4-2是ADWAN基础管理主要对外提供的主要接口的信息。

表4-2 基础管理模块的主要接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| setNetworkScene | 用户设置组网场景。 |
| bgpConfig | 设置BGP的基本配置，修改后BGP邻居需要重新建立。  主要配置BGP-LS的AS号和BGP的ID值。 |
| bgplsSetPeers | 设置BGP-LS多域邻居。  在设备上配置BGP-LS相关的配置可以使控制器自动发现一些设备极其拓扑结构。通过BGP自动发现的设备这种方式可以避免重复性手动添加设备、链路，在设备数量大时效果尤为明显。 |
| addNetConf | 增加一条NetConf配置信息。 |
| addSnmp | 增加一条SNMP配置信息。  通过配置的snmp信息，ADWAN与设备进行连接。 |
| distributeConfigAsync | 基础模块提供的向设备下发配置的接口，通过指定设备的标识和配置命令名称，基础管理模块会对应的自动在XML文件中寻找相应的命令格式然后填充对应的命令参数，通过NetConf协议下发配置。在应用信息的获取与呈现中，主要就是通过此接口向设备下发netstream配置命令。 |

在基础管理模块中，主要使用到的技术有多线程、线程池、ssh通信、Http中的Post提交表单等技术。

### 设备管理

设备管理模块主要是向其他模块提供设备信息获取、设备管理的接口API以及设备配置恢复、设备告警相关的内容。

设备管理模块通过获取基础管理模块中的设备信息并进行相应的组织、格式化数据然后存储在内部变量，并定期持久化到ADWAN自带的内存型存储容器DataStore中。同时，设备管理模块其会备份设备上的配置命令，以用来在重启控制器时对设备进行配置回滚，表4-3是ADWAN基础管理主要对外提供的主要接口的信息。

表4-3 设备管理模块的主要接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| addDeviceManual | 通过手动的方式向ADWAN系统中增加一个设备。 |
| updateDevice | 根据请求参数中的设备的唯一标识更新该设备的一些状态信息，诸如设备厂商、版本等信息。 |
| deleteDevice | 根据请求参数中的设备UUID删除ADWAN系统中的该设备。 |
| getDevice | 根据请求参数的不同，获取ADWAN中所有设备的信息或通过设备唯一标识获取该设备的信息。 |
| getTerminalPoints | 获取ADWAN中所有设备的所有接口信息或者通过请求参数中的设备的UUID来获取该设备的所有接口信息。 |
| getTerminalPointById | 通过接口的UUID获取该接口的状态信息。 |

### 拓扑管理

拓扑管理主要负责查看、管理网络拓扑中各链路的状态信息，并可以实现对拓扑中的链路、专线进行增、删、改、查等管理操作。

表4-4为拓扑管理模块主要实现的接口描述。

表4-4 拓扑管理模块的主要接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| getTopo | 通过拓扑信息以及拓扑内的设备ID列表和链路ID列表。 |
| addLinkManual | 通过手动的方式增加一条链路。 |
| updateLink | 通过链路的UUID来更新链路的一些信息。 |
| deleteLink | 通过链路的唯一标识删除ADWAN中的某一条链路。 |
| getLink | 获取ADWAN中所有链路的信息或通过链路唯一标识获取该链路的信息。 |

### 流采集

流采集是ADWAN中的一个基础模块，其主要功能通过向设备下发流采集命令采集设备上流经的流量信息，流采集模块向其他模块提供接口供其他模块使用。当其他模块注册接口或链路时，流采集便会向对应的接口下发流采集命令并将收集到的应用信息存储在其本地缓存中供其他模块读取。

在应用信息的获取与呈现中，流采集通过向网关节点下发netstream配置命令，设备会向指定的IP地址发送netstream的UDP报文。通过解析设备侧上报的netstream报文并与应用管理里的应用进行匹配、聚合，可以得出在这次报文内的各个应用的流量信息内容。之后即可调用MongoDB数据库中间层的接口将获取到的原始信息存储进数据库中。

通过利用流量信息的各项参数来达到匹配对应的应用，如前文所述，一个应用可以包括一个或若干flow组成。在ADWAN中，一个应用被表示为流组，而flow称之为流。

表4-5为应用字段说明。

表4-5 应用字段示意

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| appId | 应用唯一标识 | UUID | -- | -- |
| appName | 应用名称 | String | 0-255（长度） | -- |
| flows | 应用匹配的流 | List<Flow> | -- | -- |
| comment | 备注 | String | -- | -- |

表4-6为应用中flow字段说明。

表4-6 flow字段示意

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 描述 | 类型 | 范围 | 默认值 |
| protocol | 协议类型 | String | ip、tcp、udp | ip |
| srcAddr | 源IP | String | 带有掩码的IP地址或网段 | -- |
| srcPort | 源端口范围 | String | eq/lt/gt/neq/range + 端口号 | -- |
| dstAddr | 目的IP | String | 带有掩码的IP地址或网段 | -- |
| dstPort | 目的端口范围 | String | eq/lt/gt/neq/range + 端口号 | -- |
| matchMode | 匹配模式 | String | permit/deny | permit |

在解析出netstream报文后，会根据解析出的流组里面的流规则逐一进行匹配，若是符合则统计，不符合则抛弃并进行下一个报文。最终统计出该时间段内的应用带宽信息并调用数据库接口存储在MongoDB中。这里需要注意的是，匹配IP时需要考虑掩码，匹配端口时需要考虑端口可以是等于、大于、小于甚至时一个范围的情况，因此匹配flow的方法需要单独进行注意。

表4-7为流采集模块的主要实现接口。

表4-7 流采集主要实现接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| registerFgInPhysicallIf | 流采集中对外提供的注册应用接口，注册后，流采集模块会在设备指定物理接口出或入方向对指定应用的流量进netstream采集，并返回一个采集id用于唯一标记这次注册，后续获取该应用的流量时，通过该采集Id可以获取到在该物理口采集的应用流量，并将采集到的流组实例的统计信息进行存储，供其他业务使用。 |
| registerLinkBandwidth | 注册link接口，只有注册过的link，流采集才会去获取该link的流量信息。 |

### 运维管理

运维管理，以流采集模块为基础，对外提供统一的、标准的流量状态信息以及历史信息相关的接口，其中包括链路质量、带宽、应用带宽、链路历史信息、应用历史信息、设备运行状态、设备历史运行状态等，其主要是通过对外提供Rest接口，组织相关参数逻辑，调用其他底层模块的接口处理业务。

表4-8为运维管理主要的实现接口。

表4-8 运维管理模块的主要实现接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| getLinkQuality | 运维管理模块中对外提供的获取link质量信息，用户通过此接口查询链路质量信息的接口，例如延时、抖动、丢包率等。 |
| getLinkBandwidth | 获取链路/隧道上的实时带宽（总流量）：用户通过此接口查询链路/隧道上的实时带宽（总流量）。 |
| getLinkFlowgroupBandwidth | 获取指定link上的应用组带宽信息。 |
| getHistoryLinkFg | 获取指定link上的应用组带宽历史信息：用户通过此接口查询在指定时间段内，经过指定链路的应用组带宽历史信息，历史信息的最小粒度为1分钟，时间格式为“年-月-日 小时-分钟-秒 时区”，如2016-04-19 16:10:00 GMT+8。返回值的粒度是根据输入时间段大小来确定的。 |
| clearHistoryData | 一键清除链路、设备、应用的历史信息，根据入参的不同，确定清除不同类型的历史信息。 |
| getDeviceRunStatus | 运维管理中对外提供的获取某台设备运行状态统计信息的接口。 |

在应用信息的获取与呈现子项目中，历史数据的存储采用了第三方数据库MongoDB存储。为了提升查询、插入的效率，采用了分层、分集合的数据存储设计。

例如在获取指定link上的应用组带宽历史信息时，用户通过接口查询在指定时间段内，经过指定链路的应用组带宽历史信息，历史信息的最小粒度为1分钟，时间格式为“年-月-日 小时-分钟-秒 时区”，如2016-04-19 16:10:00 GMT+8。返回值的粒度是根据输入时间段大小来确定的，表4-14为请求参数时间段与响应数据的时间粒度对应表。

表4-14 请求参数时间段与响应数据的时间粒度对应表

|  |  |
| --- | --- |
| 输入时间段长度 | 输出粒度大小 |
| 0-3小时 | 1分钟 |
| 3-24小时 | 10分钟 |
| 1-7天 | 6小时 |
| 7-30天 | 24小时 |
| 大于30天 | 7天 |

根据对应表的关系，在ADWAN运行的时候系统内部会有一个专门的定时器，该定时器会在特定的时间间隔自下而上聚合每一层级的数据。

同时在插入数据时，ADWAN还会检测当前时间，针对不同的季度，将数据插入不同的季度集合内，并定期删除超过四个季度以外的数据集合，以达到控制磁盘使用量和提高插入、查询的效率。

在数据库的实现中，主要利用了Java中的定时器、线程操作、函数式编程以及MongoDB的聚合功能。图4-9为分层模型示意图。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7天（7个24小时聚合） | | | | |
| 24小时（4个6小时聚合） | | | | … |
| 6小时（36个10分钟聚合） | | | … | … |
| 10分钟（10个1分钟聚合） | | … | … | … |
| 1分钟 | … | … | … | … |

图4-9 分层模型示意图

### 应用管理

应用管理主要是对系统定义的和用户定义的一些流量应用进行管理。如上文所述的流组、流等均在应用管理内进行定义、操作、管理、调度策略等，同时包括向设备下发根据应用生成的ACL，表4-9是应用管理的主要实现接口。

表4-9 应用管理模块的主要接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| addFlowgroup | 增加一条流组信息 |
| deleteFlowgroup | 删除一条流组。 |
| addFlow | 新增一条流信息。 |
| addNetworkScope | 设置一个网络范围信息。 |

### 告警管理

告警管理作为ADWAN的功能模块，其主要作用是向其他模块提供发送告警的接口并显示到用户界面上，其通过每一条告警信息的唯一标识、告警的各项字段参数等确定告警的显示状态。表4-10是主要告警参数。

表4-10 告警属性参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 描述 | 类型 |
| alarmId | 告警标识 | String |
| timestamp | 告警时间 | Long |
| level | 告警等级、严重程度  1：提示  2：一般  3：严重 | Integer |
| status | 告警处理状态  1：未处理  2：已处理 | Integer |
| recoverTime | 告警恢复时间 | Long |
| isRecover | 告警是否恢复 | Boolean |
| source | 告警来源 | Integer |
| type | 告警类型 | Integer |
| content | 告警内容 | String |
| appendix | 附加参数，如deviceId等 | String |

表4-11为告警管理主要实现的接口。

表4-11 告警管理主要实现的接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| getAlarms | 告警管理模块对外提供的获取告警信息的接口。可以根据告警各字段进行查询符合条件的告警信息，并且该接口同时支持分页查询。 |

### MongoDB中间层

MongoDB作为ADWAN的第三方数据库，其主要用来储存ADWAN系统运行过程中的历史信息、日志等内容。在ADWAN中有许多模块的功能都使用到了MongoDB存储数据。因此MongoDB中间层的主要功能就是对外拉起、连接MongoDB服务，对内向其他模块提供统一的MongoDB连接。

在模块设计中，拉起、连接MongoDB的功能是通过用户配置配置文件的各项参数来实现的，表4-12是MongoDB中间层的配置参数描述。

表4-12 MongoDB中间层的配置字段描述

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 描述 |
| isStartByAdwan | 是否由ADWAN拉起MongoDB服务 |
| MongoDBPath | MongoDB所在目录 |
| dbPath | MongoDB数据文件目录 |
| Port | MongoDB服务监听端口 |
| Host | MongoDB服务所在的服务器IP |
| isStartAuth | MongoDB服务是否开启密码验证 |
| User | MongoDB用户名 |
| Passwd | MongoDB密码 |
| hostUser | 当配置的MongoDB是远程服务器上的服务时的远程服务器的用户名 |
| hostPasswd | 当配置的MongoDB是远程服务器上的服务时的远程服务器的密码 |

图4-6为mongo.properties配置示意图。

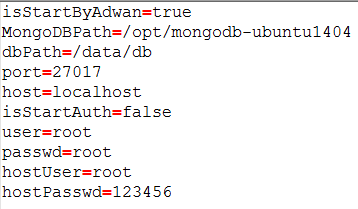


图4-6 mongo.properties配置示例

当用户需要ADWAN自动启动远程服务器上MongoDB服务时，需要用户配置hostUser、hostPasswd以用来通过SSH登陆到远程服务器上执行拉起命令，这里采用第三方开源的SSH库jSch实现的SSH连接。

在前文中介绍过MongoDB的特性中有关其内存使用的介绍，由于大多数情况下，MongoDB服务和ADWAN控制器处于同一个服务器上，因此在我们拉起MongoDB服务的时候，会输入专门的启动命令以使MongoDB服务使用WiredTiger引擎并配置其内存使用量为1GB。

表4-13是MongoDB中间层的主要实现接口。

表4-13 MongoDB中间层模块的主要接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 描述 |
| getMongoDBClient | 返回一个MongoDBClient，其中这个MongoDBClient为一个单例模式。 |

### 流量调度

ADWAN作为一款SDN产品，其流量调度功能是其重要功能。在ADWAN中，目前主要有一下四种调度策略：

1. 根据链路的带宽利用率的实时状态进行调度：在链路带宽满足需求的情况下，该链路上业务流量正常行驶，反之ADWAN 会在链路上的带宽利用率达到用户设定的阈值时为该链路上的一些业务选取新的路径以达到分流调节降低该链路上的带宽利用率。
2. 根据链路的延时的实时状态进行调度：在链路延时满足需求的情况下，该链路上业务流量正常行驶，反之ADWAN 会在链路上的延时达到用户设定的阈值时为该链路上的一些业务选取新的路径以达到分流调节降低该链路上的延时。
3. 根据链路的丢包率的实时状态进行调度：在链路丢包率满足需求的情况下，该链路上业务流量正常行驶，反之ADWAN 会在链路上的丢包率达到用户设定的阈值时为该链路上的一些业务选取新的路径以达到分流调节降低该链路上的丢包率。
4. 根据用户设定的应用的时间段调度：在设定的时间段范围内有限保障高优先级的业务。

通过各类不同的调度策略和业务组合以满足用户的不同需求，例如像一些低延迟的游戏业务，可以选用基于延时的调度策略来向用户提供更好的服务。

### 用户界面

基于ODL框架的ADWAN，其后台Rest接口对于普通用户来讲并不友好。因此用户界面主要解决的问题就是通过一种便捷的、直观的方式向用户展示数据并传递用的操作。

ADWAN的用户界面主要是通过node.js作为WEB服务的后台，通过架设代理访问ADWAN的Rest接口实现的。这样，在页面上可直接通过Ajax访问代理接口请求数据，然后前端使用最新的html5技术绘制图表显示，主要使用了AngularJS、tWaver、Hightcharts等第三方框架。下面展示一下ADWAN各主要功能模块的用户界面图。

图4-7是ADWAN用户界面中设备管理的展示图。

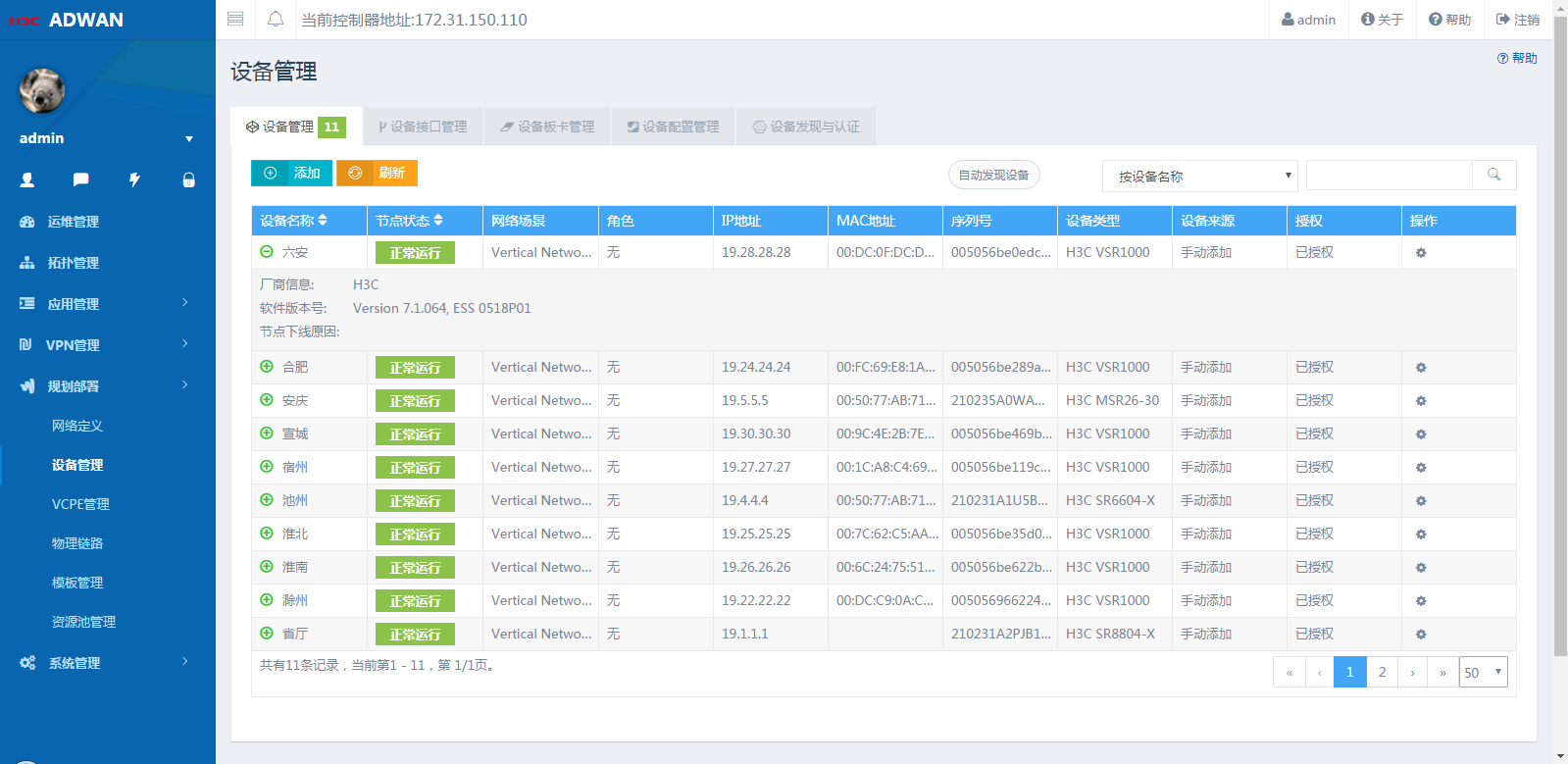


图4-7 ADWAN设备管理界面

图4-8是ADWAN用户界面拓扑管理的展示图。

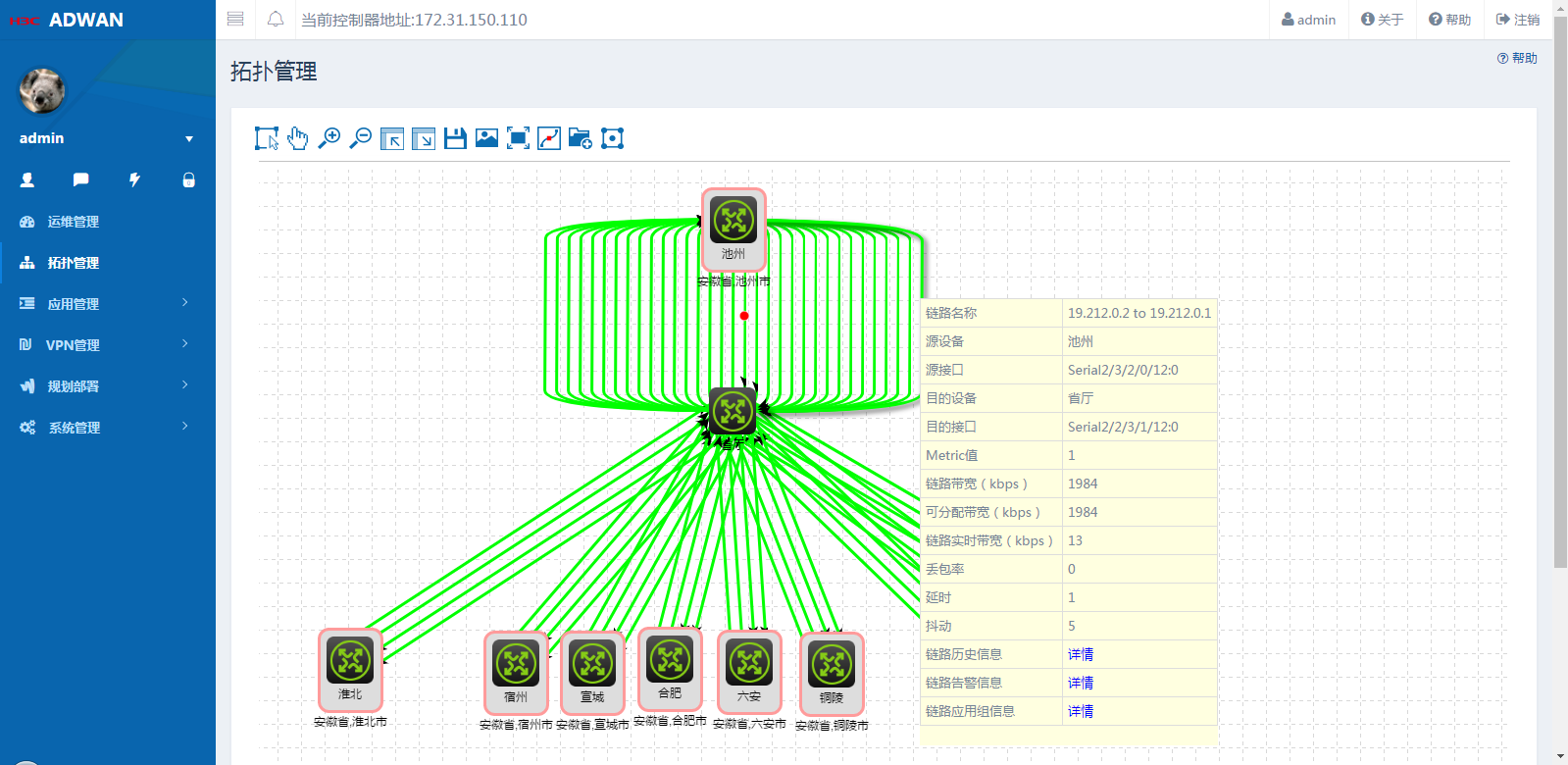


图4-8 ADWAN拓扑管理界面

图4-9是ADWAN用户界面应用管理的展示图。

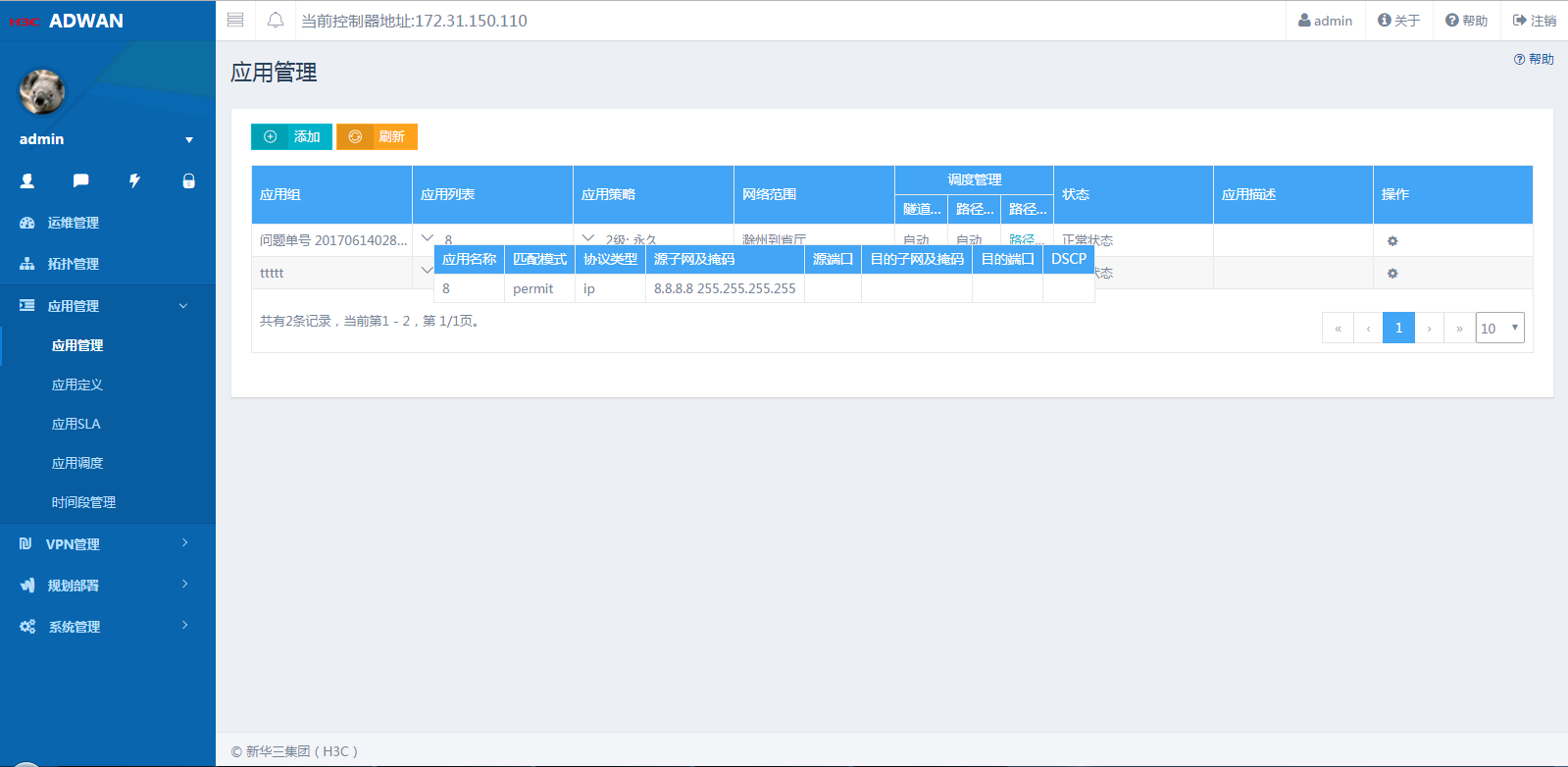


图4-9 ADWAN应用管理界面

图4-10是ADWAN用户界面告警管理的展示图。

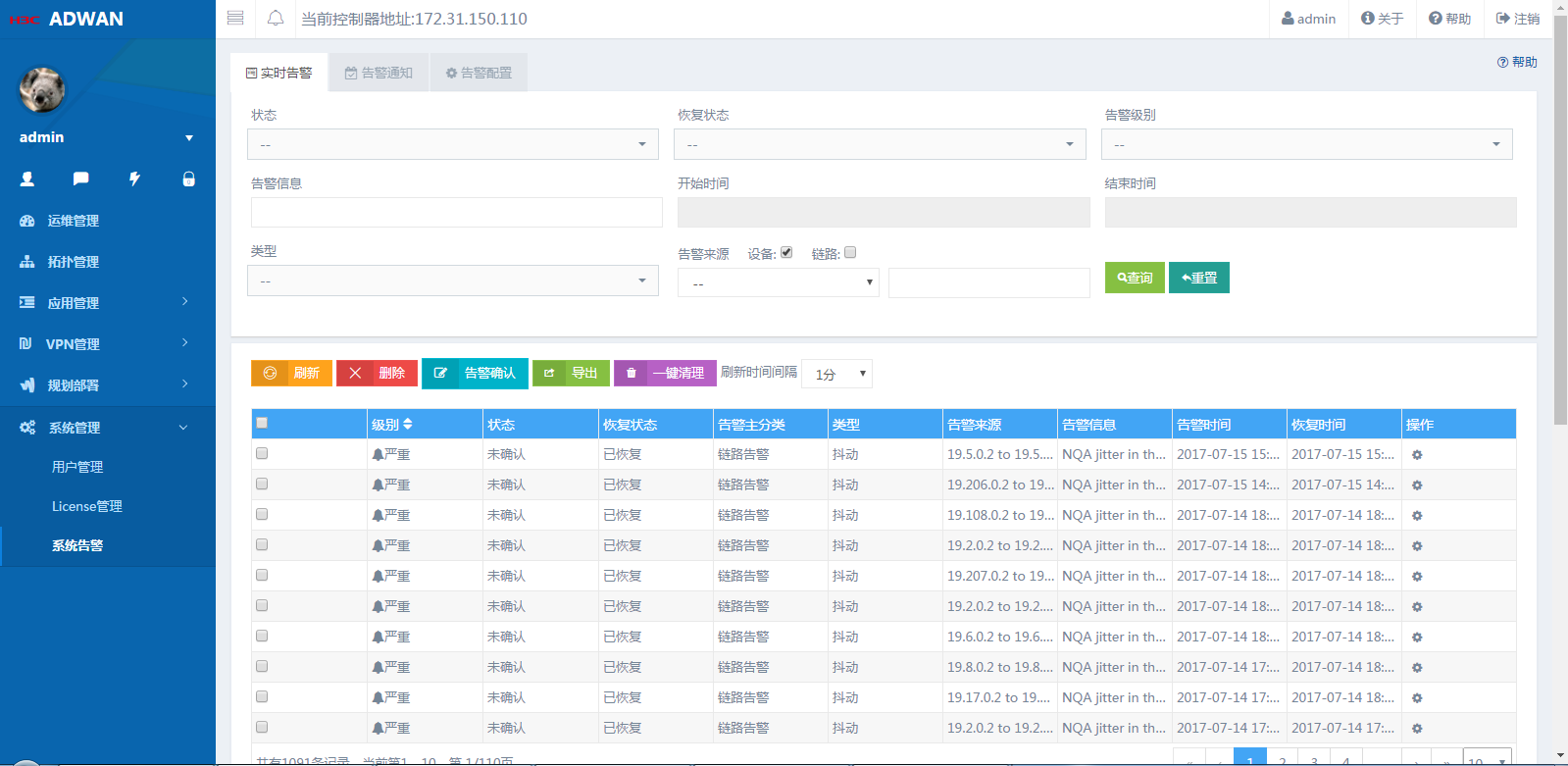


图4-10 ADWAN告警管理界面

图4-11是ADWAN用户界面设备运行历史的展示图。



图4-11 ADWAN设备运行历史界面

图4-12是ADWAN用户界面链路运行历史的展示图。

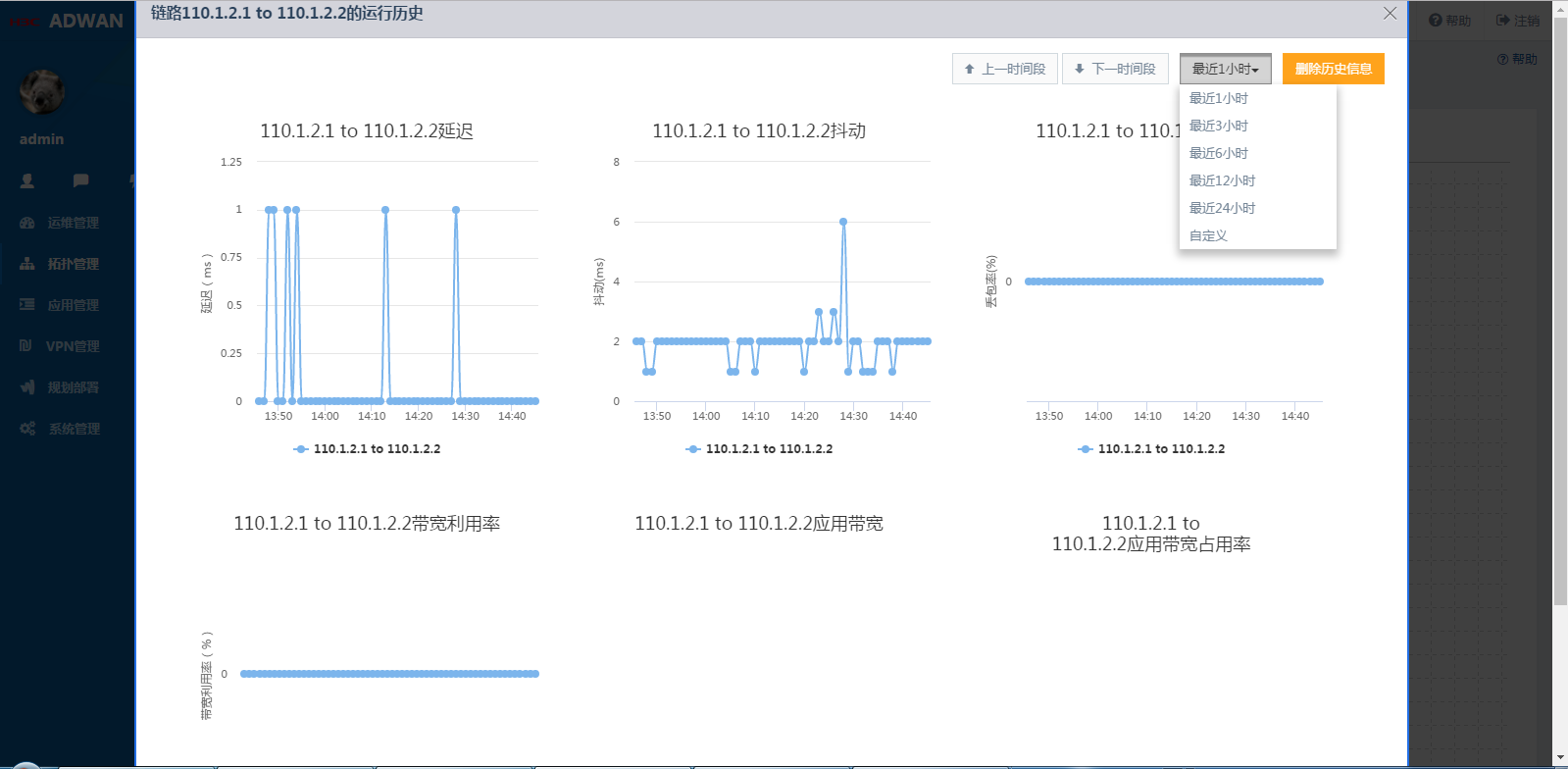


图4-12 ADWAN链路运行历史界面

## 本章小结

作为基于ODL框架的一款SDN产品，ADWAN通过模块化、标准化等手段实现了高内聚、低耦合的软件设计思想。其通过各模块互相协作，共同达到以软件定义网络、应用驱动网络等这样形式的SDN的理念。

# 总结与展望

本章主要对整个项目进行总结的同时并对ADWAN系统未来的发展前景进行一下展望。阐述了目前ADWAN研究的基本内容、方法以及取得的成果，并对现方案中存在的缺陷和需要改进、完善的地方进行探讨。

## 全文总结

ADWAN是一个标准的以ODL控制器为基础的，使用Java语言开发的SDN系统，其通过对现有的各类技术的整合实现了SDN思想的落地。通过ADWAN系统，可以快捷、准确的实现全网业务流量的可视化并且实现对全网设备的有效管理编排，以便优化网内业务流量的分布。

ADWAN系统是一个由基于ODL的后台系统与基于Html5开发的用户页面整合的SDN系统。ADWAN的后台服务通过对外提供标准的Rest接口，前端页面用过利用Ajax访问代理接口以请求、展示数据，二者共同协调合作达到项目的正常使用，通过ADWAN主要可以实现以下特性。

1. 实现软件定义网络的思想，即SDN理念：通过对SDN思想理念的落地，更加全面的发挥了计算机网络的效率，促进了现网中的流量优化分布，提升了用户服务质量。
2. 通过ADWAN可以方便的实现对网络设备的批量下发配置，降低了网络运维的难度与门槛，提升了网络效率，节省了运维的人力、物力与时间的消耗。
3. ADWAN是应用驱动广域网的简称，项目的一个重要理念就是改变了传统网络中以网络设备的自主路由表驱动转发报文的方式改变为以控制器根据调度算法、匹配策略等模式来主动的控制网络中流量的转发，实现应用驱动网络的目的。

ADWAN是一款已经商用的SDN系统，通过ADWAN，用户可以很便捷的获取到网络的全局视角，在更高纬度上管理控制网络，实现网络的优化，业务驱动与提升网络效率等目的。

## 展望

目前ADWAN相较于传统网络来讲具有很多的优势，但现在也有一些问题需要等待我们对其进行改进和完善。

1. 计算资源不足，压力大，ADWAN系统的稳定性需要继续提高。作为集中式的SDN控制器，ADWAN在极端条件下需要为每一条流都进行定制化的优化策略，在流量复杂的情况下其对CPU的运算压力可想而知。因此如何解决、优化软件的设计复杂度、运算效率的问题，是未来ADWAN需要面临的一项挑战。
2. 目前ADWAN对华三公司的设备支持性最好。然而现网中的网络设备千千万万，在未来的开发中，ADWAN还需要加大对厂商的设备的兼容性开发，使ADWAN真正称为一款通用的SDN产品。
3. 网络设备集中控制可能导致的一些问题。目前ADWAN采取的时集中式的控制架构，这就存在着当控制器服务器瘫痪时，造成的整个网络瘫痪的风险。未来的开发中，ADWAN需要在服务器集群、数据备份等方面加大开发力度。

通过上面问题的分析考察，ADWAN的发展还需要面临一些问题，但是不可否认的是ADWAN目前已经实现了一个SDN系统的基本功能，并且已经在一些实际的生产环境中进行了商用。相信以后通过技术的不断演进，ADWAN的功能会更加完善、稳定，在未来各家公司商用的SDN产品中大放异彩。

# 致谢

随着硕士学位论文的即将完稿，我的校园生活也即将踏入尾声，回首往昔，历历在目。在华科攻读硕士研究生的这段时间里，我得到了许多老师、同学们的帮助，我不禁取得了很大的成长与进步，并且留下了许多美好并珍贵的回忆。

在这里需要对我的导师黄立群教授提出诚挚的感谢。黄老师是一名教学严谨的老师，在学生的培养上能够针对不同的学生特点指定不同的培养方针，因材施教。在黄老师的培养下，我们每个学生都得到了很大的成长，同时黄老师还是一个宽于待人老师。他给予了我们宽松的学习环境，让我们根据自己的兴趣特点选择不同的专业方向进行研究发展，这让我和同窗的研究生生涯中受益匪浅。

与此同时，软件学院的各位领导老师也对我的学业提供了非常大的帮助，在这里不仅学习到了很多软件工程相关的知识还收获了许多同学的情谊。

最重要的是还要感谢我的父母。在我人生的前半段的求学生涯中，无论经历了什么，他们都是我身后坚强的后盾，给予我最厚重的爱。倘若没有他们的支持与爱我想我是无法如愿完成今日的学业的。谢谢！

最后感谢各位同学的陪伴，感谢学校提供的平台。

樊 开

2017年12月28日

# 参考文献

1. 邓书华, 卢泽斌, 罗成程,等. SDN研究简述. 计算机应用研究, 2014(11):3208-3213.
2. 郑毅, 华一强, 何晓峰. SDN的特征、发展现状及趋势. 电信科学, 2013, 29(9):102-107.
3. Tu R, Wang X, Yang Y. Energy-saving model for SDN data centers. Journal of Supercomputing, 2014, 70(3):1477-1495.
4. Tourrilhes J, Sharma P, Banerjee S, et al. SDN and OpenFlow Evolution: A Standards Perspective. Computer, 2014, 47(11):22-29.
5. Kotronis V, Gamperli A, Dimitropoulos X. Routing Centralization Across Domains via SDN: A Model and Emulation Framework for BGP Evolution. Computer Networks, 2015, 92(P2):227-239.
6. 张朝昆, 崔勇, 唐翯祎,等. 软件定义网络(SDN)研究进展. 软件学报, 2015, 26(1):62-81.
7. 孙明海. 文明冲突与行业新秩序的重建. 通信管理与技术, 2015(1).
8. 刘旭, 朱浩, 马可. 移动网“云”平台发展前瞻. 电信网技术, 2014(12):26-31.
9. 王信龙. SDN和NFV标准进展. 现代电信科技, 2013(5):49-55.
10. 田长星. SDN理论及其在金融业应用前景分析. 金融科技时代, 2014(7):65-67.
11. Mckeown N, Anderson T, Balakrishnan H, et al. OpenFlow:enabling innovation in campus networks. Acm Sigcomm Computer Communication Review, 2008, 38(2):69-74.
12. 黄海峰. SDN成IDC云化“催化剂”. 通信世界, 2014(12):36-36.
13. 饶少阳, 陈运清, 冯明. 基于SDN的云数据中心. 电信科学, 2014(8):33-41.
14. Ortiz S. Software-Defined Networking: On the Verge of a Breakthrough. Computer, 2013, 46(7):10-12.
15. Steele G L, Gabriel R P. The evolution of Lisp. Nature Reviews Drug Discovery, 1993, 1(11):845-6.
16. Cesare Pautasso. RESTful Web service composition with BPEL for REST. Data & Knowledge Engineering, 2009, 68(9):851-866.
17. 许名广, 刘亚萍, 邓文平. 网络控制器OpenDaylight的研究与分析. 计算机科学, 2015, 42(s1).
18. Tavares A L C, Valente M T. A gentle introduction to OSGi. Acm Sigsoft Software Engineering Notes, 2008, 33(5):1-5.
19. Mahajan R, Wetherall D, Anderson T. Understanding BGP misconfiguration. Acm Sigcomm Computer Communication Review, 2002, 32(4):3-16.
20. Case J, Mccloghrie K, Rose M, et al. Management Information Base for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2). Journal of the Air & Waste Management Association, 1996, 58(8):1057-1069.
21. Fielding R T, Kaiser G. Apache, the HTTP server project. IEEE Internet Computing, 1997, 1(4):88-90.
22. Goldman M, Katz S. MAVEN: modular aspect verification International Conference on TOOLS and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems. Springer-Verlag, 2007:308-322.
23. 江日念, 林霞, 乔德新. Maven在Java项目中的引入及应用. 电脑知识与技术, 2013(21):4842-4847.
24. Cohen, Edith, Kaplan, et al. Labeling dynamic XML trees. Siam Journal on Computing, 2002, 39(5):271-281.
25. 刘兴宇. 冒烟自动化测试系统的设计与实现. 北京交通大学, 2014.
26. 薄奇, 许林英. Spring框架中IoC的实现. 微处理机, 2008, 29(1):147-149.
27. Jiang W, Zhang L, Liao X, et al. A novel clustered MongoDB-based storage system for unstructured data with high availability. Computing, 2014, 96(6):455-478.
28. Banker K. MongoDB in Action. Manning Publications Co. 2011.
29. Izquierdo J L C, Cabot J. JSONDiscoverer : Visualizing the schema lurking behind JSON documents. Knowledge-Based Systems, 2016, 103:52-55.
30. Michael Stonebraker, Rick Cattell. 10 Rules for Scalable Performance in Simple Operation' Datastores. Communications of the Acm, 2011, 54(6):72-80.
31. Plugge E, Membrey P, Hawkins T. The Definitive Guide to MongoDB. 2016.
32. Schmidt J. Quelloffene NoSQL-Datenbank MongoDB 3.0 öffnet sich neuen Speicher-Engines. 2015.
33. Bernstein P A, Goodman N. Multiversion concurrency control—theory and algorithms. Acm Transactions on Database Systems, 1983, 8(4):465-483.
34. 郑子伟, 陈奋. HTML5离线应用开发技术研究. 厦门城市职业学院学报, 2015(1):71-74.
35. 刘华星, 杨庚. HTML5——下一代Web开发标准研究. 计算机技术与发展, 2011, 21(8):54-58.
36. 曹杰, 袁媛. 云计算环境下的浏览器. 信息与电脑:理论版, 2011(11):139-140.
37. Langmann, R, Meyer, Laurid. Architecture of a web-oriented automation system. IEEE, 2013:1-8.
38. 尤胜. HTML5的移动互联应用初探. 电子世界, 2014(4):2-3.
39. Anthes G. HTML5 leads a web revolution. Communications of the Acm, 2012, 55(7):16-17.
40. 吴磊, 张福庆. 基于HTML canvas的WebGIS客户端技术研究. 地理信息世界, 2009, 7(3):78-82.
41. Stonebraker M. SQL databases v. NoSQL databases. Communications of the Acm, 2010, 53(4):10-11.