

EJERCICIOS MÓDULO 3

Ejercicio 1

Realiza un programa en modo Consola que muestre por pantalla 3 frases, las cuales habremos guardado previamente en tres variables del tipo string var1, var2 y var3.

Ejercicio 2

Realiza un programa en modo Consola que haga una serie de preguntas que el usuario responderá. Deberemos guardar la información introducida en 5 variables del tipo adecuado y después mostrarlas por pantalla, separando cada respuesta con una línea en blanco. Las preguntas son las siguientes:

- a. ¿Cómo te llamas?
- b. ¿Dónde vives?
- c. ¿Cuántos años tienes?
- d. ¿Te gusta el deporte?
- e. ¿Hace calor hoy?

NOTA: En este ejercicio utilizaremos el comando Console.ReadLine(), que sirve para recuperar la información introducida por el usuario a través del teclado y permite guardar dicha información en una variable del tipo String.

Ejercicio 3

Vamos a realizar una calculadora en modo Consola, de modo que sólo sumará los dos valores que el usuario introducirá. El programa pedirá que se introduzca el primer valor de la operación y, seguidamente, el segundo. Después de ello, se debe mostrar el resultado de la suma entre dichos valores.

Ejercicio 4

Escribe un programa que calcule la nómina de un trabajador de la manera siguiente: El trabajador cobra un precio fijo por hora y se le retiene un 5% en concepto de IRPF. El programa debe pedir el nombre del trabajador, las horas trabajadas y el precio que cobra por hora. Como salida debe imprimir el sueldo bruto, la retención y el sueldo neto.

Ejercicio 5

Realiza y muestra el resultado de las siguientes operaciones (utiliza la librería Math para los cálculos complejos):

$$a = 5^2 + 5^2$$

 $b = \sin(2.21) + \cos(3.4)$
 $c = (2+\operatorname{sqrt}(25))/7$