

#####

###, ## ### ##### ##### ## ReferenceContext## #####, #### ## ##### ##### ## ##
selectAttribute ### selectItem #####. ##### # ##### ## ## ##### # # ##### #####
#####, #### ##### ##### ## ##### ## ##### (## ##### # # ##### #), ### selectAttribute
#####. ### BindingsContext #### ##### # Reference ##### #####
#####.

Reference ##### ## ## ## ## ##. # Reference *can* ## ##### ## ##### # ##### ##
#####, ### ## ##### ##### ## ##### ## ##### ##### ## ##### ## ##### ##
Reference## ### selectAttribute ## selectItem #####.

5.2. ImportSupportingObjectResolverContext

#####, #### ## ##### ##### ## ## ##### #####
#####, # ##### ##### ## ## ##### ##### *not all* ##### ## #####
#####. ##### ##### ##### ## #####, ### ##### ## ## ##### ## #####
you can refer to constants.

##. ## ## ##### ## ##### ## ##### ##### #####, #### ##
#####. ##### ##### ##### ## ## ##### #####
##. #####, #### ##### ## ##### ##### ## ##
#####. ## ##### ## ##### ##### #####, ### ##### ## @ImportStatic ##### ##
#####.

ImportSupportingObjectResolverContext #### ## ##### ## ## ObjectCodecFactory ### #####
Codec, *if and only if that class has the @ImportStatic annotation*.

5.3. Index in Offset Expressions

@BoundList, #### ##### ##### ## ## ##### ## #####; #### #####
#####. ### ##### ##### ## ## ##### ## *starting position* ## ## #####, #### ##
#####. ##### ## ##### ## *which element*?

#####, ## ## ## #####
#####. #### ##### ## ## #####. ### ##### ## ## ##### ## ##### ##
#####, ## ##### ##### ## #####.

#####. ##### ##### ## ## #####
##, ## ##### # ReferenceContext ## ##### ## ##### #####
#####. ##### ##### ReferenceContext ## ##### ##### # #####
##.

6. Summary

#####: ## ##### ## ##### ##### ## ##### ## ##### # #####
#####, ## ## ## ##### ##### #####.

ReferenceContext ## ## ## ## ##### #####. #####
ReferenceContext, ### ##### ##### Reference#. ##### Reference# ##### ##### ## ## #####

#####

#####, ##### ##### ## ## ## ##### ##### ## ##### # # #####-#####
#####.

##-## #####, ## ##### ## ## ## ##### ##
2.0.