미니 게임 천국 결과 보고서



제 출 일 : 2018년 6월 8일	학 과 : 충북대학교
학 과 : 소프트웨어	팀 이 름 : 1등각이조
과 목 명 : 오픈소스전문프로젝트	담당교수 : 주영관 교수님

목 차

1. 일반	3
1.1 개요	3
1.1.1 목적	3
1.1.2 관련 사이트 & 오픈소스 URL	3
1.1.3 용어 및 약어	3
2. 시스템 구성	3
2.1 시스템 기능 구성도	3
2.2 화면 캡쳐	4
2.2.1 로그인 화면	4
2.2.1.1 회원 로그인	4
2.2.1.2 회원가입	4
2.2.1.3 프로그램 설명	5
2.2.2 메인 화면	6
2.2.2.1 게임 실행	7
2.2.2.2 메뉴	10
2.2.2.3 마이 페이지	11
2.2.2.4 공략 게시판	11
2.2.2.5 요청 게시판	12
2.2.2.6 익명 게시판	12
3. 시스템 기술 개념	13
3.1 회원 가입, 로그인, 로그아웃	13
3.2 게임 플레이, 점수 저장, 마이페이지	13
3.3 공략 게시판	14
3.4 요청 게시판	14
3.5 익명 게시판	14
4. 실제 적용 분야	15
5. 개발 목표에 따른 진행 완료도	15
6. 팀원 담당업무	15

1. 일반

1.1 개요

본 장에서는 jsp와 mysql를 이용하여 홈페이지에 있는 게임을 로그인 후 진행하고 그 게임의 점수를 저장, 랭킹 시스템으로 나타내며 자유롭게 글을 작성하고 더 나아가 고득점자의 한해 공략을 작성할 수 있는 페이지를 만드는 기능을 제공한다.

1.1.1 목적

본 프로젝트의 목적은 jsp 기능 개발능력 향상에 초점을 두고 있다. 현재는 오픈소스로 있는 게임만 실행시키지만 자체적으로 게임을 개발하여 홈페이지에 등록하고 광고나 배너를 받아 상업적으로 이용하는 것을 최종 목적에 있다.

1.1.2 관련 사이트 및 오픈소스 URL

템플릿 https://html5up.net/

pakman https://github.com/daleharvey/pacman clumsy-bird https://github.com/ellisonleao/clumsy-bird jolly-jumper https://github.com/shohan4556/jolly-jumper

2048 https://github.com/gabrielecirulli/2048

1945 https://github.com/patryk1007/ShootingSlider

hextris https://github.com/Hextris/hextris

1.1.3 용어 및 약어

게임 점수: 게임을 실행 하면서 획득하는 포인트를 지칭한다.

티어: 게임 점수에 따라 제공하는 등급을 나타낸다.

랭킹 시스템: 각 회원의 게임점수를 비교하여 높은 사람을 보여주는 시스템

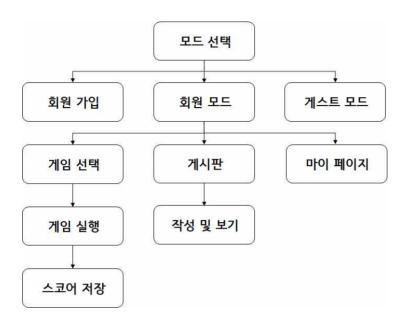
공략 게시판: 게임을 하면서 더 쉽게 고득점을 획득할 수 있는 방법을 알려 준다.

요청 게시판: 회원만 사용 할 수 있으며 원하는 게임을 요청 할 수 있도록 한다.

익명 게시판: 모든 사람이 자유롭게 글을 작성할 수 있게 한다.

2. 시스템 구성

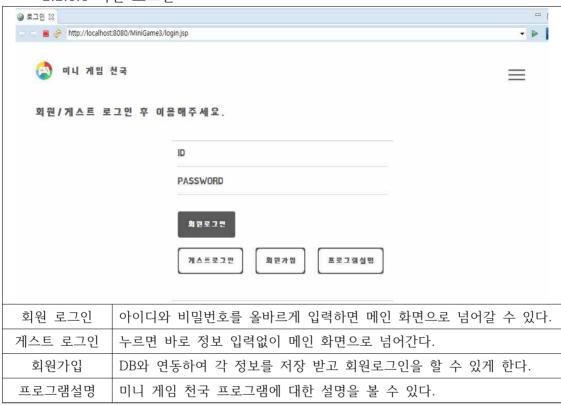
2.1 시스템 기능 구성도



2.2 화면 캡쳐

2.2.1 로그인 화면

2.2.1.1 회원 로그인



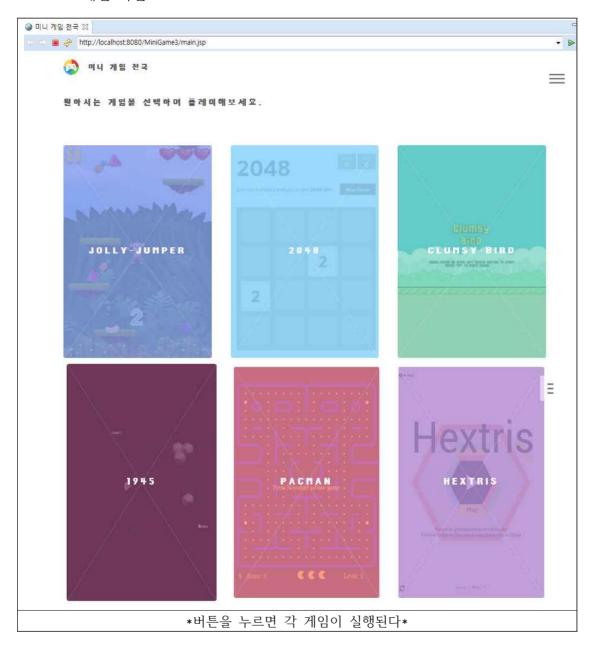
2.2.1.2 회원가입 화면



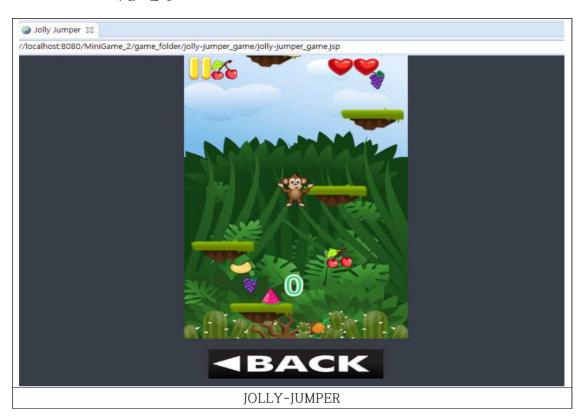
2.2.1.2 프로그램 설명 화면

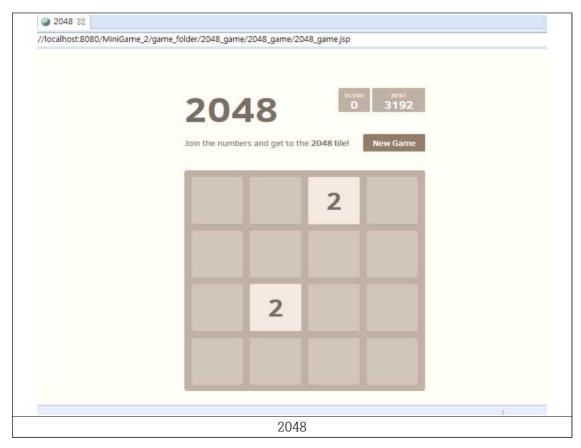


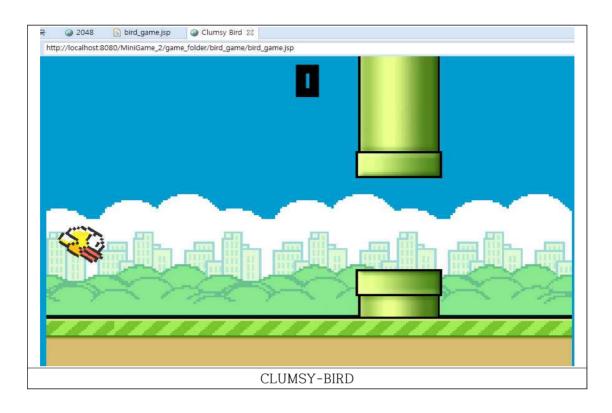
2.2.2 메인 화면



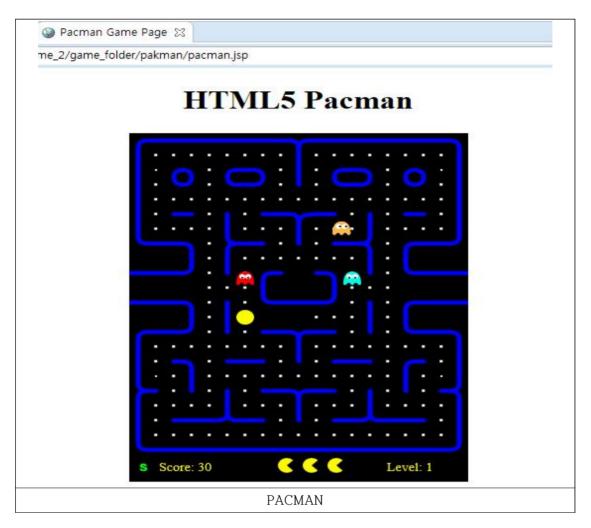
2.2.2.1 게임 실행





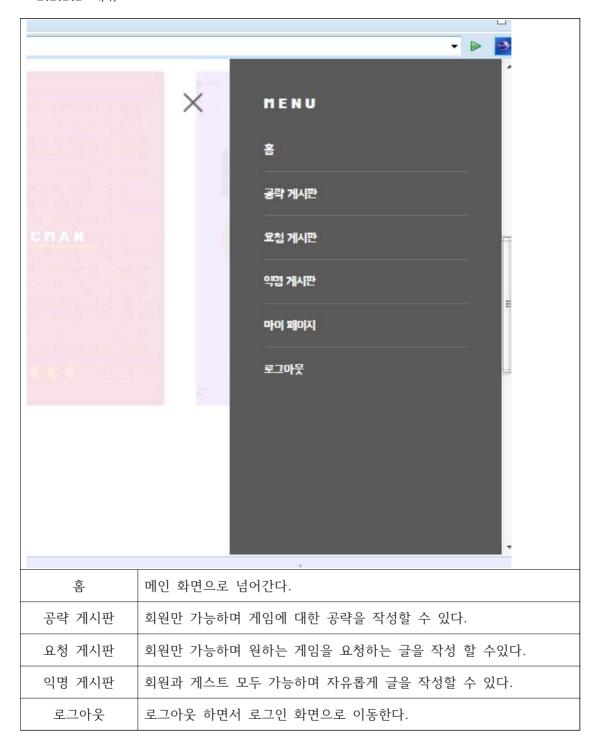








2.2.2.2 메뉴



2.2.2.3 마이 페이지



2.2.2.4 공략 게시판



2.2.2.5 요청 게시판

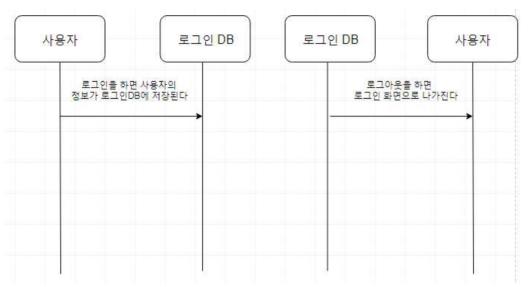


2.2.2.6 익명 게시판

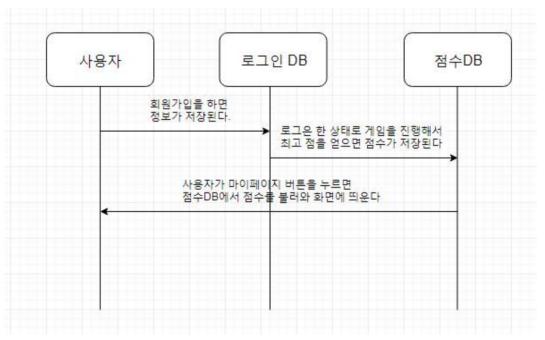


3. 시스템 기술 개념

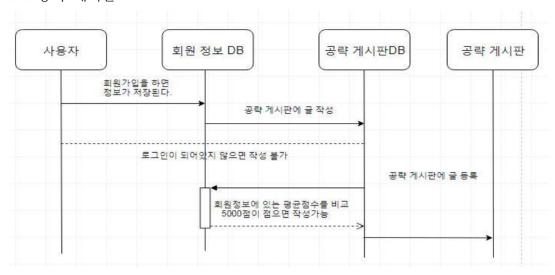
3.1 회원 가입, 로그인, 로그아웃



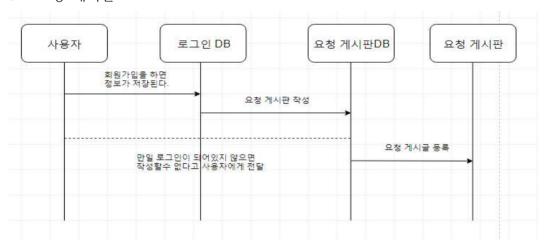
3.2 게임 플레이, 점수 저장, 마이 페이지



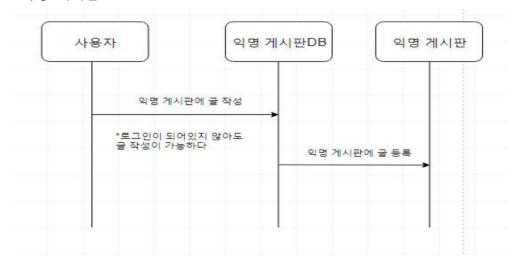
3.3 공략 게시판



3.4 요청 게시판



3.5 익명 게시판



4. 실제 적용 분야

네이버, 예전 야후 등 큰 사이트는 플래시 게임을 기반으로 성장해왔다. 현재는 더욱 게임 산업이 각광 받고있는 추세이다. 개발 단계인 이 프로젝트는 아직 유아기에 불과하지만 점차 성장하여 포털 사이트에 자리를 잡는 것을 목표함에 있다.

5. 개발 목표에 따른 진행 완료도

프로젝트 진행 완료도								
프로젝트 일정	2018.04.20 ~ 2018.06.15							
		4월			5월			6월
단계	셋째 주	넷째 주	첫째 주	둘째 주	셋째 주	넷째 주	첫째 주	둘째 주
	~20일	~27일	~4일	~11일	~18일	~1알	~8일	~15일
프로젝트 요약서	완료							
설계 (구성)도	완료							
프로토 타입	완료							
세부기능 설명		완료	완료					
구현				완료				
발표자료 작성				완료	완료	완료	완료	진행중
발표								진행중
보고서 작성	완료	중간고사	완료	완료	완료	완료	완료	완료

6. 팀원 담당업무

	성명	활동 내용
	최승진	1.홈페이지 템플릿 선택 2.회원가입, 로그인 mysql 연동 3.게시판 작성(mysql 연동) 4.회원 페이지에 대한 게스트 접근 제어 5.마이 페이지 출력 부분(게임별 점수 mysql 저장 후 불러오기)
개인별 활동	조민식	1.프로토타입 작성 2.메인 홈페이지에서의 오픈소스 게임 연동 3.게임 테스트 후 공략 게시판 평균 점수 선별 4.게임별 점수 수정(공략 게시판 글쓰기 접근 제한을 위한) 5.보고서 작성
	조채현	1.아이디어 정리 2.회원가입, 로그인 홈페이지 구현 3.프로그램 설명 구현 4.마이페이지 구현 5.게시판 구현