

Álgebra Lineal: Vectores

Cristian Guarnizo-Lemus, PhD

Outline

- 1 Vectores
- 2 Espacio Vectorial
- 3 Generadores de espacio o *Span*

Outline

- 1 Vectores
- 2 Espacio Vectorial
- 3 Generadores de espacio o *Span*

Se asocia a una tupla de componentes, la cual se puede representar como,

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix},$$

donde v_i es un escalar y se denomina la i -ésima componente de \mathbf{v} . Un vector es un elemento de un espacio lineal o un espacio vectorial.

Outline

1 Vectores

2 Espacio Vectorial

3 Generadores de espacio o *Span*

Espacio Vectorial

Un conjunto de vectores \mathbb{V} se denomina espacio vectorial o lineal sobre un cuerpo algebraico \mathbb{F} (\mathbb{R} o \mathbb{C}) si,

- para una operación de adición vectorial en \mathbb{V} , denotada $\mathbf{x} + \mathbf{y}$, con $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{V}$ se cumple que $(\mathbb{V}, \{+\})$ es un grupo abeliano.
- para una operación de multiplicación escalar en \mathbb{V} , denotada como $a\mathbf{x}$, con $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{V}$,
 - $a\mathbf{x} \in \mathbb{V}$.
 - $a(b\mathbf{x}) = (ab)\mathbf{x}$
 - $1\mathbf{x} = \mathbf{x}$
 - $a(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = a\mathbf{x} + a\mathbf{y}$
 - $(a + b)\mathbf{x} = a\mathbf{x} + b\mathbf{x}$

Combinación lineal

Un vector \mathbf{x} es combinación lineal de los vectores $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ si existen escalares $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ tales que

$$\mathbf{x} = \alpha_1 \mathbf{x}_1 + \alpha_2 \mathbf{x}_2 + \dots + \alpha_k \mathbf{x}_k. \quad (1)$$

Con $\alpha_i \in \mathbb{F}$.

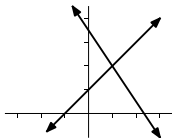
Independencia Lineal

El conjunto $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_n\} \subset \mathbb{V}$ es:

- **linealmente dependiente** si algún \mathbf{x}_i es una combinación lineal de otros elementos de \mathcal{X} .
- **linealmente independiente** si $\alpha_1 \mathbf{x}_1 + \alpha_2 \mathbf{x}_2 + \dots + \alpha_n \mathbf{x}_n = 0$ sólo con $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$.
- Todo subconjunto de un sistema libre es también libre.
- El número máximo de vectores de un sistemas linealmente independiente es igual a la **dimensión** de dichos vectores.

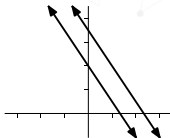
Combinación lineal

Solución única



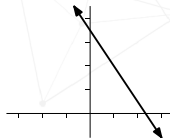
$$\begin{aligned}3x + 2y &= 7 \\ x - y &= -1\end{aligned}$$

Sin solución



$$\begin{aligned}3x + 2y &= 7 \\ 3x + 2y &= 4\end{aligned}$$

Infinitas soluciones



$$\begin{aligned}3x + 2y &= 7 \\ 6x + 4y &= 14\end{aligned}$$

Outline

1 Vectores

2 Espacio Vectorial

3 Generadores de espacio o *Span*

Generadores de espacio

Un espacio vectorial \mathbb{V} es generado por el conjunto de vectores

$$\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_n\} \subset \mathbb{V}$$

si contiene **todas** las combinaciones lineales de los vectores de \mathcal{X} . Si se cumple lo anterior, se dice que \mathcal{X} es el conjunto generador del espacio.

- \mathcal{U} es una **base** de \mathbb{V} si los vectores generadores $\mathbf{u}_i \in \mathcal{U}$ son linealmente independientes.
- Todo espacio lineal \mathbb{V} posee al menos una base.
- Si existen varias bases, todas contienen el mismo número de vectores generadores.
- Este número de vectores de la base es la **dimensión** del espacio lineal.

Teorema fundamental de algebra lineal

Para un espacio vectorial \mathbb{V} con n dimensiones

- Toda base de \mathbb{V} tiene exactamente n elementos.
- Todo subconjunto linealmente independiente de \mathbb{V} tiene a lo sumo n elementos y corresponde a una base de \mathbb{V} .
- Cualquier subconjunto de \mathbb{V} que actua como conjunto generador de \mathbb{V} debe tener al menos n elementos y es una base si y sólo si tiene exactamente n elementos.
- Si los elementos de una determinada base en \mathbb{V} se toman en un **orden determinado**, cualquier elemento de \mathbb{V} puede entonces ser representado por una suseción única de **coordenadas**.

Vectores

Vector de n dimensiones

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Vector columna

Vectores

Vector de n dimensiones

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Vector columna

$$\mathbf{x}^T = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix}$$

Vector fila

Norma de un vector

La norma de un vector $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, denotada como $\|\mathbf{x}\|$, es la raíz cuadrada de la suma de los cuadrados de sus componentes

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\sum_{i=1}^m x_i^2}.$$

Producto punto entre vectores

- El producto de punto entre dos vectores \mathbf{x} y \mathbf{y} está definido como,

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

y su resultado es un escalar.

- El producto punto también es denotado como $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$.
- También es llamado producto escalar, interno o interior.
- Se puede observar,

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} = \sum_{i=1}^n x_i^2 = \|\mathbf{x}\|^2$$

Ortogonalidad

- Dos vectores \mathbf{x} y \mathbf{y} en \mathbb{R}^n son ortogonales o perpendiculares (es decir $\mathbf{x} \perp \mathbf{y}$) si $\mathbf{x}^T \mathbf{y} = 0$
- Un conjunto de vectores $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_p$ es ortogonal si cada par de vectores en el conjunto es ortogonal.
- Dos subespacios \mathbb{V} y \mathbb{W} en \mathbb{R}^n son ortogonales si cada vector de \mathbb{V} es perpendicular a cada vector de \mathbb{W} .

Producto externo entre vectores

El producto externo entre dos vectores x y y está definido como,

$$xy^T = \begin{bmatrix} x_1y_1 & x_1y_2 & \cdots & x_1y_m \\ x_2y_1 & x_2y_2 & \cdots & x_2y_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_ny_1 & x_ny_2 & \cdots & x_ny_m \end{bmatrix},$$

donde x es de tamaño $n \times 1$ y y es de tamaño $m \times 1$. El resultado del producto externo es una matriz de tamaño $n \times m$.

Podemos definir la ecuación de una recta como
 $L = \{\mathbf{x} + t\mathbf{v} | t \in \mathbb{R}\}.$