

Cheat Cheat Python – Programacion Avanzada

Tipos da datos Básicos a = 8 #Entero b = 8.0 #Flotante c = 'abc' #Cadena de caracteres d = 1.0+4j #Complejo e = True #booleano puede ser False	Operaciones aritméticas + 1+1 => 2 1.0+2.0 => 3.0 'abc'+ 'def' => 'abcdef' [1,2] + [2,1] => [1,2,2,1]	Operaciones aritméticas * 3*2 => 6 2.0*1.0 => 2.0 'abc'*3 => 'abcabcabc' [1,2]*2 => [1,2,1,2]
Operaciones aritméticas – y ** 2.0-1.0 => 1.0 #resta 2**3 => 8 #Potencia	Operaciones aritméticas / y // 1 / 2 => 0.5 3 // 2 => 1 (división entera)	Operación % (residuo de la div) 3%2 => 1 8%3 => 2
Operadores de pertenencia 'a' in 'abc' => True 'a' not in 'abc' => False	Operadores de identidad X = True X is True => True X is not True => False	Operadores lógicos True and False => False True or False => True Not True => False
Operadores relacionales => Bool == #Igualdad != #Diferente > #Mayor que >= #Mayor o igual < #Menor que <= #Menor o igual	Estructura condicional If condición: #bloque de código elif condición2: #bloque de código else : #bloque de código	Combinacion de condiciones If (condición1 and condicion2): If (condicion1 or condicion2): If not (condicion1):
Ciclo mientras while (condición): #bloque de código	Ciclo para for element in range(1,11): #[1,10] print(element) #1,2,...,10	Objeto Iterable range range (start,stop+1,step) range (10,-11,-1) => {10,9,...,-9,-10}
Declaración break Rompe la ejecución de un ciclo for k in range(2,10): if k==5: break #rompre el for	Declaración continue for k in range(2,10): if k==5: continue #salta siguiente itera. print(k) #no se imprime el 5	Declaración pass for k in range(2,10): if k==5: pass #no hace nada print(k) #imprime del 2 al 9
Asignaciones especiales x += 1 # x = x + 1 x -= 2 # x = x - 2 x *= 3 # x = x * 3 x /= 2 # x = x / 2 x %= 2 # x = x % 2 x **= 2 # x = x ** 2 x //= 3 # x = x // 3	Operaciones con bits a = 2 (binario 10) b = 3 (binario 11) a & b => 2 #binario 10 AND a b => 3 #binario 11 OR a ^ b => 1 #binario 01 XOR ~ a => -3 #binario 11111101 NOT a >> b => 0 #desplaza. derecha a << b => 16 #desplaza. izquierda	Asignaciones especiales (2) x &= 2 # x = x & 2 x = 3 # x = x 3 x ^= 2 # x = x ^ 2 x >>= 1 # x = x >> 1 x <<= 1 # x = x << 1
Cadena de caracteres (son objetos iterables) tex = 'Hola Mundo!' for letra in tex: print(letra) # imprime cada letra # en líneas separadas	Cadena de caracteres: métodos alfa, num = 'A','1' alfa.isalpha() => True es alfabetico num.isalpha() => False no es alfab. alfa.isnumeric() => False num.isnumeric() => True alfa.lower() => 'a' minúscula	Propiedades print Imprime y salta una línea print("Hola") Imprime pero no salta una línea print("Hola ", end="")

La evaluación de las relaciones lógicas en condicionales se realiza en orden, por ejemplo:

(True and False and True), Para uniones AND, se evalúan las condiciones hasta que se encuentra un False, y la salida inmediatamente es False. Para uniones con OR, se evalúan de izquierda a derecha hasta que se encuentre un True.