

Introducción a Programación Avanzada

www.itm.edu.co



Identificación

Código: 170304004-1

Nombre: Programación Avanzada

Lenguaje adoptado: Python

Hacia una era de Universidad y Humanidad Justificación

- 1. El desarrollo de programas de cómputo que den solución a problemas de ingeniería.
- 2. Para esto, los profesionales deben estar en capacidad de manipular información y procesarla de forma adecuada con miras a la toma de decisiones.
- 3. Por esta razón, es necesario que dichos profesionales conozcan las estructuras de programación, su sintaxis y cómo aplicarlas en la formulación de algoritmos que permitan resolver el problema.

Hacia una era de Universidad y Humanidad Tabla de saberes

Saber	Saber complementario	Saber hacer	Ser –Ser con Otros (Contenido actitudinal)
Identifica las estructuras de	Identifica conceptos básicos	Traduce enunciados con	Demuestra una actitud
control básicas de	de lógica booleana.	estructura lógica a lenguajes	responsable frente al trabajo
programación y su sintaxis.		de programación de alto	independiente.
	Asimila conceptos como	nivel.	
Identifica los parámetros de	variables, constantes,	Desarrollar algoritmos	Demuestra criterio
entrada y salida de una	acumuladores, contadores,	utilizando estructuras de	argumentativo y honestidad.
función.	banderas.	control o programación	
		orientada a objetos para	Respetuoso y tolerante en el
Identifica los conceptos	Asimila la diferencia entre	resolver problemas	manejo de las relaciones
básicos de programación	algoritmo y programa de	específicos de ingeniería.	interpersonales y en el trabajo
orientada a objetos.	cómputo.		en equipo.

Hacia una era de **Universidad y** Humanio ad

Evaluación

Actividad Evaluativa	Porcentaje	Fecha
Examen 1 - Conceptos básicos (condicionales, ciclos, estructuras booleanas)	20%	Semana 4
Examen 2 - Estructuras de datos (listas, tuplas, diccionarios, funciones)	20%	Semana 6
Examen 3 numpy, matplotlib y pandas	20%	Semana 9
Examen 4 Manejo de archivos y bases de datos	20%	Semana 13
Proyecto final	20%	Hasta Semana 17

El mundo de Python

- 1. Análisis de datos: Pandas, Numpy, PySpark, Polars.
- 2. Graficadores: Matplotlib, Seaborn, Plotly
- 3. Desktop dev: QT, Tkinter, Wx.
- 4. Android y Iphone: Kivy.
- 5. Web dev: Django, Flask, FastAPI. PyScript.
- 6. Dashboard Data-science: Dash (Plotly).
- 7. Microcontroladores: micro-Python, circuit-Python.

Paradigmas de la programación

- 1. Programación orientada a objetos (OOP): C++, C#, Java, Python, Julia, Rust.
- 2. Programación funcional: Lisp, Scheme, Haskell, SQL.
- 3. Multi-paradigma: Scala (Spark), C++11, Python.

