Solución de problemas a partir de ciclos

En este taller se busca que el estudiante aplique los conceptos adquiridos en clase sobre los ciclos en Python.

1 Ejercicios

- 1. Escriba un programa que recibe un número "inicial", "final" y base. La idea es sumar todos los numeros que esten entre el número "inicial" y "final" que sean multiplos de "base".
- 2. Escriba un programa que determine si un número ingresado es primo o no.
- 3. Escriba un programa que reciba un número "inicial", "final". Almacenar los numeros que sean primos.
- 4. Escriba un programa que reciba un número entero e imprima los cubos desde el 1 hasta el numero ingresado.
- 5. Escriba un programa que reciba numeros hasta que se ingrese un número negativo. El programa debe devolver cual fue el numero menor y el mayor que se ingresaron (sin incluir el número negativo que termina el ciclo).
- 6. Escriba un programa que calcule el factorial de un número.
- 7. Escriba un algoritmo que estime la raiz cuadrada de cualquier numero S por medio del siguiente proceso iterativo

$$x_{k+1} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{S}{x_k} \right).$$

El programa terminar cuando $|x_{k+1} - x_k| \le 10^{-3}$

8. Escribir un programa que reciba un vector aleatorio de la librería (numpy) y un numero entre (0,1) como umbral por parte del usuario. Devolver dos listas, una con los numeros mayores al umbral y la otra lista con los numeros menores o iguales al umbral.

C. Guarnizo