**Status Report - 1**

Sumário

1. **ORGANIZAÇÃO DA FÁBRICA** [**4**](#_1fob9te)
2. **PAPÉIS E RESPONSABILIDADES** [**4**](#_3znysh7)
3. **PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO** [**4**](#_3dy6vkm)
4. **APRESENTAÇÃO DO PROJETO** [**5**](#_1t3h5sf)
5. **PLANO DE COMUNICAÇÃO** [**5**](#_4d34og8)
6. **CRONOGRAMA, MARCOS, IMPEDIMENTOS 5**
7. **RISCOS 5**
8. **LIÇÕES APRENDIDAS 5**
9. **LISTA DE ARTEFATOS GERADOS 6**

## ORGANIZAÇÃO DA FÁBRICA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CARLOS MONTENEGRO**  PRODUCT OWNER / DESENVOLVEDOR | **EDGAR** **MENEZES**  DESENVOLVEDOR | **FABRÍCIO CARNEIRO**  GERENTE DE PROJETO / SCRUM MASTER |
| **PAULO SERGIO**  ANALISTA DE REQUISITOS | **RAYSSA NEDER**  DESENVOLVEDOR / ARQUITETO DE SOFTWARE | **RODRIGO SILVA**  ANALISTA DE TESTE |

## PAPÉIS E RESPONSABILIDADES

### 2.1 GERENTE DE PROJETO

* Pessoa responsável por: Planejar, executar e controlar os projetos; Definir papéis e atribuir tarefas e Monitorar riscos e remediar imprevistos.

### 2.2 PRODUCT OWNER

* Pessoa responsável por: Esclarecer os requisitos; Definir o Backlog do Projeto e Priorizar o Backlog do Projeto junto ao cliente;

## 2.3 SCRUM MASTER

* Pessoa responsável por: Assegurar que o processo seja seguido pela equipe ágil; Cuidar da manutenção e produtividade com qualidade da equipe e Remover impedimentos para o desenvolvimento da equipe.

## 2.4 ANALISTA DE REQUISITOS

* Pessoa responsável por: Realizar a análise de requisitos levantados; Planejamento de Sprints. Documentação dos requisitos para entendimento comum do time;

## 2.5 ANALISTA DE TESTE

* Pessoa responsável por: Garantir a qualidade do produto; Acompanhar a implementação e modificação do sistema executando testes automatizados; Promover o entendimento dos critérios de aceitação

## 2.6 ARQUITETO DE SOFTWARE

* Pessoa responsável por: Definir a arquitetura do sistema; coordenar as atividades de engenharia de software do projeto; Propor e controlar o uso de ferramentas no âmbito do projeto;

## 2.7 DESENVOLVEDOR

* Pessoa responsável por: Implementar e integrar componentes do sistema; Implementar melhores práticas de arquitetura de software e Criar e manter o código fonte;

## 3. PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

O Processo ágil adotado no projeto será o SCRUM, com ciclos de 2 semanas, com releases de código no final de cada sprint.

* Para cada ciclo:
  + Entendimento e refinamento do escopo
  + Descrição dos requisitos
  + Desenvolvimento de features e/ou protótipo
  + Testes
* Artefatos produzidos em cada ciclo de desenvolvimento:
  + Product Backlog
  + Sprint Backlog
  + Wireframes (Se necessário)
  + Código Fonte / Código Executável
  + Charters de Testes
  + Resultados de Testes

## 4. APRESENTAÇÃO DO PROJETO

As instituições de ensino, na última década vem gradualmente aumentando o uso de novas práticas pedagógicas que envolvem as metodologias ativas de ensino e nessa perspectiva o PBL (Problem-Based Learning), método de ensino centrado no aluno, é uma das estratégias mais aplicadas no cenário atual. Porém o grande número de plataformas colaborativas e equipes de alunos envolvidas no processo dificulta a revisão e acompanhamento de todas as interações por parte do professor. Dessa forma, uma aplicação que possibilite o monitoramento da interações/contribuições dos membros das equipes e o acompanhamento das evidências destas por parte do professor, pode facilitar/auxiliar a construção de uma melhor avaliação formativa. O objetivo da equipe Gênesis com o projeto PBL Analytics é criar uma aplicação WEB que possibilite o professor administrar/acompanhar através de uma dashboard a evolução (participação) dos alunos/equipes trabalhando com PBL no desenvolvimento de atividades nas plataformas colaborativas (Trello, GitHub, Slack, Google Drive) por meio de integrações das mesmas e o uso de Learning Analytics.

O PBL Analytics conta com um escopo detalhado da seguinte forma:

* Infraestrutura para gestão de usuários ( login, link com usuários das plataformas integradas etc.)
* Armazenagem dos dados adquiridos nas plataformas em banco de dados
* Visualização dos dados analisados a partir da integração com as plataformas de colaboração;
* Ambiente de integração com as plataformas colaborativas Slack, GitHub e Google Drive com “termo de uso” para aprovação (consentimento) dos alunos;
* Análise dos dados adquiridos com foco na participação dos alunos nas diversas plataformas de colaboração

## 5. PLANO DE COMUNICAÇÃO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Eventos** | **Frequência** | **Participantes** |
| Reunião de Status Mensal | Mensal | CLIENTE - Gerente do Projeto, PO, PMO  EQUIPE - GP, Scrum Master |
| Reunião Diária | Diária, 22:00 | EQUIPE GP, Time e Scrum Master |
| Planejamento da Sprint | Início de cada Sprint  Segunda-Feiras quinzenais | CLIENTE - PO, Gerente do Projeto  EQUIPE - GP, Time e Scrum Master |
| Sprint Review | No Final de cada Sprint  Domingo quinzenais | CLIENTE - PO, Gerente do Projeto, PMO  EQUIPE - GP, Time e Scrum Master |
| Sprint Retrospective | No Final de cada Sprint | EQUIPE - GP, Time e Scrum Master |
| Acompanhamento PMO | Mensal | EQUIPE - GP, PO |

## 6. CRONOGRAMA, MARCOS, IMPEDIMENTOS

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ATIVIDADES** | **M1** | **M2** | **M3** | **M4** | **M5** | **M6** | **M7** | **M8** |
| Levantamento de Requisitos |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definir mode de dados |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Prototipação |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementação CRUD usuário |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementação integrações |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementação Dashboard |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testes |  |  |  |  |  |  |  |  |

* A alta complexidade dos sistemas existentes de gestão de aprendizado que podemos utilizar como base.
* Linguagens de programação e tecnologias nas quais integrantes do grupo tem proficiência.
* Escopo dos dados disponíveis nas APIs das plataformas de colaboração.
* Tempo de entrega: 8 meses
* Apenas alunos farão parte da equipe do projeto e a dedicação dos mesmo é parcial
* regulamentação do tratamento que é dado às informações de pessoas colhidas por parte sistemas via formulários.

FASE 01:

* Implementação dos recursos de gerenciamento dos usuários (CRUDs).

FASE 02:

* Implementação dos recursos de gerenciamento das integrações com as plataformas colaborativas.

FASE 03:

* Implementação das visualização das tabelas de dados retornados das plataformas.

FASE 04:

* Dashboard de visualização dos gráficos, das análises realizada nos dados.

## 7. RISCOS

* Atraso na especificação;
* Atraso de Entregas;
* Ausencia de capacitação em Learning Analytics;
* Mudança de requisitos;
* Indisponibilidade de Software e Infra estrutura;
* Tamanho Subestimado do projeto;
* Mudança de Tecnologia;
* Rotatividade da equipe;
* Ser superado pela concorrência;
* Compliance LGPD e outras regulamentações;

## 8. LIÇÕES APRENDIDAS

* Método de gerenciamento de projeto;
* Estratégias de projeto para o gerenciamento de riscos, de qualidade, de comunicação, de configuração.

## 9. LISTA DE ARTEFATOS

* [PLANO DE PROJETO](https://docs.google.com/presentation/d/1D37DqmIostmXWI9F0sDrTIHCasICuSDg8kR4F_pzB8s/edit?usp=sharing)
* [PMCanvas](https://miro.com/app/board/o9J_lfmhXKM=/)
* [JIRA](https://team-1603542312273.atlassian.net/secure/RapidBoard.jspa?rapidView=1&projectKey=PA&view=planning&issueLimit=100)
* [ARQUITETURA](https://docs.google.com/presentation/d/1KEqzwGwQuAz3d0rg690-nyEF0oHF8rdjArVG_kXwwCs/edit?ts=5fc02e57#slide=id.gc6f73a04f_0_0)
* REQUISITOS E INTERFACE (Design Thinking)
  + [Matriz de alinhamento](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_812)
  + [Mapa de Stakeholders](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_834)
  + [Desk Research](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_888)
  + [Brainstorm](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1010)
  + [Dollar Divide - Brainstorm](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1096)
  + [Mural de possibilidades](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1111)
  + [Mapa Conceitual](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1135)
  + [Perfil](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1160)
  + [Personas](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_769)
  + [Diagrama de interação](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_774)
  + [Protótipo Baixo nível](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1218)
  + [Protótipo](https://docs.google.com/presentation/d/1yW7Bbn7GpaSax8gpzayx985aPfI8QHcWBRfQxCgxBfc/edit#slide=id.ga9d914b259_0_1269)