**Manual de instalación CoopeBank**

**Objetivo**

El objetivo de este documento es describir los pasos necesarios para la instalación del sistema CoopeBank, mismo que tiene como objetivo complementar funcionalidades requeridas por negocio para la gestión diaria de sus tareas.

**Paso #1 “Framework .Net 4.5.1 o superior”**

* Determinar que la computadora tiene instalado el Framework de Microsft .Net versión 4.5.1 o superior y preferiblemente no mayor a la versión .Net 4.6.1
* Si el Framework .Net no se encuentra instalado se puede descargar de la siguiente URL

https://www.microsoft.com/net/download/dotnet-framework-runtime

**Paso #2 “Instalar cliente Oracle”**

* Ir a la siguiente carpeta y dependiendo del tipo de sistema operativo que tenga el usuario, instalar el cliente para 32bits o 64 bits, según corresponda, si el aplicativo CoopeBank no funciona con el cliente Oracle instalado, se instala el cliente Oracle en sus dos versiones, para cada versión de Oracle Client crear una carpeta en el disco C:\ con el nombre respectivo, ejemplo: C:\Oracle32 (para el de 32bits) ó C:\Oracle64 (para el de 64bits). Si la estación de usuario es una computadora tipo ThinkClient debe instalarse en la imagen matriz de dicha maquina.

\\hefesto\instaladores$\Estaciones\_de\_trabajo\Todas\_la\_Computadoras\Cliente Oracle

**Paso #3 “Instalación de CoopeBank”**

* Antes de realizar la instalación de CoopeBank, se debe verificar en el panel de control que la herramienta no haya sido previamente instalada, si lo está lo recomendable es desinstalarla, para iniciar con el proceso de instalación. El instalador de CoopeBank es un ejecutable de red el cual se encuentra compartido en la siguiente ruta de red.

\\hefesto\Coopeban

**Paso #4 “Validar que la instalación fue correcta”**

* Cuando el sistema haya sido instalado, se debe ir a los programas de Windows y buscar el aplicativo CoopeBank, dar click sobre el ejecutable para abrir el aplicativo. El usuario debe dar click sobre el check “Usuario dominio” y colocar las credenciales de Windows para poder ingresar.

