

**Universidad Internacional de las Américas**  
**Escuela de Ingeniería Informática**  
**Informe del laboratorio realizado**

<b>Nombre del curso:</b>	<b>Programación II</b>
<b>Nombre del docente:</b>	<b>Lic. Carlos González Romero</b>
<b>Fecha actual:</b>	<b>08/06/2023</b>
<b>Fecha de entrega:</b>	<b>08/06/2023 (9:15pm)</b>
<b>Nombre del estudiante:</b>	
<b>Número de laboratorio:</b>	<b>2</b>
<b>Calificación:</b>	<b>5%</b>

**Nota importante:**

- Estimado estudiante, si el informe de laboratorio usted lo envía fuera del tiempo solicitado, queda a criterio del docente aceptarlo y si se acepta será calificado sobre el 50% del valor del informe.
- La respuesta del laboratorio debe ser con lo visto en clase, de presentarse una solución cuya codificación no sea con lo visto en clase, el laboratorio queda automáticamente anulado.
- La entrega de laboratorio deberá ser mediante el procedimiento establecido por el profesor, el cual puede ser mediante versión en repositorio GitHub o mediante una carpeta Google Drive compartida con el estudiante, en cada laboratorio se define a criterio del profesor la forma de entrega del mismo, el cual debe ser en la fecha y hora indicada en este enunciado, de ser entregado posterior no será calificado.

## OBJETIVO GENERAL DEL LABORATORIO:

## INSTRUCCIONES PARA DESARROLLAR EL LABORATORIO:

### Parte #1

- Crear carpeta dentro de Laborartorio2 de repositorio GitHub compartido por el Profesor, esta carpeta debe ser bajo el siguiente formato ejemplo CarlosGonzalezRomero (Si su carpeta no tiene este formato no se recibe trabajo/laboratorio), y desarrollar el siguiente requerimiento programado con Python 3.11.3

### **Requerimientos:**

1. Programa tipo consola
2. Se requiere realizar la corrección necesaria en el código fuente para que la rutina de Python anexa imprima un cuadrado de '\*' según la longitud solicitada por teclado al usuario.
3. Código comentado.

## RECURSOS PARA USAR EN EL LABORATORIO:

- Visual Studio Code
- Python 3.11.3

## ENTREGABLES

- Código fuente versionado en GitHub
- Imagen en E-Campus con la versión de su código entregado. (Esto daría la calificación al estudiante de no estar esta imagen la entrega de GitHub no es válida)

## Anexo

```
1  lado = int(input("Ingrese la longitud del lado del cuadrado: "))
2
3  # Variable para controlar el número de asteriscos en cada fila
4  num_asteriscos = lado
5
6  # Bucle while para dibujar el cuadrado
7  while lado > 1:
8      # Imprimir una fila de asteriscos
9      print("*" * num_asteriscos)
10
11     if (lado == 3):
12         continue
13
14     if (lado > 5):
15         break
16     # Decrementar el valor del lado para la siguiente fila
17     lado = lado + 1
```