

Universidad Internacional de las Américas
Escuela de Ingeniería Informática
Informe del laboratorio realizado

Nombre del curso:	Programación II
Nombre del docente:	Lic. Carlos González Romero
Fecha actual:	22/06/2023
Fecha de entrega:	22/06/2023 (9:15pm)
Nombre del estudiante:	
Número de laboratorio:	5
Calificación:	5%

Nota importante:

- Estimado estudiante, si el informe de laboratorio usted lo envía fuera del tiempo solicitado, queda a criterio del docente aceptarlo y si se acepta será calificado sobre el 50% del valor del informe.
- La respuesta del laboratorio debe ser con lo visto en clase, de presentarse una solución cuya codificación no sea con lo visto en clase, el laboratorio queda automáticamente anulado.
- La entrega de laboratorio deberá ser mediante el procedimiento establecido por el profesor, el cual puede ser mediante versión en repositorio GitHub o mediante una carpeta Google Drive compartida con el estudiante, en cada laboratorio se define a criterio del profesor la forma de entrega del mismo, el cual debe ser en la fecha y hora indicada en este enunciado, de ser entregado posterior no será calificado.

OBJETIVO GENERAL DEL LABORATORIO:

INSTRUCCIONES PARA DESARROLLAR EL LABORATORIO:

Parte #1

Se le ha contrato para desarrollar un programa de consola en Python para la gestión de un inventario de una verdulería, el cliente requiere realizar operaciones como agregar frutas, mostrar el inventario, buscar frutas por nombre y calcular el total de frutas en el inventario.

Requerimientos técnicos:

1. Crea una lista vacía llamada "inventario" para almacenar las frutas.
2. Implementa una función llamada "agregar_fruta" que solicite al usuario el nombre de una fruta y la agregue al inventario.
3. Implementa una función llamada "mostrar_inventario" que recorra el inventario y muestre por pantalla el nombre de cada fruta.
4. Implementa una función llamada "buscar_fruta_por_nombre" que solicite al usuario el nombre de una fruta y muestre por pantalla si la fruta está en el inventario o no.
5. Implementa una función llamada "calcular_total_frutas" que cuente y muestre por pantalla el total de frutas en el inventario.
6. Implementa una función llamada "eliminar_fruta" que mediante el nombre de la fruta se pueda eliminar del inventario la misma, debe indicar primero al usuario cuantas de estas frutas se tienen en inventario para que el usuario confirme la cantidad de frutas por sacar del inventario.
6. Ejecuta el programa y permite al usuario interactuar con él. Proporciona opciones para agregar frutas, mostrar el inventario, buscar frutas por nombre, calcular el total de frutas y salir del programa.

- Crear su carpeta dentro de Laborartorio5 de repositorio GitHub compartido por el Profesor, esta carpeta debe ser bajo el siguiente formato ejemplo CarlosGonzalezRomero (Si su carpeta no tiene este formato no se recibe trabajo/laboratorio), y desarrollar el siguiente requerimiento programado con Python 3.11.3

RECURSOS PARA USAR EN EL LABORATORIO:

- Visual Studio Code
- Python 3.11.3

ENTREGABLES

- Código fuente versionado en GitHub
- Imagen en E-Campus con la versión de su código entregado. (Esto daría la calificación al estudiante de no estar esta imagen la entrega de GitHub no es válida)