

**Universidad Internacional de las Américas**  
**Escuela de Ingeniería Informática**  
**Informe del laboratorio realizado**

<b>Nombre del curso:</b>	<b>Programación II</b>
<b>Nombre del docente:</b>	<b>Lic. Carlos González Romero</b>
<b>Fecha actual:</b>	<b>15/06/2023</b>
<b>Fecha de entrega:</b>	<b>15/06/2023 (9:15pm)</b>
<b>Nombre del estudiante:</b>	
<b>Número de laboratorio:</b>	<b>4</b>
<b>Calificación:</b>	<b>5%</b>

**Nota importante:**

- Estimado estudiante, si el informe de laboratorio usted lo envía fuera del tiempo solicitado, queda a criterio del docente aceptarlo y si se acepta será calificado sobre el 50% del valor del informe.
- La respuesta del laboratorio debe ser con lo visto en clase, de presentarse una solución cuya codificación no sea con lo visto en clase, el laboratorio queda automáticamente anulado.
- La entrega de laboratorio deberá ser mediante el procedimiento establecido por el profesor, el cual puede ser mediante versión en repositorio GitHub o mediante una carpeta Google Drive compartida con el estudiante, en cada laboratorio se define a criterio del profesor la forma de entrega del mismo, el cual debe ser en la fecha y hora indicada en este enunciado, de ser entregado posterior no será calificado.

## OBJETIVO GENERAL DEL LABORATORIO:

## INSTRUCCIONES PARA DESARROLLAR EL LABORATORIO:

### Parte #1

- Crear carpeta dentro de Laboratorio3 de repositorio GitHub compartido por el Profesor, esta carpeta debe ser bajo el siguiente formato ejemplo CarlosGonzalezRomero (Si su carpeta no tiene este formato no se recibe trabajo/laboratorio), y desarrollar el siguiente requerimiento programado con Python 3.11.3

### Requerimientos:

1. Programa tipo consola
2. Se requiere de un menú para facilidad del usuario
3. Se requiere dar las siguientes opciones al usuario
  - a. Poder determinar de la cadena de texto, cuantas letras 'a' se tienen "San José; Cartago; Puntarenas; Heredia; Limón; Alajuela; Guanacaste"
  - b. Determinar de un valor de texto ingresado por el usuario si se encuentra el texto "es" para que el mismo sea remplazado en el valor original por "ES"
  - c. Retornar el de un texto ingresado por el usuario, el mismo pero todo en mayúscula.
4. Código comentado.

## **RECURSOS PARA USAR EN EL LABORATORIO:**

- Visual Studio Code
- Python 3.11.3

## **ENTREGABLES**

- Código fuente versionado en GitHub
- Imagen en E-Campus con la versión de su código entregado. (Esto daría la calificación al estudiante de no estar esta imagen la entrega de GitHub no es válida)