

Examen 1 - HTML et CSS

Directives

- Vous avez droit à toutes vos notes et Internet, mais pas aux outils de génération de code (Copilot, Chat GPT et autres..).
- Aucune communication n'est permise (messagerie, courriel, etc.).
- Un élève pris en flagrant délit de plagiat se verra sanctionné conformément à la procédure de gestion des cas de plagiat, de tricherie ou de fraude.
- La durée de l'examen est de 1h50.
- Une fois l'examen terminé, vous devez me remettre **tout le dossier de votre examen** via GitHub Classroom.
- Il est de votre responsabilité de vous assurer que tous vos fichiers sont inclus dans la remise.
- Aucun fichier ne sera accepté après avoir quitté le lieu de l'examen.

GitHub

- Clonez le dépôt Github Classroom disponible à l'adresse que votre enseignant va vous donner.
- **Une fois votre travail terminé**, faites un add et un commit de tous vos fichiers modifiés avec le message "**Version finale**". Envoyez ensuite le tout sur Github en faisant un "push" (non évalué, mais doit être fait **correctement** AVANT de quitter le lieu de l'examen).

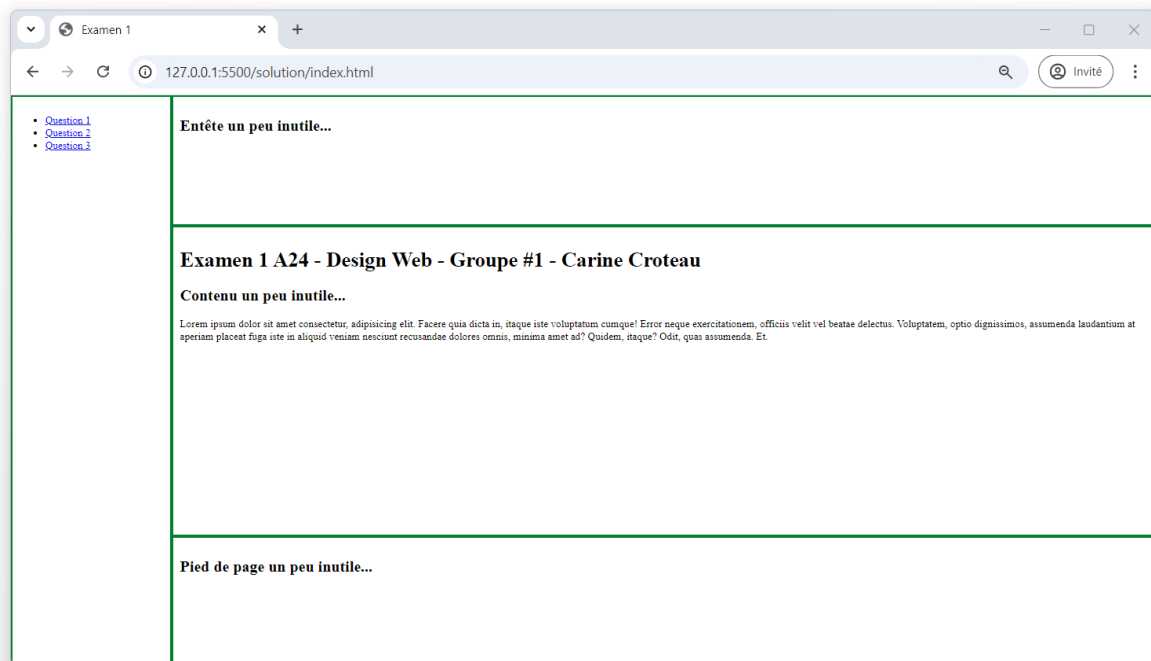
Question 1

- Créez un fichier HTML nommé "index" au bon endroit
- Mettez "Examen 1 - Automne 2024 - groupe #(votre numéro)" comme titre de page (*apparaîtra dans l'onglet*)
- Créez une feuille de styles nommée "styles" au bon endroit
- Liez la feuille de styles au fichier html
- Créez la structure de base de la page
- Créez les sections suivantes dans le corps de la page
 - nav
 - header
 - main
 - footer
- Appliquez une bordure solide de la couleur de votre choix sur l'ensemble des sections afin de bien les distinguer à l'écran.

- Suivez ces consignes pour chacune des sections :
 - nav
 - Ajoutez une liste à puces qui contient les 3 éléments suivants :
 - Question 1 (lien menant vers cette page)
 - Question 2 (lien menant vers la page resultats)
 - Question 3 (lien menant vers la page connect4)
 - Voici les dimensions à respecter :
 - hauteur minimale: 100% de l'écran (viewport)
 - largeur (par défaut): 20% de l'écran (viewport)
 - largeur minimale : 150 pixels
 - header
 - Ajoutez le sous-titre (2e niveau) "Entête un peu inutile..."
 - Voici les dimensions à respecter :
 - largeur : reste de l'écran (viewport)
 - hauteur : 20% de l'écran (viewport)
 - main
 - Ajoutez un titre principal intitulé
"Examen 1 A24 - Design Web - Groupe #(votre numéro de groupe) - (votre nom)"
 - Ajoutez le sous-titre (2e niveau) "Contenu un peu inutile..."
 - Ajoutez un paragraphe contenant du lorem ipsum (50 mots)
 - Cette section s'affiche en dessous de l'entête. Voici les dimensions à respecter :
 - largeur : reste de l'écran (viewport)
 - hauteur : reste de l'écran
 - footer
 - Ajoutez le sous-titre (2e niveau) "Pied de page un peu inutile..."
 - Cette section s'affiche en dessous du contenu principal. Voici les dimensions à respecter :
 - largeur : reste de l'écran (viewport)
 - hauteur : 20% de l'écran
- À l'impression:
 - les bordures doivent être de style pointillé (dashed) et de couleur noire
 - La section nav doit disparaître
- Lorsque l'écran a moins de 650 pixels:
 - la section nav doit disparaître
 - la taille du titre principal doit être de 1.5em
 - les sous-titres (2e niveau) doivent être de 1.2em.
- Assurez-vous que le code html est conforme aux standards W3C

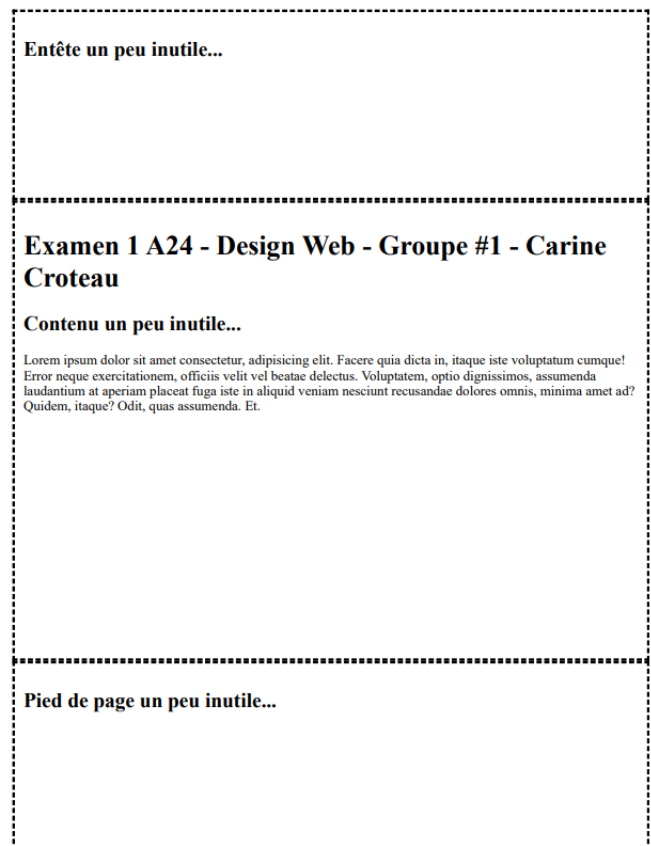
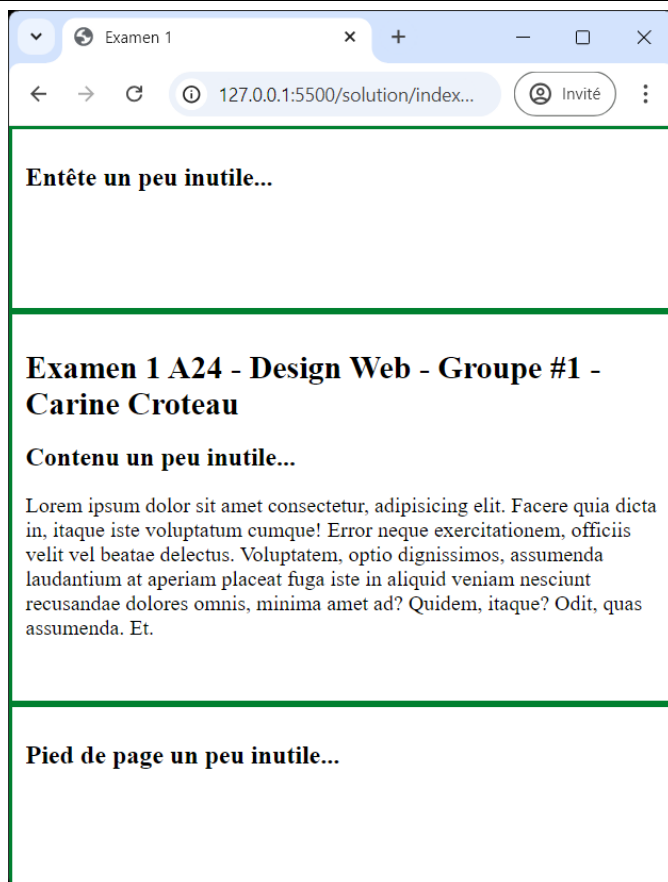
Voici un aperçu du résultat final attendu :

Format plein écran:



Écran plus petit que 650 pixels

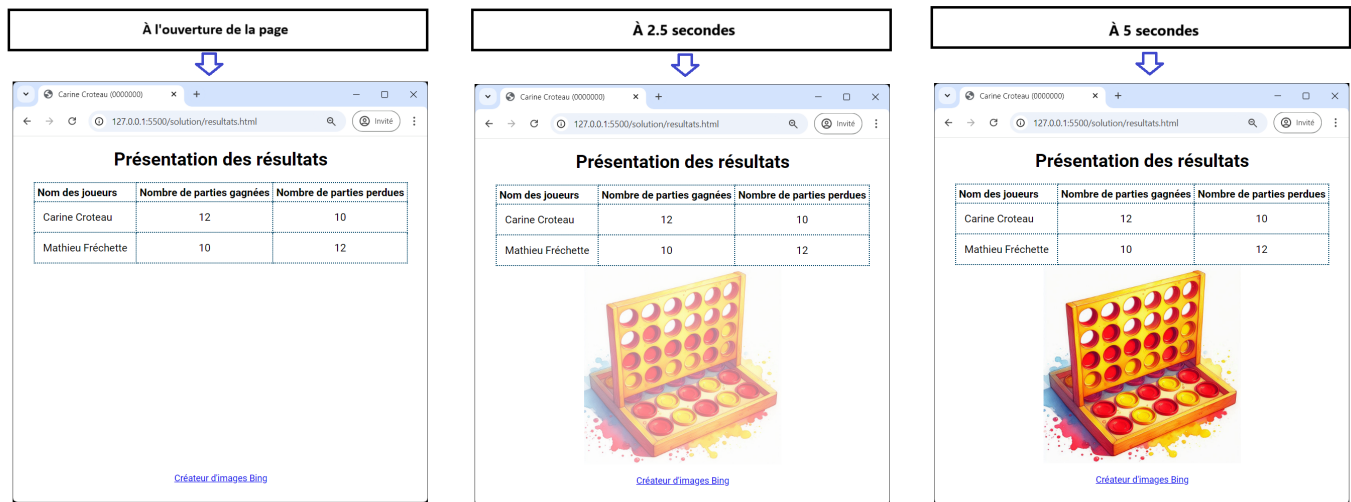
Version imprimée



Question 2

- Créez le fichier resultats.html
- Créez la structure de base de la page
- Liez le fichier html avec la feuille de styles nommée question2.
(Cela aura un impact sur le style du tableau et sur l'alignement du contenu dans la page.)
- Mettez votre nom et votre numéro de DA comme titre (*apparaîtra dans l'onglet*)
- Utilisez la police Roboto (<https://fonts.google.com/specimen/Roboto>)
- Dans le corps de la page :
 - Ajoutez un titre principal intitulé "Présentation des résultats"
 - Créez le tableau de résultats en html, en suivant les consignes suivantes :
 - Le tableau a trois colonnes:
 - nom des joueurs
 - nombre de parties gagnées
 - nombre de parties perdues
 - Insérez deux noms de joueurs avec le nombre de parties gagnées et perdues (valeurs au choix)
 - Respectez les standards html d'un tableau pour que la ligne d'entête soit en gras par défaut
 - Centrez horizontalement le nombre de parties gagnées et perdues.
 - Trouvez sur le site Internet Wikimedia Commons (<https://commons.wikimedia.org/>) ou le générateur d'images bing (<https://www.bing.com/images/create>) une image représentant le jeu connect4.
 - Sauvegardez l'image dans le dossier approprié, en respectant la structure actuelle du projet
 - Ajoutez cette image en dessous du tableau
 - Ajoutez un lien (ouverture en nouvelle fenêtre) menant vers la source de votre image, en dessous de celle-ci.
- Appliquez une bordure de style "points" (dotted) d'une épaisseur de 2 pixels au tableau. La couleur doit être saisie au format hexadécimal et correspondre à 00 suivi des 4 derniers chiffres de votre numéro de DA (Exemple : DA = 2345678, couleur = #004567).
- Appliquez un espacement intérieur de 5 pixels pour les cellules d'entête du tableau, et un espacement intérieur de 15 pixels pour les autres cellules.
- Appliquez une largeur fixe de 350 pixels à votre image
- Appliquez une animation de type "fondu" à votre image: Lors du chargement de la page, l'image est invisible et elle apparaît progressivement sur une durée de 5 secondes (*jouez avec l'opacité de l'image*)
- Assurez-vous que le code html est conforme aux standards W3C

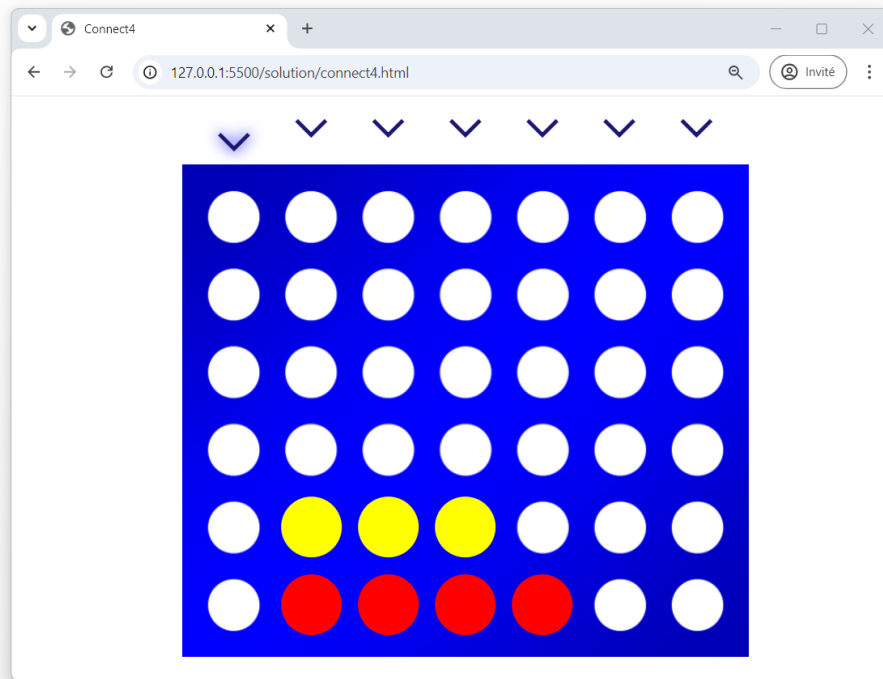
Voici un aperçu du résultat final attendu :



Question 3

- Ouvrez le fichier HTML "connect4"
- Liez le fichier html avec la feuille de styles correspondante.
- Apportez les corrections nécessaires pour assurer la validité du document en conservant l'affichage initial.
- Positionnez les 7 flèches au dessus du jeu (se référer à l'exemple final).
- Positionnez les jetons (les cercles rouges et jaunes) aux endroits appropriés (se référer à l'exemple final).
Voici quelques précisions :
 - La taille de la zone de jeu et des jetons est déjà définie. Conservez les valeurs établies
 - Les cases de jeu sont toutes de la même dimension
 - Les flèches doivent être centrées horizontalement dans leur zones respectives
 - Les jetons doivent être centrés verticalement et horizontalement dans leur zones respectives
- Lorsqu'on survole une flèche avec la souris :
 - Cette flèche doit avoir une ombre de votre choix
 - Cette flèche doit se déplacer de 20 pixels vers le bas sur une durée de 250 millisecondes

Voici un aperçu du résultat final attendu :



Grille de correction

Éléments	Pondération
GitHub	/3
Le dépôt fourni est correctement cloné	/ 3
1. Question 1	/32
Les spécifications de l'entête sont respectées	/ 2
Le fichier de styles est correctement lié au fichier HTML	/ 2
Les sections (code HTML) sont conformes aux exigences énoncées	/ 4
La liste à puces est conforme aux exigences énoncées	/ 2
Les liens hypertextes sont conformes aux exigences énoncées	/ 2
Le positionnement des éléments est conforme aux exigences énoncées	/ 2
La stratégie de positionnement des sections est pertinente et utilisée correctement	/ 5
Le code CSS est conforme aux exigences énoncées	/ 5
L'affichage adaptatif (responsive) est conforme aux exigences énoncées	/ 4
L'impression est conforme aux exigences énoncées	/ 2
Le code HTML est conforme aux standards W3C	/ 2
2. Question 2	/35
Les spécifications de l'entête sont respectées	/ 2
Le fichier de styles est correctement lié au fichier HTML	/ 2
La structure est respectée avec les dossiers et sous-dossiers	/ 3
La police de caractères est conforme aux exigences énoncées	/ 4
Le tableau est conforme aux exigences énoncées	/ 6
L'image est conforme aux exigences énoncées	/ 4
L'animation est conforme aux exigences énoncées	/ 5
Le lien hypertexte est conforme aux exigences énoncées	/ 2
Le code CSS est conforme aux exigences énoncées	/ 5
Le code HTML est conforme aux standards W3C	/ 2
3. Question 3	/30
Le fichier de styles est correctement lié au fichier HTML	/ 2
Le code HTML est conforme aux standards W3C	/ 5
Le positionnement des éléments est conforme aux exigences énoncées	/ 5
La stratégie de positionnement des éléments est pertinente et utilisée correctement	/ 10
Les effets sont conformes aux exigences énoncées	/ 8
Total	/100