

Wer hat eigentlich das Sagen, Samuel? 4

Abgelöst

Kreativ-Bausteine // Spiel

Spielanleitung

Davids Soldaten suchen im ganzen Land nach Sauls Nachkommen. Aber alle, die mit Saul zu tun hatten, verstecken sich aus Angst, David könnte sie bestrafen.

Je nach Gruppengröße werden vorab Rollenkarten ausgesucht (z. B. Gruppe mit 10 Kindern: 1 Soldat Davids, 1 Mefi-Boschet, 2 Diener Sauls, 6 Israeliten // Gruppe mit 20 Kindern: 2 Soldaten Davids, 1 Mefi-Boschet, 5 Diener Sauls, 12 Israeliten).

Von einem gut gemischten Stapel bekommt jedes Kind eine Rollenkarte. Alle Soldaten Davids geben sich zu erkennen, alle anderen stecken ihre Rollenkarte in die Hosentasche, ohne sie jemandem zu zeigen.

Die Soldaten sammeln sich nun am „Palast“ (ein festgelegter Ort), drehen sich mit dem Rücken zu den anderen Kindern, schließen die Augen und zählen laut gemeinsam bis 20 (oder auch länger, je nach örtlichen Versteckmöglichkeiten).

Alle anderen Kinder verstecken sich – möglichst so, dass sie immer noch weglaufen können, wenn ein Soldat sie gefunden hat. Nach dem Zählen haben die Soldaten 3 Minuten (je nach Größe des Spielgeländes auch länger) Zeit, um Mefi-Boschet zu finden: Wenn sie ein Kind gefunden und abgeschlagen haben, muss es seine Rollenkarte zeigen, und die Soldaten sammeln Punkte:

- **1 Punkt** je abgeschlagenem normalen Israeliten
- **3 Punkte** je abgeschlagenem Diener Sauls
- **10 Punkte** für den abgeschlagenen Mefi-Boschet

Die versteckten Kinder müssen versuchen, zum „Palast“ zu gelangen und dort anzuschlagen. Für jedes Kind, das dort anschlägt, gibt's **1 Punkt** für die Gruppe der versteckten Kinder. Wer konnte mehr Punkte sammeln – die Soldaten oder die anderen?

Eventuell fragen die Kinder nach, wie Mefi-Boschet mit seiner Behinderung bei einem Laufspiel mitmachen kann. Am besten mit Humor reagieren – im Spiel ist eben alles möglich! 😊