

Wieso wird Jesus „Retter“ genannt? 3

Lichtturm

Kreativ-Bausteine // Erlebnis

Ohne Orientierung

Bei diesem Baustein können die Kinder erleben, wie es ist, sich in einem dunklen Raum zurechtfinden zu müssen. Das Erlebnis findet am besten vor „Entdecken & Austauschen“ seinen Platz und kann den Kindern so als Verständnisgrundlage der Bibeltexte dienen.

- > Verdunklungsmöglichkeit
- > große Kerze im Glas
- > einige Teelichter in Gläsern
- > Streichhölzer oder Stabfeuerzeug
- > Eimer Wasser zur Sicherheit

Die Kinder kommen in einen komplett abgedunkelten Raum. Je dunkler, desto besser – die Kinder sollen ihre Hand nicht vor den Augen erkennen. Zuerst setzen sich alle hin und versuchen, einen Kreis zu bilden. Dann tauschen sich die Kinder kurz darüber aus, wie ihnen das gelingt.

- > *Woran könnt ihr euch orientieren?*
- > *Wie fühlt sich der Raum an?*
- > *Wenn ihr den ganzen Tag in diesem Zimmer bleiben müsstet, was würde wohl passieren?*

Dann zündet ein/e Mitarbeiter/in in einer Ecke des Raums eine große Kerze an. Wieder können sich alle austauschen:

- > *Was hat sich verändert?*
- > *Wie fühlt sich der Raum jetzt an? Wie könnt ihr euch orientieren? Warum?*

Dann werden noch mehr Kerzen angezündet und auf erhöhter Position im Zimmer verteilt. Wenn es Tische im Raum gibt, bietet es sich an, diese im Voraus am Rand zu verteilen und die Teelichter bereits dort zu platzieren.

- > *Wenn ihr jetzt den ganzen Tag in diesem Zimmer bleiben müsstet, wie wäre das?*
- > *Wie müsste das Licht sein, damit ihr euch richtig wohl fühlt?*

Hinweis // Mitarbeitende sollten darauf achten, wie die Kinder reagieren, wenn ihnen ihre Aufgabe erklärt wird. Kein Kind soll sich fürchten müssen! Achtet außerdem darauf, dass der Raum so eingerichtet ist, dass sich niemand einem spitzen Gegenstand stoßen oder aus Versehen etwas umwerfen kann.