

# seven eleven

## ABGESETZT

Wer hat eigentlich das Sagen, Samuel? 3 – coronataugliche Ergänzung

bezieht sich auf: SevenEleven, Heft 16, Einheit 15 (S. 86-89)

Grundsätzliche Hinweise und Tipps zum KiGo via Video-Call gibt es im Artikel von Kira Stöckmann. Dieser ist nicht im Heft zu finden, sondern im Online-Material A00-04.

### KIGO MIT ABSTAND IM GEMEINDEHAUS

- **Alles kann – nichts muss gemacht werden!**  
Durch die Abstands- und Hygieneregeln ist leider weniger möglich als sonst. Auch ein kurzer KiGo ist ein vollwertiger KiGo.
- Bedenkt das **Hygiene-Konzept** eurer Gemeinde und wählt dementsprechend die Bausteine aus.
- Legt für die Kinder die **Sitzplätze** am besten so fest, dass sie alle Aktionen an ihrem Platz machen können. Dann müssen sie nicht aneinander vorbeilaufen.
- **Abstandhalten:** Wenn es Kindern schwerfällt, Abstand zu halten, kann es helfen, sie zwar mit Nachdruck, aber spielerisch dazu aufzufordern. Zum Beispiel könnte eine Poolnudel als Abstandshalter dienen.
- **Materialausgabe:** Wenn Materialien vorbereitet werden, sollten ein Mundnasenschutz und Einmalhandschuhe getragen werden. Wer Material verteilt, sollte sich mindestens die Hände desinfizieren.

### KIGO DIGITAL VIA ZOOM UND CO

- Es ist sinnvoll, den Link mit der Einladung frühzeitig an die Eltern zu senden. Öffnet den Video-Call am besten auch schon eine halbe oder Viertelstunde vor Beginn, sodass es nicht wegen technischer Probleme zu Verzögerungen kommt.
- Es ist entlastend, den KiGo **mindestens zu zweit** durchzuführen, sodass eine Person die Technik im Blick behalten kann: Chat betreuen, Bildschirmteilen etc.
- Während des Programms sollten alle ihr **Mikrofon stummschalten**, damit es nicht zu Störgeräuschen oder Rückkopplungen kommt. Wer etwas sagen möchte, hebt die Hand oder „entstummt“ sich.
- Platziert euch **schriftliche Notizen** (Erzählvorlage, Anspieltext, Ablaufplan etc.) **auf Höhe der Kamera** (daneben oder dahinter), sodass nicht ständig nach unten geschaut werden muss.
- Eine kurze **Generalprobe**, z. B. einen Tag vor dem KiGo, ist sinnvoll. Prüft, ob alle Materialien gut zu sehen sind, ob der Ton laut genug ist etc. Achtet auch auf die **Beleuchtung!** Die Gesichter der Mitarbeitenden sollten nicht im Dunkeln oder überbelichtet sein.

## ZUSÄTZLICHE MATERIALIEN

### ABSTANDS-KIGO

- Material für „Kreativ-Tipp // Bibelfliesen“ je Kind (auch Farben etc. sollten nicht geteilt werden)
- Zollstöcke für „Spiel // Geduld mit Zollstock“ je Kind

### DIGITALER KIGO

**Material, das den Kindern vorab zugeschickt wird:**

- evtl. Materialpäckchen für „Kreativ-Tipp // Bibelfliesen“ (Wandfliese, Acrylstifte, Bastelanleitung)
- evtl. Materialpäckchen für „Kreativ-Tipp // Süße Geschichte“ (Marshmallows, Zahnstocher, Pappteller)

## ENTDECKEN & AUSTAUSCHEN



### THEATER // TALKSHOW „PROMIS UND PROPHETEN“ // 1. SAMUEL 13

#### ABSTANDS-KIGO:

Wie im Heft beschrieben.

#### DIGITALER KIGO:

Wie im Heft beschrieben.



### AKTION // FREUNDSCHAFTSBUCH

#### ABSTANDS-KIGO:

Wie im Heft beschrieben.

#### DIGITALER KIGO:

Die ausgedruckte Seite des Freundschaftsbuchs wird gut sichtbar vor einer Mitarbeiterkamera positioniert und dann gemeinsam ausgefüllt. Alternativ kann die Vorlage via Bildschirmteilen für alle sichtbar gemacht und ausgefüllt werden. In größeren Gruppen sind Breakoutsessions denkbar.



## KREATIV-TIPP // COMICTEXTER

### ABSTANDS-KIGO:

Wie im Heft beschrieben.

### DIGITALER KIGO:

Die Comicseite wird ausgedruckt und unter eine Mitarbeiterkamera gelegt. Die Kinder sollten die Sprecheransicht einstellen, um das Bild so groß wie möglich angezeigt zu bekommen. Nun überlegt die Gruppe wie im Heft beschrieben. Der oder die Mitarbeitende schreibt die Ideen auf Sprechblasen, die er oder sie passend und für alle sichtbar auf die Comicseite unter die Kamera legt. Die fertigen Seiten können als Foto festgehalten werden, die zum Schluss der Reihe als Bildschirmpräsentation noch einmal gezeigt werden können.



## SPIEL // GEDULD MIT ZOLLSTOCK

### ABSTANDS-KIGO:

Das Spiel kann auch auf Abstand gespielt werden. Es ist dann jedoch notwendig, dass jedes Kind einen eigenen Zollstock zur Verfügung hat.

### DIGITALER KIGO:

Digital kann das Spiel nicht gespielt werden.

### Alternative: Spiel // Zählen

Auch hier geht es um Geduld. Die Kinder der Gruppe versuchen bis 20 zu zählen. Dabei darf jedes Kind immer nur eine Zahl nennen. Eine Reihenfolge gibt es nicht und es darf auch keine abgesprochen werden. Die Kinder rufen die Zahl, die dran ist, einfach rein. Jedes Mal, wenn zwei Kinder gleichzeitig eine Zahl nennen, muss die Gruppe jedoch wieder von vorne beginnen mit dem Zählen. Das Spiel endet, wenn die Gruppe die Zahl 20 erreicht hat. Ist das Ziel zu schwer, kann die Zahl auch nach unten angepasst werden.



## KREATIV-TIPP // BIBELFLIESEN

### ABSTANDS-KIGO:

Jedes Kind malt an seinem Platz. Es ist notwendig jedem Kind eigene Materialien zur Verfügung zu stellen.

### DIGITALER KIGO:

Weglassen oder den Kindern das Bastelmaterial im Vorfeld zuschicken. Nun kann jedes Kind in einer gemeinsamen Kreativzeit seine Bibelfliese gestalten. Am Ende werden die Ergebnisse präsentiert oder als Foto eingeschickt und in der nächsten Woche von Mitarbeitenden vorgestellt. Die gesammelte Präsentation aus Fotos kann später auch im Gottesdienst oder im Gemeindebrief gezeigt werden.



## KREATIV-TIPP // SÜSSE GESCHICHTE

### ABSTANDS-KIGO:

Jedes Kind bastelt an seinem Platz. Es ist notwendig jedem Kind eigene Materialien zur Verfügung zu stellen.

### DIGITALER KIGO:

Weglassen oder den Kindern das Bastelmaterial im Vorfeld zuschicken. Nun kann jedes Kind in einer gemeinsamen Kreativzeit eine Szene aus der Geschichte gestalten. Am Ende werden die Ergebnisse präsentiert. Dies kann auch per Zusendung eines Fotos und einer anschließenden Präsentation geschehen.