

Was ist Glaube, Abraham? 4

# Sternstunde

## ***Entdecken & Austauschen // Spiel***

### **Spielanleitung und Punkte-Chart**

#### **Spielablauf**

- > Dieses Fragespiel funktioniert nach dem Vorbild von „Der große Preis“. Die Kinder werden dafür in zwei oder mehr Gruppen aufgeteilt.
- > In einer PowerPoint-Präsentation (siehe Online-Material 17-03) gibt es 5 Themenbereiche mit je 4 Feldern.
- > Die Kinder wählen nun abwechselnd ein Fragefeld aus verschiedenen Kategorien und mit unterschiedlicher Wertigkeit. Sie können das jeweilige Feld frei wählen.
- > Mit einem Klick auf ein Tabellenfeld, gelangt man zu der dazugehörigen Frage. Der Informationsbutton führt daraufhin zur Antwort. Das Haus führt immer zurück zu der Tabelle.

#### **Punkte**

- > Wird eine Frage richtig beantwortet, bekommt die Gruppe die entsprechende Punktzahl auf dem Punkte-Chart (siehe unten in dieser Datei) gutgeschrieben.
- > Wird eine Frage nicht oder falsch beantwortet, kann die Gruppe sich die Punkte holen, die als nächstes an der Reihe ist. Bei mehr als zwei Gruppen: Beantwortet diese Gruppe die Frage richtig, darf sie keine neue Frage wählen, sondern die nächste Gruppe ist dran. Wird die Frage wieder nicht oder falsch beantwortet, wandert sie zur wiederum nächsten Gruppe usw.
- > Die Gruppe, die am Ende die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt.

#### **Joker**

- > In jedem Themenbereich gibt es einen Joker mit einer offenen Impulsfrage, die an *alle* Mitspielenden gestellt wird.
- > Die Impulsfragen beziehen sich *nicht* auf die jeweilige Kategorie.
- > Damit es keine Unstimmigkeiten gibt, bekommen *alle* Gruppen die Punkte der Joker-Felder gutgeschrieben.

## Punkte-Chart Spiel „Offen gefragt“

[illegible]