

Was haben die Wüstengeschichten mit Jesus zu tun? 1

Gotteszelt

Kreativ-Bausteine // Spiel

Spielkarten

Hinweis // Die Spielkarten werden zum Spielbeginn gut gemischt und verdeckt auf einen Stapel gelegt. Immer, wenn jemand auf ein Spielfeld mit Ausrufezeichen kommt, zieht er oder sie die oberste Karte. Wenn alle Spielkarten verbraucht sind, werden sie neu gemischt.

<p>Dein Kamel hat es besonders eilig und zieht dich mit.</p> <p>Gehe 3 Felder vor.</p>	<p>Du brauchst eine Pause. Also suchst du dir hinter einer Düne ein schattiges Plätzchen und schläfst.</p> <p>Setze eine Runde aus.</p>	<p>Waaah! Der Wüstensand ist aber echt heiß!</p> <p>Hopse 15 Sekunden lang auf der Stelle, damit du dir nicht die Füße verbrennst.</p>
<p>Hast du dich gut auf deine Wüstenreise vorbereitet?</p> <p>Nenne 5 Dinge, die in der Wüste vorkommen.</p>	<p>Die Früchte der Dattelpalme an der Oase geben dir neue Kraft.</p> <p>Gehe 2 Felder vor.</p>	<p>In der Oase gibt es einen See! Du schwimmst eine Runde, um dich zu erfrischen.</p> <p>Mach Schwimmbewegungen – einmal rund um alle anderen Mitspielenden.</p>

<p>Es gibt einen Stau. Aber weil du kein großes Kamel, sondern einen kleinen Esel hast, kannst du dich durch eine Lücke zwängen.</p> <p>Rücke 1 Feld vor.</p>	<p>Du hast viel zu lange in derselben Haltung auf deinem Kamel gehockt. Jetzt tut dir alles weh.</p> <p>Mach 10 Kniebeugen, damit du wieder in Schwung kommst.</p>	<p>Vor lauter Sand hast du die Orientierung verloren und dich verlaufen.</p> <p>Gehe 2 Felder zurück.</p>
<p>Die Sonne brennt. Du brauchst unbedingt einen Hut, um dich zu schützen. Such dir einen Gegenstand, den du als Kopfbedeckung benutzen kannst, und trage ihn, bis du das nächste Mal dran bist.</p>	<p>Du hast vergessen, das Kamel zu füttern. Jetzt will es nicht mehr weitergehen und braucht erst mal Futter.</p> <p>Setze eine Runde aus.</p>	<p>Es wird immer heißer, je höher die Sonne steigt. Du willst keinen Sonnenbrand bekommen. Tu so, als würdest du dich am ganzen Körper mit Sonnencreme einreiben.</p>
<p>Wie heißt der Anführer vom Volk Israel?</p> <p>Nenne seinen Namen.</p>	<p>Du hast dich am Fuß verletzt und kommst deshalb nicht so schnell vorwärts. Bleib stehen. Alle anderen dürfen ein Feld vorrücken.</p>	<p>Du hast Stoffe für den Bau der Stiftshütte dabei. Die werden schnell gebraucht.</p> <p>Gehe 2 Felder vor.</p>

<p>Es ist so heiß, dass du erst mal etwas Wasser trinken musst.</p> <p>Setze eine Runde aus.</p>	<p>Du hast Gold für den Bau der Stiftshütte dabei. Das wird schnell gebraucht.</p> <p>Gehe 4 Felder vor.</p>	<p>Nach einer Rast hilft dir jemand, deine Ladung wieder aufs Kamel zu packen. Dafür bedankst du dich. Such dir jemanden aus, der/die ein Feld vorrücken darf.</p>
<p>Du hast Holz für den Bau der Stiftshütte dabei. Das wird schnell gebraucht.</p> <p>Gehe 2 Felder vor.</p>	<p>Welche Dinge wurden für die Stiftshütte gebraucht?</p> <p>Nenne 3 Gegenstände. (Wenn dir nichts einfällt, dürfen andere dir helfen.)</p>	<p>Du hast einen Stein im Schuh, den du rausholen musst.</p> <p>Steh 20 Sekunden lang auf einem Bein.</p>
<p>Ups, du hast deine Wasserflasche unterwegs verloren. Die musst du unbedingt suchen.</p> <p>Gehe 1 Feld zurück.</p>	<p>Abends wird es in der Wüste bitterkalt. Wusstest du das? Tu so, als würdest du Holz zu einem Lagerfeuer aufschichten, es anzünden und dann deine Hände daran wärmen.</p>	<p>Du siehst Freunde, die vor dir unterwegs sind. Du holst sie ein. Rücke vor bis zur nächsten Spielfigur und stell deine Figur aufs selbe Feld. (Wenn deine Figur schon ganz vorn ist, muss sie leider stehen bleiben.)</p>