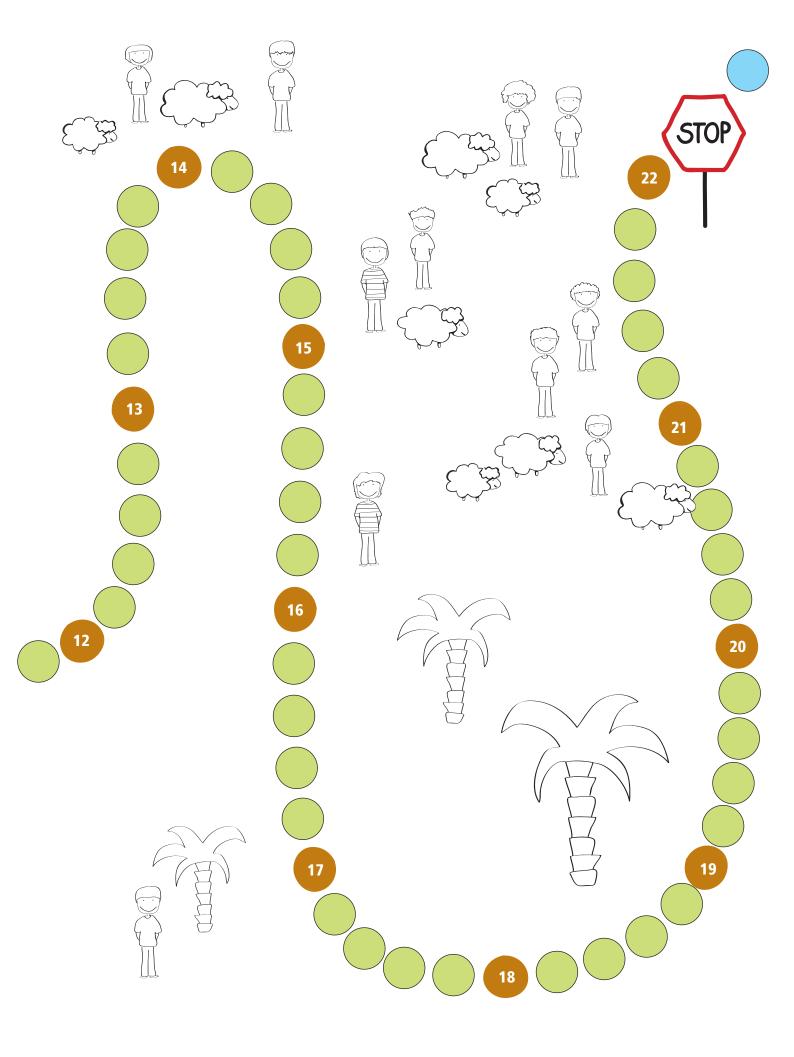


JOSEF DER TRÄUMER 3 Spiel des Lebens 3

Aktionsfelder:

- 23. Josef war in Ägypten, das ist ein sehr heißes Land. Alle wischen sich die Stirn und rufen: Puuuuh!
- 24. Josef war Potifars Diener. Du darfst jemanden aussuchen, der dir etwas zu Trinken bringt.
- 25. Josef ging es gut. Du darfst I Feld vorgehen.
- 26. Josef bekommt viele Aufgaben. Du darfst noch I mal würfeln.
- 27. Potifar hatte eine Frau, die war gemein. Gehe I Feld zurück.
- 28. Josef hat sich nicht zu Potifars Frau gelegt. Das war super! Verteile an alle Kinder I Gummibärchen.
- 29. Josef weiß nicht mehr weiter. Geh zurück auf Feld 23.
- 30. Josef läuft aus dem Haus. Laufe 2 mal um den Tisch.
- 31. Potifar ist sehr böse auf Josef. Du darfst 1 mal so laut schreien, wie du kannst.
- **32.** Josef landet im Gefängnis, gehe 10 Felder zurück.
- 33. Hier musst du anhalten, denn hier endet der dritte Teil der Geschichte. Der erste darf alle I Gummibärchen verteilen.



JOSEF DER TRÄUMER 2 Spiel des Lebens 2

Aktionsfelder:

- 12. Josef ist 17 Jahre alt. Kennst du jemanden, der 17 Jahre alt ist? Wie heißt er?
- 13. Jakob schickt Josef los. Laufe 1 mal um den Tisch.
- 14. Josef muss lange laufen. Laufe I große Runde durch den Raum.
- 15. Josef sieht seine Brüder. Du darfst 1 Feld vorgehen.
- 16. Die Brüder überlegen einen gemeinen Plan. Sage jemandem etwas Nettes.
- 17. Die Brüder werfen Josef in einen trockenen Brunnen. Krabbele einmal unter dem Tisch durch.
- 18. Eine Zisterne ist ein ausgetrockneter Brunnen. Du darfst dir etwas zu trinken holen.
- 19. Eine Karawane kommt vorbei. Bildet alle zusammen eine Polonaise und singt ein Lied.
- 20. Die Karawane ist viele Tage unterwegs. Da muss sie auch mal Pause machen. Du darfst an alle Kinder I Gummibärchen verteilen.
- 21. Josef wird als Sklave verkauft. Sklaven mussten damals stark sein. Wie stark bist du? Kannst du eine Wasserflasche I Minute am gestreckten Arm in der Luft halten?
- 22. Hier musst du anhalten. Hier endet der zweite Teil unserer Josefgeschichte. Der erste darf allen I Gummibärchen verteilen.

Start

JOSEF DER TRÄUMER 1 Spiel des Lebens 1

Aktionsfelder:

- I. Josef wird geboren: Singt alle zusammen "Wie schön, dass du geboren bist".
- 2. Jakob hatte II Söhne: Laufe II mal um deinen Stuhl.
- 3. Jakob ruft zum Abendessen: Alle setzen sich auf den Boden und bekommen ein Gummibärchen.
- 4. Josef schläft: I mal aussetzen.
- 5. Josef träumt: Gehe I Feld vor.
- 6. In Josefs Traum sollen sich alle vor ihm verbeugen: Mache 11 Kniebeugen.
- 7. Josefs Brüder waren Hirten: Mache "Mäh" wie ein Schaf.
- 8. Josefs ältester Bruder heißt Ruben: Wenn du auch einen älteren Bruder hast, dann darfst du 2 Felder vorgehen.
- 9. Josefs Brüder waren eifersüchtig, gehe zurück zum Start.
- 10. Josef bekommt einen neuen Mantel, wenn du ein buntes T-Shirt an hast, darfst du 1 Feld vorgehen.
- II. Hier musst du anhalten, hier endet die erste Geschichte. Der erste darf alle ein Gummibärchen verteilen.