

Ingeniería en computación

Curso:

Estructuras de datos.

Manual de Usuario del Validador del juego “Sequence”

Profesora:

Adriana Álvarez Figueroa

Estudiantes:

German Marcelo Rodriguez Corea	2016136466
--------------------------------	------------

Carlos Andrés Granados Ureña	2016201726
------------------------------	------------

Sede:

San José

Fecha:

Domingo 18 de setiembre del 2016.

Descripción del juego:

“Sequence” un juego de estrategia que requiere de fichas y 104 naipes (dos mazos normales), también tiene un tablero con 96 naipes ya que se sacan las “Jotas” de los 104 y se le añade al tablero 4 comodines lo que hace que el tablero sea de 10x10.

Las fichas serán de distinto color para cada jugador.

Las jotas no aparecen en el tablero, pero estos naipes dan beneficios especiales. Cada jota de dos ojos es un comodín que permite al jugador colocar una ficha en cualquier lugar vacío del tablero. Una jota de un ojo permite al jugador quitar una ficha del contrincante del tablero.

Reglas Básicas del juego:

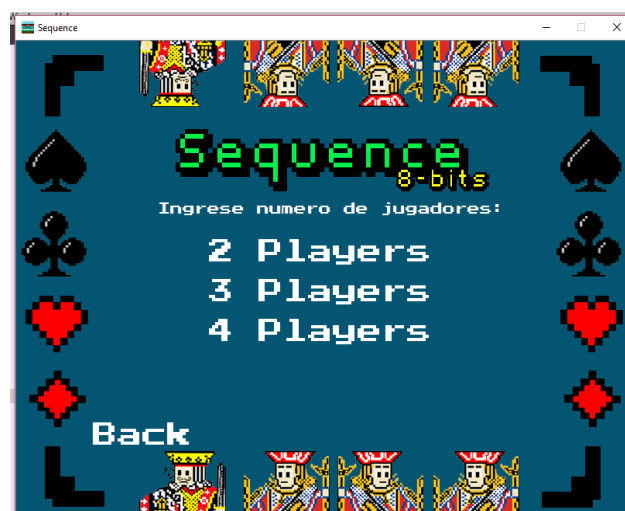
1. Si son 3 jugadores se reparten 7 cartas por jugador y cuando son mayor a 4 se disminuyen las cartas.
2. El jugador mostrara una carta y le pondrá la ficha a la carta que sea igual en el tablero.
3. Si un jugador posee una “jota” esta dará un beneficio dependiendo de la cantidad de ojos que tenga. Si tiene dos ojos entonces esta dará el beneficio de poner una ficha donde quiera que no esté fichado, por otra parte, si tiene un ojo esta da el beneficio de que el jugador que la posee puede quitarle una ficha al otro jugador.
4. Los comodines de las esquinas aceptan que se pueda hacer una secuencia con ellas siempre.
5. Sin son 3 jugadores el que realiza primero una secuencia de 5 cartas gana. Si son 2 o 4 entonces tienen que realizar dos secuencias para ganar.

Pasos a seguir para iniciar el juego:

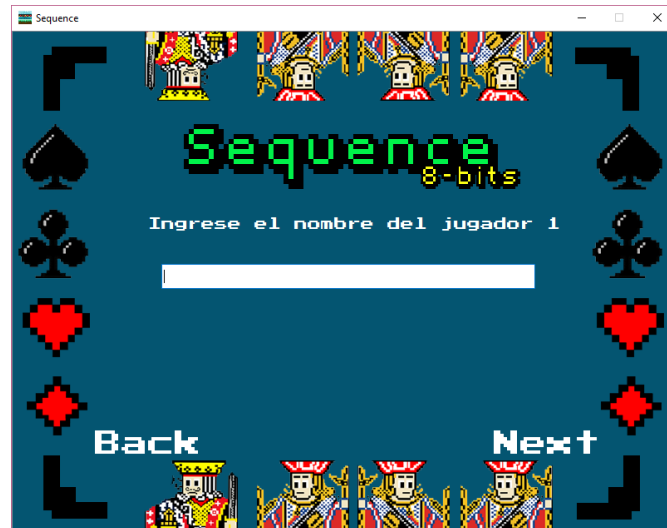
1. Primero en la pantalla de inicio elegirán la opción “Start” para empezar o “Exit” si desean salir.



2. A continuación, escogerán el número de jugadores que van a participar en el juego.



3. Luego de escoger el número de jugadores se procede a escribir el nombre de cada jugador.



Después de esto el juego iniciara con un tablero, un mazo, el nombre del jugador, el turno y la mano de cartas que tiene. Además, habrá un lugar donde se irán las cartas que se usaron o se quieren tirar.

En juego:

1. En pantalla aparece el turno de la persona. Entonces el que le toca el turno tiene que seleccionar una carta y luego buscar en el tablero una carta igual donde quiere poner la ficha y que continúe el siguiente.



2. En caso de que no quiera utilizarlo entonces puede seleccionar en la parte para desechar cartas, que se marca en esta imagen.
3. Se sigue ese proceso hasta que alguno de los jugadores forme una secuencia de 5 líneas en cualquier dirección.

4. Al finalizar el mensaje de ganador se desplegara en panatalla.

Referencias:

http://www.nordicgames.is/wp-content/uploads/2015/06/Sequence_Reglas_ES.pdf

<http://www.jaxgames.com/sequence-spanish.htm>