## **NOMBRES ET CALCULS**

#### **Calculs**

- **5C10** Calculer le quotient et le reste dans une division euclidienne.
- 5C11 Traduire un enchaînement d'opérations à l'aide d'une expression avec des parenthèses.
- 5C12 Effectuer un enchaînement d'opérations en respectant les priorités opératoires.

### **Arithmétique**

- 5A10 Déterminer si un nombre entier est ou n'est pas multiple ou diviseur d'un autre nombre entier.
- 5A11 Utiliser les critères de divisibilité (par 2, 3, 5, 9, 10).
- 5A12 Déterminer les nombres premiers inférieurs ou égaux à 30.
- **5A13** Décomposer un nombre entier strictement positif en produit de facteurs premiers inférieurs à 30.
- **5A14** Modéliser et résoudre des problèmes faisant intervenir les notions de multiple, de diviseur, de quotient et de reste.

#### Numération et fractions

- 5N10 Utiliser les écritures décimales et fractionnaires et passer de l'une à l'autre.
- 5N11 Relier fractions, proportions et pourcentages.
- 5N12 Décomposer une fraction sous la forme d'une somme (ou d'une différence) d'un entier et d'une fraction
- 5N13 Reconnaître et produire des fractions égales.
- 5N14 Comparer, ranger, encadrer des fractions dont les dénominateurs sont égaux ou multiples l'un de l'autre.

#### Calculs avec des fractions

- 5N20 Additionner ou soustraitre des fractions dont les dénominateurs sont égaux ou multiples l'un de l'autre.
- 5N21 Utiliser la décomposition en facteurs premiers inférieurs pour produire des fractions égales.

### **Relatifs**

- 5R10 Utiliser la notion d'opposé.
- 5R11 Repérer un point sur une droite graduée les nombres décimaux relatifs.
- 5R12 Repérer un point dans le plan muni d'un repère orthogonal.
- 5R20 - Calculs avec des nombres relatifs
- 5R20 Additionner des nombres décimaux relatifs.
- 5R21 Soustraire des nombres décimaux relatifs.







# **NOMBRES ET CALCULS**

### Calcul littéral

- 5L10 Produire une expression littérale pour élaborer une formule ou traduire un programme de calcul.
- 5L12 Utiliser le calcul littéral pour démontrer une propriété générale.
- 5L13 Utiliser la distributivité simple pour réduire une expression littérale de la forme ax + bx où a et b sont des nombres décimaux.
- 5L14 Calculer la valeur d'une expression littérale.
- 5L15 Tester si une égalité où figurent une ou deux indéterminées est vraie quand on leur attribue des valeurs numériques.







## **GRANDEURS ET MESURE**

### **Proportionnalité**

- 5P10 Reconnaître une situation de proportionnalité ou de non proportionnalité⊠entre deux grandeurs.
- 5P11 Résoudre des problèmes de proportionnalité avec des procédures variées (additivité, homogénéité, passage à l'unité, coefficient de proportionnalité).
- 5P12 Partager une quantité en deux ou trois parts selon un ratio donné.
- 5P13 Utiliser l'échelle d'une carte.

### **Statistiques**

- 5S10 Recueillir et organiser des données.
- 5S11 Lire et interpréter des données brutes ou présentées sous forme de tableaux, de diagrammes et de graphiques.
- 5S12 Représenter, sur papier ou à l'aide d'un tableur-grapheur, des données sous la forme d'un tableau, d'un diagramme ou d'un graphique.
- 5S13 Calculer des effectifs et des fréquences.
- 5S14 Calculer et interpréter la moyenne d'une série de données.

### **Probabilités**

- 5S20 Placer un événement sur une échelle de probabilités.
- 5S21 Calculer des probabilités dans des situations simples d'équiprobabilité.







# **GRANDEURS ET MESURE**

#### Périmètre et aire

- 5M10 Calculer le périmètre et l'aire des figures usuelles (rectangle, parallélogramme, triangle, disque)
- 5M11 Calculer le périmètre et l'aire d'un assemblage de figures.
- 5M12 Effectuer des conversions d'unités de longueurs.
- 5M13 Effectuer des conversions d'unités d'aires.

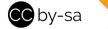
### Volume

- 5M20 Calculer le volume d'un pavé droit, d'un prisme droit, d'un cylindre.
- 5M21 Calcule le volume d'un assemblage de pavés, prismes et/ou cylindres.
- 5M22 Effectuer des conversions d'unités de volumes.
- 5M23 Utiliser la correspondance entre les unités de volume et de contenance pour effectuer des conversions.

### Durée

- 5M30 Effectuer des conversions d'unités de durées.
- 5M31 Effectuer des calculs de durées et d'horaires.









# **GÉOMÉTRIE**

### **Symétries**

- 5G10 Transformer une figure par symétrie axiale.
- 5G11 Transformer une figure par symétrie centrale.
- 5G12 Identifier des symétries dans des frises, des pavages, des rosaces.
- 5G13 Utiliser les propriétés de conservation du parallélisme, des longueurs et des angles.

### **Triangles**

- 5G20 Construire des triangles connaissant des longueurs et/ou des angles.
- 5G21 Connaître et utiliser l'inégalité triangulaire.
- 5G22 Connaître et utiliser la définition de la médiatrice.
- 5G23 Connaître et utiliser la définition des hauteurs d'un triangle.

### **Angles**

- 5G30 Connaître et utiliser les caractérisations angulaires du parallélisme (angles alternes internes, angles correspondants).
- 5G31 Connaître et utiliser la somme des angles d'un triangle.

### **Parallélogrammes**

- 5G40 Connaître et construire un parallélogramme.
- 5G41 Connaître et construire un parallélogramme particulier.
- 5G42 Connapitre et utiliser les propriétés des parallélogrammes.

### **Espace**

- 5G50 Reconnaître des solides (pavé droit, cube, cylindre, prisme droit, pyramide, cône, boule) à partir d'un objet réel, d'une image, d'une représentation en perspective cavalière.
- 5G51 Construire et mettre en relation une représentation en perspective cavalière et un patron d'un pavé droit, d'un cylindre.



