



NOMBRES ET CALCULS

Calculs

- 5C10** - Calculer le quotient et le reste dans une division euclidienne.
- 5C11** - Traduire un enchaînement d'opérations à l'aide d'une expression avec des parenthèses.
- 5C12** - Effectuer un enchaînement d'opérations en respectant les priorités opératoires.

Arithmétique

- 5A10** - Déterminer si un nombre entier est ou n'est pas multiple ou diviseur d'un autre nombre entier.
- 5A11** - Utiliser les critères de divisibilité (par 2, 3, 5, 9, 10).
- 5A12** - Déterminer les nombres premiers inférieurs ou égaux à 30.
- 5A13** - Décomposer un nombre entier strictement positif en produit de facteurs premiers inférieurs à 30.
- 5A14** - Modéliser et résoudre des problèmes faisant intervenir les notions de multiple, de diviseur, de quotient et de reste.

Numération et fractions

- 5N10** - Utiliser les écritures décimales et fractionnaires et passer de l'une à l'autre.
- 5N11** - Relier fractions, proportions et pourcentages.
- 5N12** - Décomposer une fraction sous la forme d'une somme (ou d'une différence) d'un entier et d'une fraction
- 5N13** - Reconnaître et produire des fractions égales.
- 5N14** - Comparer, ranger, encadrer des fractions dont les dénominateurs sont égaux ou multiples l'un de l'autre.

Calculs avec des fractions

- 5N20** - Additionner ou soustraire des fractions dont les dénominateurs sont égaux ou multiples l'un de l'autre.
- 5N21** - Utiliser la décomposition en facteurs premiers inférieurs pour produire des fractions égales.

Relatifs

- 5R10** - Utiliser la notion d'opposé.
- 5R11** - Repérer un point sur une droite graduée les nombres décimaux relatifs.
- 5R12** - Repérer un point dans le plan muni d'un repère orthogonal.
- 5R20** - - Calculs avec des nombres relatifs
- 5R20** - Additionner des nombres décimaux relatifs.
- 5R21** - Soustraire des nombres décimaux relatifs.





NOMBRES ET CALCULS

Calcul littéral

5L10 - Produire une expression littérale pour élaborer une formule ou traduire un programme de calcul.

5L12 - Utiliser le calcul littéral pour démontrer une propriété générale.

5L13 - Utiliser la distributivité simple pour réduire une expression littérale de la forme $ax+bx$ où a et b sont des nombres décimaux.

5L14 - Calculer la valeur d'une expression littérale.

5L15 - Tester si une égalité où figurent une ou deux indéterminées est vraie quand on leur attribue des valeurs numériques.



**GRANDEURS ET MESURE****Proportionnalité**

5P10 - Reconnaître une situation de proportionnalité ou de non proportionnalité entre deux grandeurs.

5P11 - Résoudre des problèmes de proportionnalité avec des procédures variées (additivité, homogénéité, passage à l'unité, coefficient de proportionnalité).

5P12 - Partager une quantité en deux ou trois parts selon un ratio donné.

5P13 - Utiliser l'échelle d'une carte.

Statistiques

5S10 - Recueillir et organiser des données.

5S11 - Lire et interpréter des données brutes ou présentées sous forme de tableaux, de diagrammes et de graphiques.

5S12 - Représenter, sur papier ou à l'aide d'un tableur-grapheur, des données sous la forme d'un tableau, d'un diagramme ou d'un graphique.

5S13 - Calculer des effectifs et des fréquences.

5S14 - Calculer et interpréter la moyenne d'une série de données.

Probabilités

5S20 - Placer un événement sur une échelle de probabilités.

5S21 - Calculer des probabilités dans des situations simples d'équiprobabilité.





GRANDEURS ET MESURE

Périmètre et aire

- 5M10** - Calculer le périmètre et l'aire des figures usuelles (rectangle, parallélogramme, triangle, disque)
- 5M11** - Calculer le périmètre et l'aire d'un assemblage de figures.
- 5M12** - Effectuer des conversions d'unités de longueurs.
- 5M13** - Effectuer des conversions d'unités d'aires.

Volume

- 5M20** - Calculer le volume d'un pavé droit, d'un prisme droit, d'un cylindre.
- 5M21** - Calculer le volume d'un assemblage de pavés, prismes et/ou cylindres.
- 5M22** - Effectuer des conversions d'unités de volumes.
- 5M23** - Utiliser la correspondance entre les unités de volume et de contenance pour effectuer des conversions.

Durée

- 5M30** - Effectuer des conversions d'unités de durées.
- 5M31** - Effectuer des calculs de durées et d'horaires.





GÉOMÉTRIE

Symétries

- 5G10** - Transformer une figure par symétrie axiale.
- 5G11** - Transformer une figure par symétrie centrale.
- 5G12** - Identifier des symétries dans des frises, des pavages, des rosaces.
- 5G13** - Utiliser les propriétés de conservation du parallélisme, des longueurs et des angles.

Triangles

- 5G20** - Construire des triangles connaissant des longueurs et/ou des angles.
- 5G21** - Connaître et utiliser l'inégalité triangulaire.
- 5G22** - Connaître et utiliser la définition de la médiatrice.
- 5G23** - Connaître et utiliser la définition des hauteurs d'un triangle.

Angles

- 5G30** - Connaître et utiliser les caractérisations angulaires du parallélisme (angles alternes internes, angles correspondants).
- 5G31** - Connaître et utiliser la somme des angles d'un triangle.

Parallélogrammes

- 5G40** - Connaître et construire un parallélogramme.
- 5G41** - Connaître et construire un parallélogramme particulier.
- 5G42** - Connaître et utiliser les propriétés des parallélogrammes.

Espace

- 5G50** - Reconnaître des solides (pavé droit, cube, cylindre, prisme droit, pyramide, cône, boule) à partir d'un objet réel, d'une image, d'une représentation en perspective cavalière.
- 5G51** - Construire et mettre en relation une représentation en perspective cavalière et un patron d'un pavé droit, d'un cylindre.

