

Taller de Física Computacional (Serie S)

Diseño y construcción

Cristián G. Sánchez y Carlos J. Ruestes

2021

Diseño o construcción de programas

- Analizar el problema: ¿Cuál es el problema a resolver? Incluyendo el contexto en el que se usará.
- Especificar la solución: ¿Qué debe hacer el programa? Sin importar el cómo.
- Diseñar la solución: ¿Cómo vamos a resolver el problema? Dividimos en sub-problemas, etc..
- Implementar el diseño: Traducir el diseño a un lenguaje de programación.
- Probar el programa: Diseñar pruebas para cada una de las partes por separado así como su correcta integración. Depurar el código hasta que todas las pruebas pasen.
- Mantener el programa: Realizar los cambios necesarios en respuesta a nuevas demandas.

Síntesis y recursos:

- Documentación de NumPy
- Funciones matemáticas en NumPy