МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Университет ИТМО

Факультет систем управления и робототехники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6

по дисциплине «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 12556587

Выполнил:

Студент группы R3181

Троицкая Тамара Андреевна

Преподаватель: Сорокин Роман

Борисович

Санкт-Петербург, 2023

Содержание

1. Исходный код программы
2. Текст задания
3. Диаграмма классов
4. Вывод

Исходный код программы

[https://github.com/cgsg-tt6ITMO/s2-java-lab6](https://github.com/cgsg-tt6ITMO/s2-java-lab7)

Текст задания

[https://github.com/cgsg-tt6ITMO/s2-java-lab6#readme](https://github.com/cgsg-tt6ITMO/s2-java-lab7#readme)

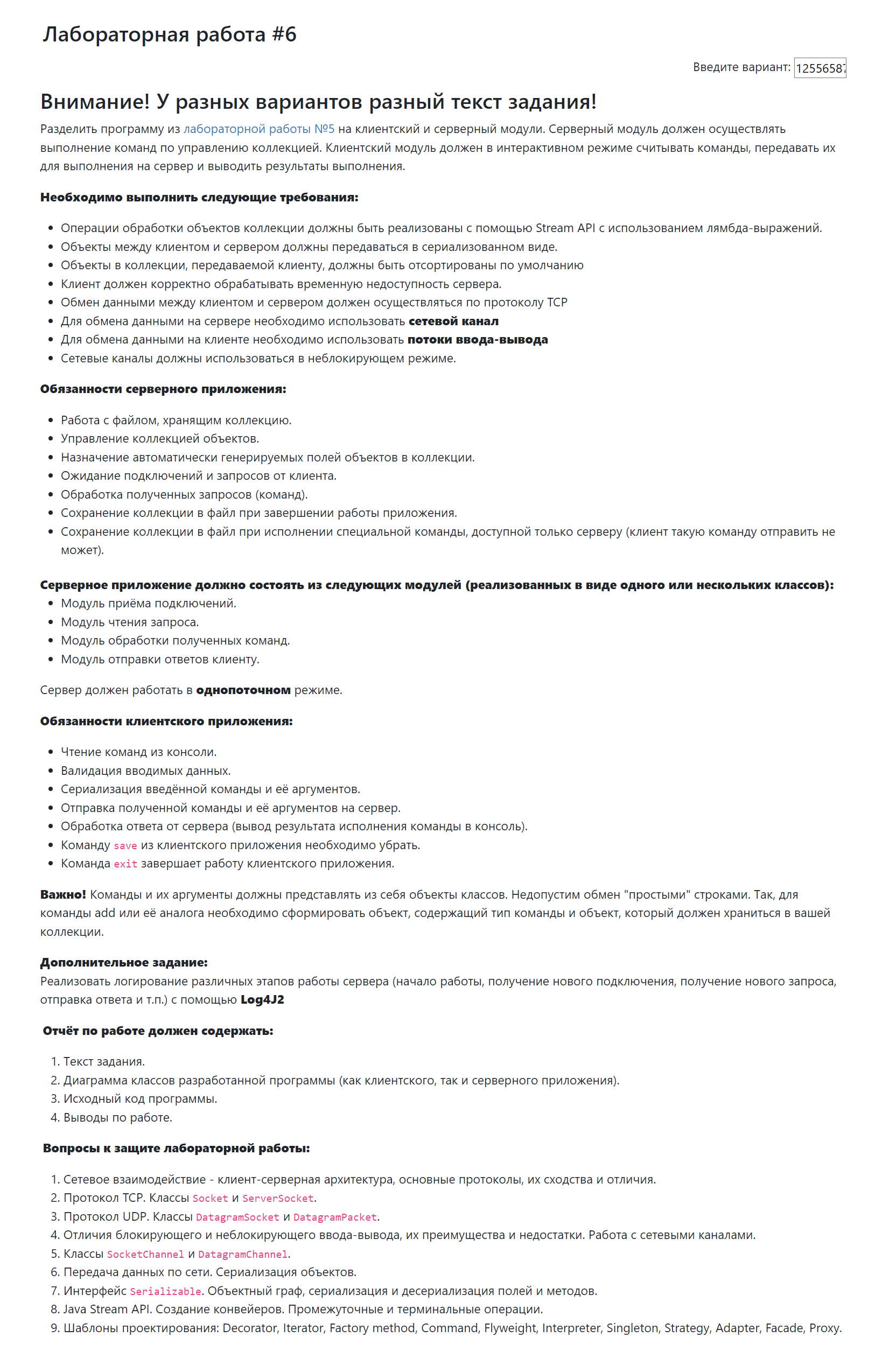
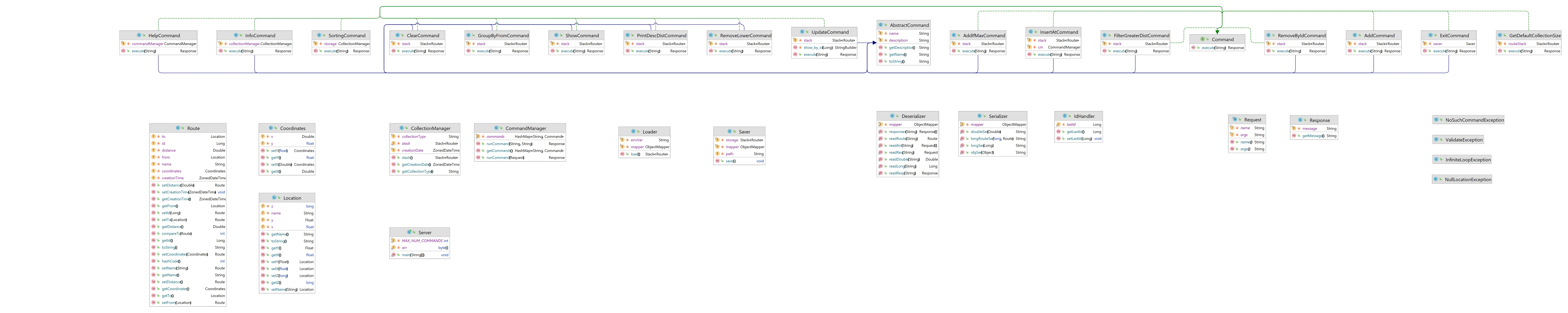
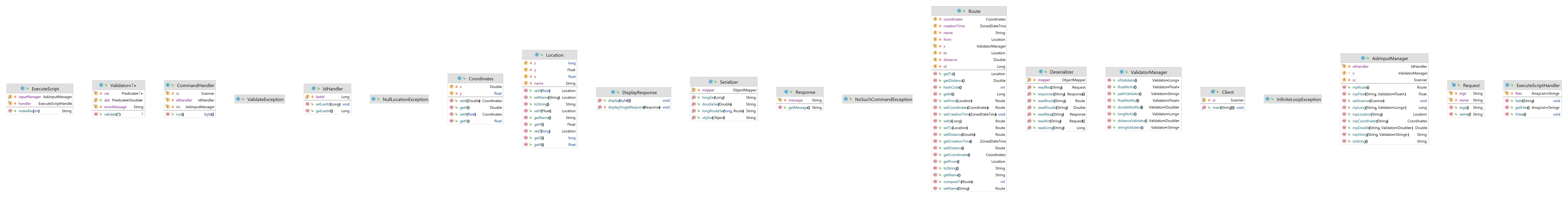


Диаграмма классов





Вывод

В ходе работы научились принципиально новым вещам: все вычисления и работу с коллекцией перенесли на сервер (то есть была реализована клиент-серверная архитектура). Для этого изучили сокеты и вообще работу с сетью, с передачей данных по сети.

Разобрались с тем, что такое валидация, сериализация, десериализация, написали собственные классы для этого. Сериализовали в json и потом переводили в byte[]. Хотя можно было сериализовать средствами java. Также разработали классы Request и Response и много побочных хендлеров, таких как: IdHandler, генерирует id для элемента коллекции, DisplayHandler, выводит на экран ответ сервера и другие. Также начали разбираться с селекторами.