# **Tough cave divers (TCD)**

# 

# **Концепция:**

Название игры – tough cave divers.

# **Основная идея:**

Игра 2D, чуваки(червяки/полулюди) находятся глубоко под землей и выкапывают пещеры с помощью пушек, основная цель игры – победить соперника, то есть пвп. Это сетевая игра, куда могут подключиться до 2 людей. Они появляются на поле, заполненным твердым материалом, на котором рандомно генерируются пещеры, у каждого игрока есть начальное оружие и гарпун (с помощью него можно залезать в недоступные места для игрока путем обычного прыжка). Начальное оружие из себя представляет ракетницу с небольшим радиусом взрыва и достаточно большой перезарядкой, гарпуном может цепляться за твердый материал и висеть не более 2 секунд, кд составляет 1 секунду, дальность – 700 единиц. Высота игроков составляет 100 единиц, ширина – 25. Игроки могут разрушать твердый материал с помощью пушек.

# **Жанр:**

Экшн - стратегия, сетевая игра.

# **Источники вдохновения и аналоги:**

Wormix, DDNet.