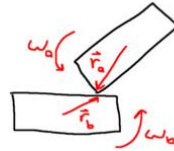


Изотов Андрей, 09-5: Моделирование динамики столкновения сфер

От рисовка столкновений
сфер с учетом коэффициента
восстановления и
изменения угловой
скорости.

Artillery game
Maze shooting game



$$\begin{pmatrix} \frac{2}{5}MR^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{2}{5}MR^2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{2}{5}MR^2 \end{pmatrix}$$

$$\epsilon = -\frac{v'_2 - v'_1}{v_2 - v_1}$$

