



# Funfair

---

Robert Geirhos, Robert Eisele

*(BA/MA – Praktikum I&II)*

**CG Praktikum WS 2016/17**



## Motivation + Idee...

Jahrmarkt der Spiele: Viele Spiele unter gemeinsamen Thema Rummel

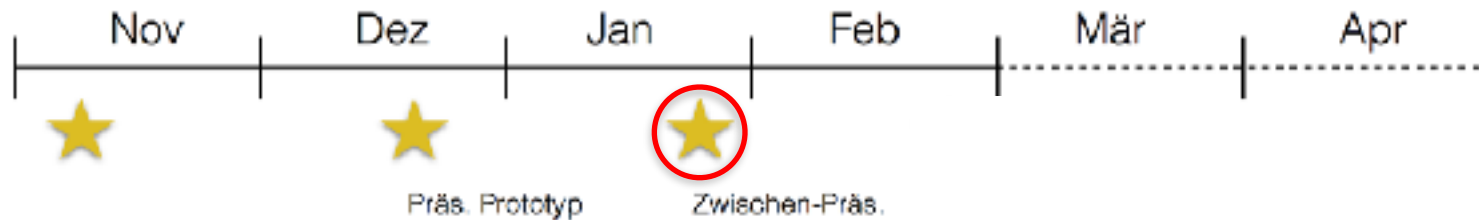




## Die Spiele...



## Rückblick über Verlauf des Projektes...



## Probleme...

- Sensor auslesen
- Fehlender Support und Einstellen der Lizenz von Emotiv
- Unstable Libraries

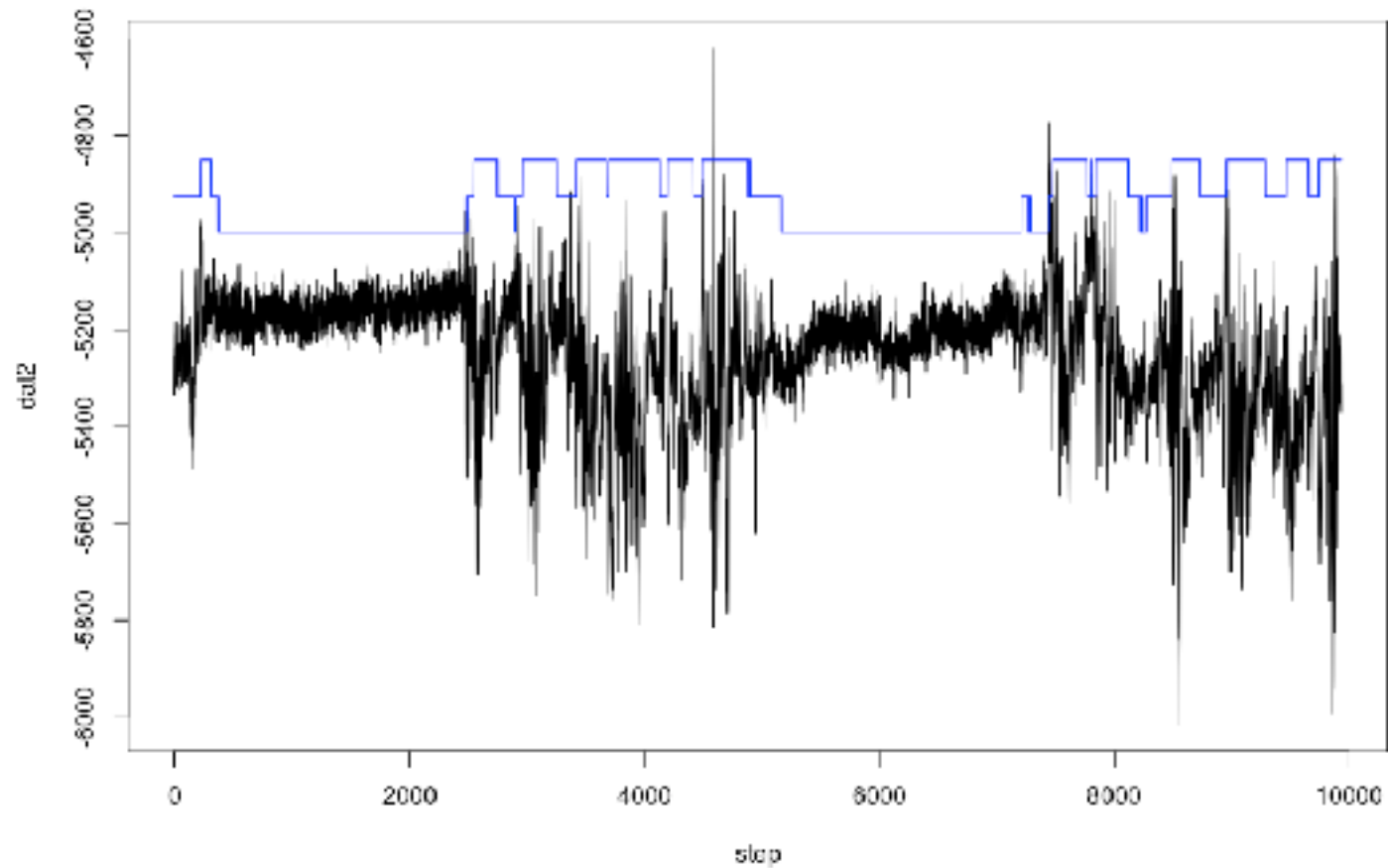
## Orga & Teamarbeit

- Low-Tech, kleines Team, perfekt remote über Github

## Ziel erreicht?

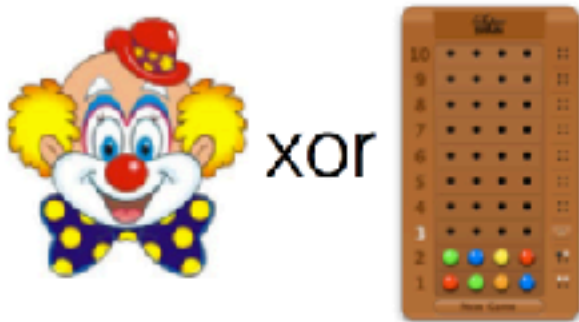
- 4 Spiele realisiert mit Emotiv- und Leap-Einbindung

# Technik: Interpretation der Sensordaten



## Ausblick

Robert G.



Robert E.

