

# Projektplanung Funfair (Robert & Robert)

## **Phase 1:** bis Treffen am 9/10.3. (statt 7.3.)

- alle Spiele mit Spielcharakter versehen
- Themenparkübersicht gestalten+einbinden
- EEG ausleihen; erste Datenanalyse (RG): wie viel kann unterschieden werden?
- Start Gyro-Interpretation und Filterung mit Emokit

## **Phase 2:** bis 24.3. (erneutes Treffen?)

- Prototypen (1 neues Spiel pro Nase) einsatzbereit
- 31.3.: optional: bei Bedarf erneutes Treffen (Absprache am 24.3.)

## **Phase 3:** bis 21.4.

- Spiele abgeschlossen + zusammengebastelt
- Abgabe Bericht
- Git Dokumentation
- Abgeschlossene Erweiterung Emokit um Gyro-Interpretation

.  
. .  
.

## **Phase 10:** Projektende übersehen ;)