

Guilherme Fernandes

OBJETIVO: COM EXPERIÊNCIA EM PROGRAMAÇÃO, PROCURO VAGAS NA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

JUNDIAÍ - SP

SOBRE MIM

Conhecimento na área de elaboração de programas e implantação de sistemas computacionais. Facilidade nas relações humanas, ações corporativas coletivas e grande espírito de equipe. Disposição para aprendizagem.

FORMAÇÃO

Ensino Médio + Técnico em Informática (Finalizado)

Escola Professor Luiz Rosa

Começo: 2020 Finalização: 2022

Ensio Superior (Cursando) UNIP - Universidade Paulista

Curso: Análise e desenvolvimento de sistemas

Começo: 2023 / Ago Finalização: 2025 / Ago

CONTATO

Celular: (11) 93236-8610 E-mail: gui.adfer@gmail.com

Linkedin:

https://www.linkedin.com/in/guilherme-

fernandes-6b1353243/

Portfólio: https://guifernandes.vercel.app/

OBJETIVO

Estou em busca de uma oportunidade profissional que me permita não apenas desenvolver minhas habilidades, mas também crescer e evoluir tanto pessoal quanto profissionalmente.

CURSOS E INFORMAÇÕES

Montagem e Manutenção de Computadores Portáteis - SENAC

Java Do Zero ao Profissional - Udemy.

Python 3: Curso Completo do Básico ao Avançado -

Curso de Inglês Básico – Wise UP AWS, na prática! – Udemy.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES TituloMED.

Projeto Integrador 2022 - Escola Prof. Luiz Rosa. O intuito desse programa é criar e desenvolver um simulador na área de química, onde ainda não havia nenhum simulador na mesma área.

https://cguifernandes.github.io/TituloMED/

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Celiware (Desenvolvedor de software autônomo)

Implementei soluções personalizadas, utilizando APIs externas e tecnologias de processamento de dados para integrar os bots em diferentes sistemas e plataformas de forma autônoma, sem contratos

Linguagens utilizadas: Vue JS, Node JS.

Free-lancer

Atualmente, atuo como freelancer em regime de home office, oferecendo meus serviços para diversas empresas.

Linguagens utilizadas: React, Next, Node.

SKILLS

Desenvolvimento WEB	Node JS
TypeScript	React.Js/Next.Js
MongoDB	AWS/S3