



Guilherme Fernandes

OBJETIVO: COM EXPERIÊNCIA EM PROGRAMAÇÃO, PROCURO VAGAS NA
ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
JUNDIAÍ - SP

SOBRE MIM

Conhecimento na área de elaboração de programas e implantação de sistemas computacionais. Facilidade nas relações humanas, ações corporativas coletivas e grande espírito de equipe. Disposição para aprendizagem.

FORMAÇÃO

Ensino Médio + Técnico em Informática (Finalizado)
Escola Professor Luiz Rosa
Começo: 2020
Finalização: 2022

Ensio Superior (Cursando)
UNIP – Universidade Paulista
Curso: Análise e desenvolvimento de sistemas
Começo: 2023 / Ago
Finalização: 2025 / Ago

CONTATO

Celular: (11) 93236-8610
E-mail: gui.adfer@gmail.com
Linkedin:
<https://www.linkedin.com/in/guilherme-fernandes-6b1353243/>
Portfólio: <https://guifernandes.vercel.app/>

OBJETIVO

Estou em busca de uma oportunidade profissional que me permita não apenas desenvolver minhas habilidades, mas também crescer e evoluir tanto pessoal quanto profissionalmente.

CURSOS E INFORMAÇÕES

Montagem e Manutenção de Computadores Portáteis – SENAC
Java Do Zero ao Profissional – Udemy.
Python 3: Curso Completo do Básico ao Avançado – Cod3r.
Curso de Inglês Básico – Wise UP
AWS, na prática! – Udemy.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

TituloMED.

Projeto Integrador 2022 – Escola Prof. Luiz Rosa.
O intuito desse programa é criar e desenvolver um simulador na área de química, onde ainda não havia nenhum simulador na mesma área.
<https://cguifernandes.github.io/TituloMED/>

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Celiware (Desenvolvedor de software autônomo)

Implementei soluções personalizadas, utilizando APIs externas e tecnologias de processamento de dados para integrar os bots em diferentes sistemas e plataformas de forma autônoma, sem contratos
Linguagens utilizadas: Vue JS, Node JS.

Free-lancer

Atualmente, atuo como freelancer em regime de home office, oferecendo meus serviços para diversas empresas.
Linguagens utilizadas: React, Next, Node.

SKILLS

Desenvolvimento WEB	Node JS
TypeScript	React.Js/Next.Js
MongoDB	AWS/S3