¿Chihuahua o muffin?

Entrena, entiende y utiliza tu primera red neuronal para clasificar imágenes





¿Quiénes somos?

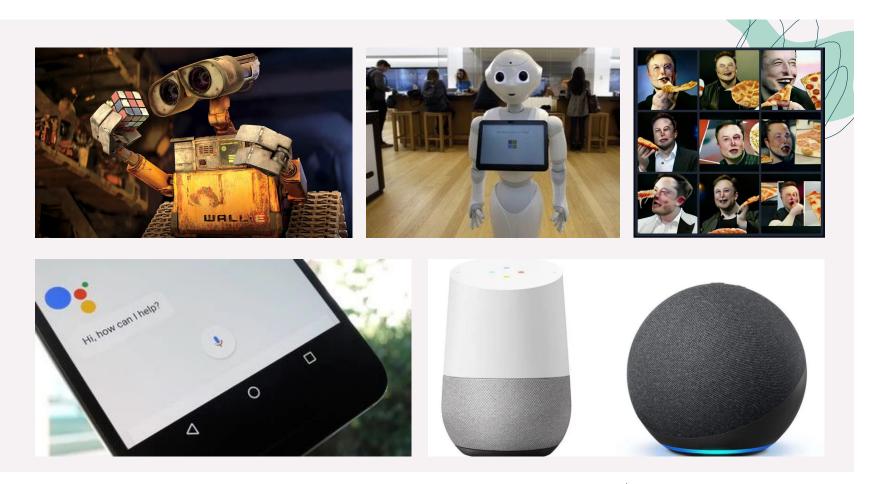
Jorge Beltrán / Carlos Guindel

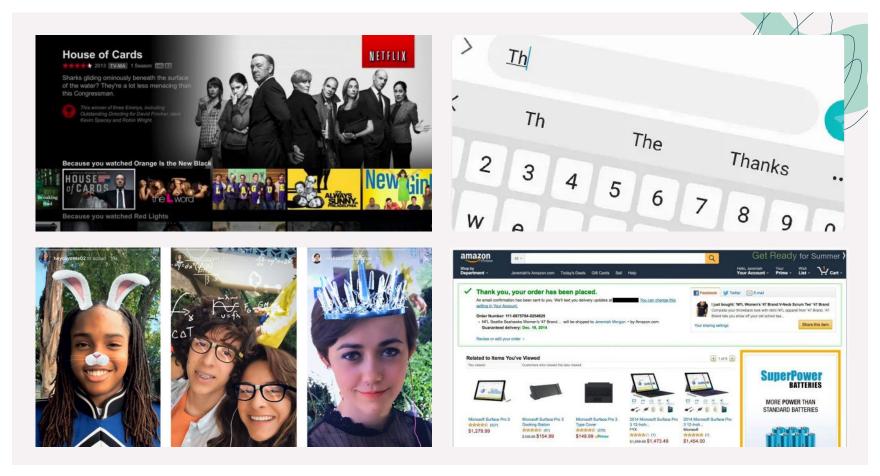
- Investigadores en el Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática.
- Nos dedicamos a intentar hacer que los coches vean y entiendan lo que está pasando a su alrededor.
- Eso supone diseñar y entrenar algoritmos de inteligencia artificial.



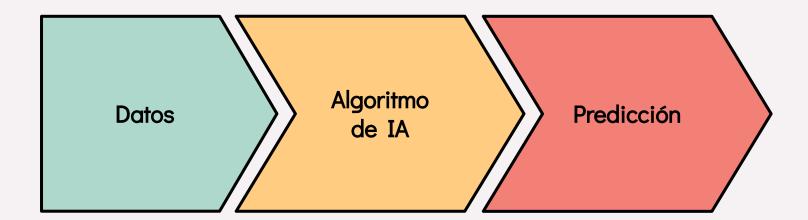






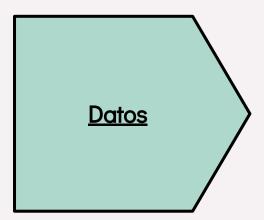


Una Inteligencia Artificial tiene tres partes

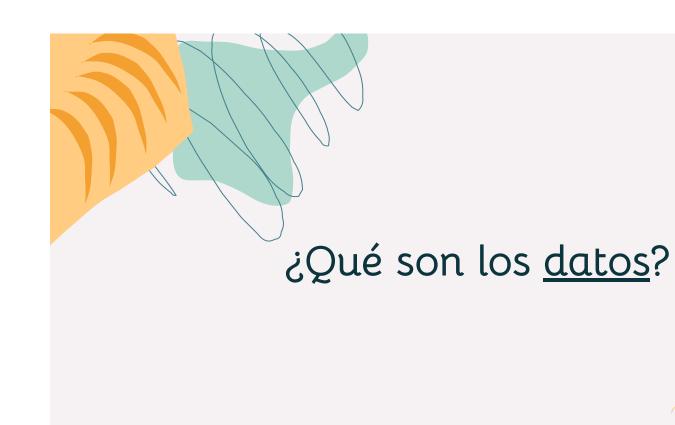


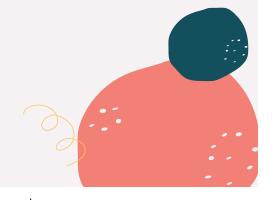


Una Inteligencia Artificial tiene tres partes











Datos

En IA suele trabajarse con conjuntos de datos (datasets), que son colecciones de datos seleccionados y revisados. Estos datos pueden ser.

- Imágenes
- Medidas: tiempo, visualizaciones, tamaños, etc.
- Texto
- Vídeos
- ... y cualquier otra cosa que se pueda guardar en un ordenador



Datos

Los datos con los que trabajan las IA son **digitales**. Es decir, **números**.



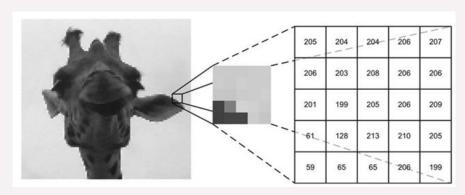
¿Y las imágenes?

Datos

Los datos con los que trabajan las IA son **digitales**. Es decir, **números**.



¿Y las imágenes?



Las imágenes digitales son, en realidad, conjuntos de números. Cada número representa el color de un píxel.

Una Inteligencia Artificial tiene tres partes









Algoritmo

Entrada

Pasos para cambiar la entrada

Salida



Ejemplo de algoritmo

Pasos para cambiar la entrada Entrada

Salida

Un puzzle a medias

- 1. Coger una pieza sin colocar
- 2. Intentar encajarla en cada una de las posibles posiciones
- 3. Si encaja, revisar que el dibujo tiene sentido
- 4. Si la pieza no encaja por forma o dibujo, volver al paso 1

Pieza colocada



Algoritmo de Inteligencia Artificial

Pasos para cambiar la entrada Entrada Salida

Datos digitales: números

Operaciones matemáticas

Predicción: lo que se busca

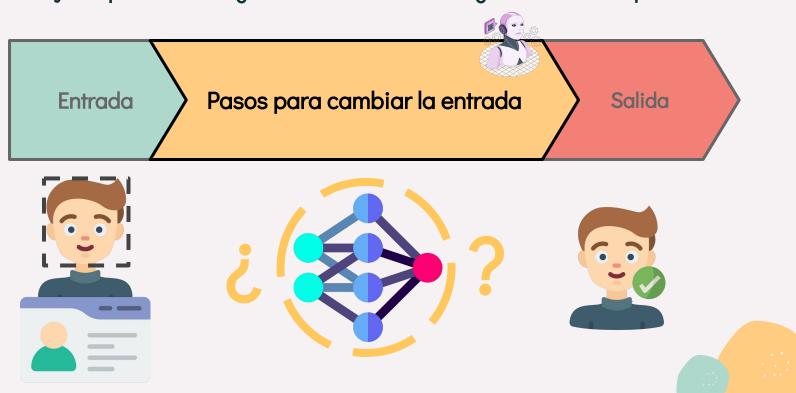


16

Éjemplo de algoritmo de Inteligencia Artificial



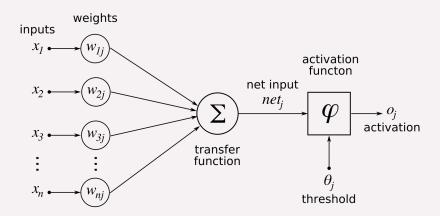
Ejemplo de algoritmo de Inteligencia Artificial



18

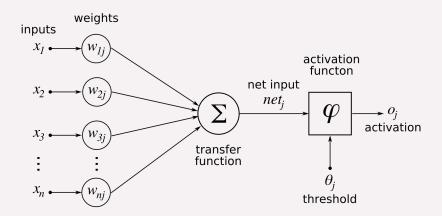
Algoritmos de Inteligencia Artificial

Hoy en día, los algoritmos de IA suelen ser **redes neuronales**, que aplican operaciones muy sencillas, pero en muchas etapas, a los datos. Estas operaciones son, en su mayoría, **multiplicaciones** y **sumas**.



Algoritmos de Inteligencia Artificial

Hoy en día, los algoritmos de IA suelen ser **redes neuronales**, que aplican operaciones muy sencillas, pero en muchas etapas, a los datos. Estas operaciones son, en su mayoría, **multiplicaciones** y **sumas**.



La cuestión es: ¿qué multiplicamos y qué sumamos?



Aprendizaje supervisado

























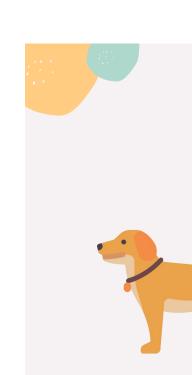


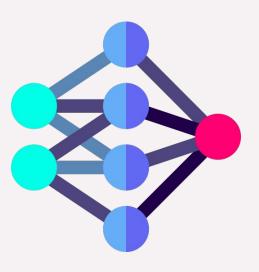










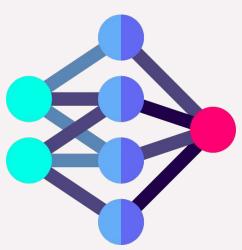


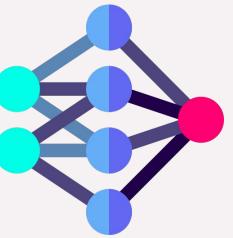
"Gato"







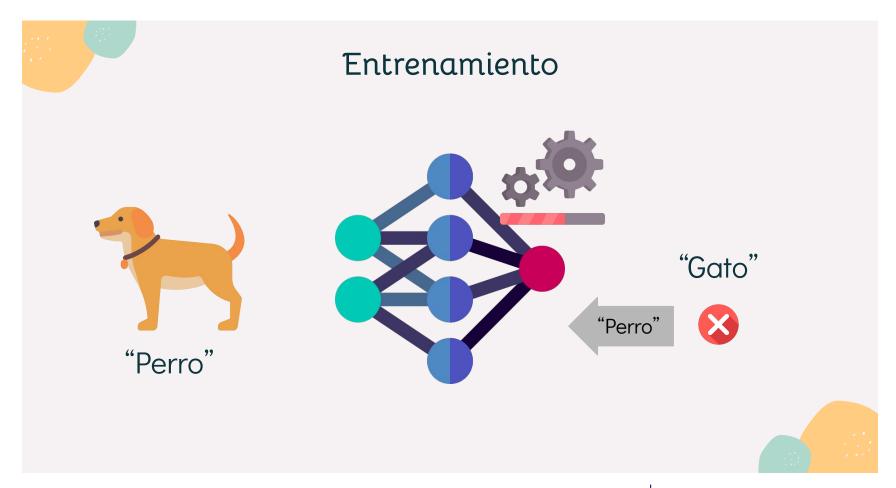






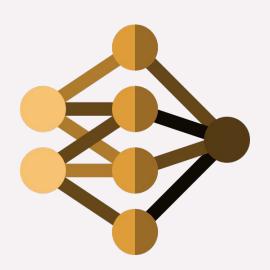












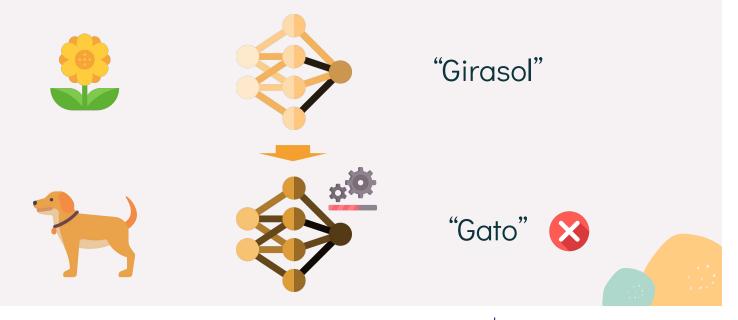




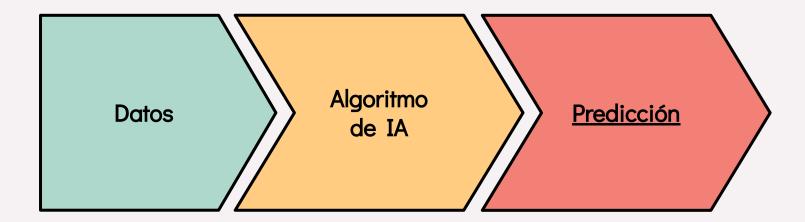


Aprendizaje por transferencia

Muchas veces, no se empieza a entrenar la red desde cero, sino que se utiliza como punto de partida una red ya entrenada para una tarea parecida



Una Inteligencia Artificial tiene tres partes





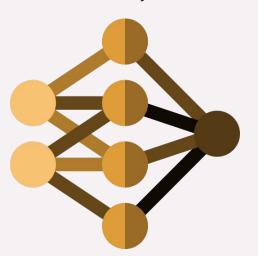




Predicción

Una vez está entrenada la red, la ponemos a funcionar. Tiene que funcionar con datos que no ha visto nunca antes (distintos del conjunto de entrenamiento).





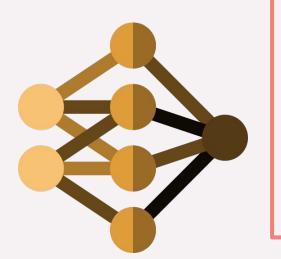




Predicción







¿Pero cuál es realmente la salida de la red?

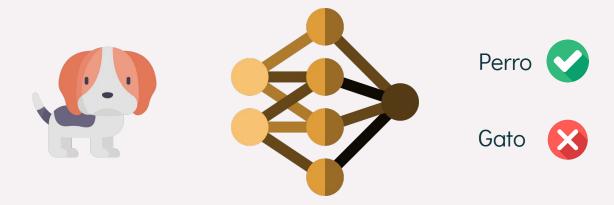
"Perro"





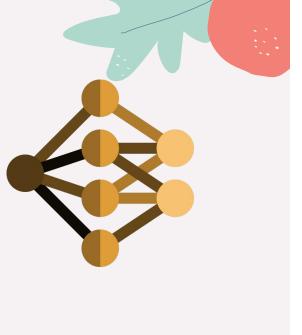
Clasificación

Los problemas que vamos a ver son de clasificación. La red clasifica la entrada dentro de una de las posibles categorías para las que ha sido entrenada.



Matriz de confusión

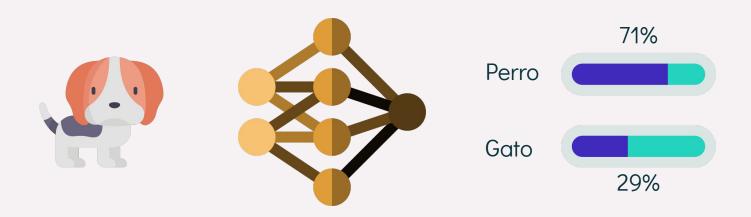






Clasificación

En realidad, la IA devuelve una probabilidad para cada una de las categorías. Se elige la categoría con más probabilidad.





bit.ly/3Te6ry4 app.wooclap.com/OLJFBQ