# ¿Chihuahua o muffin?

Entrena, entiende y utiliza tu primera red neuronal para clasificar imágenes





# ¿Quiénes somos?

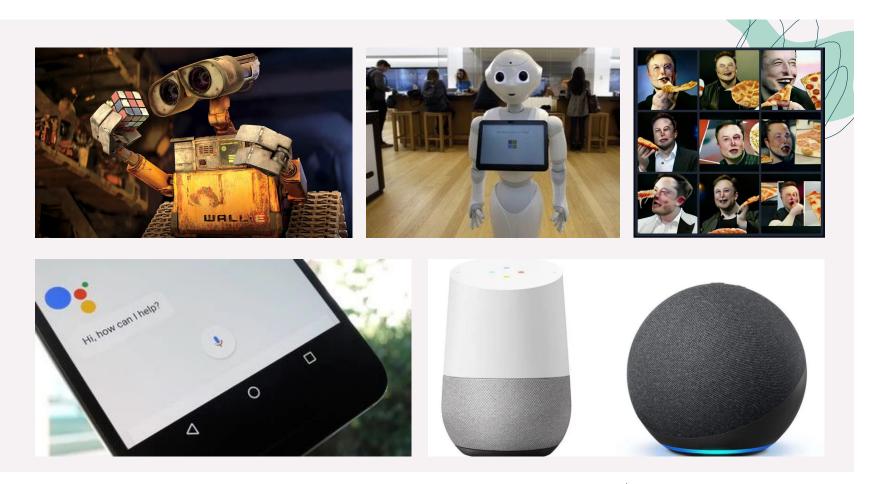
#### Jorge Beltrán / Carlos Guindel

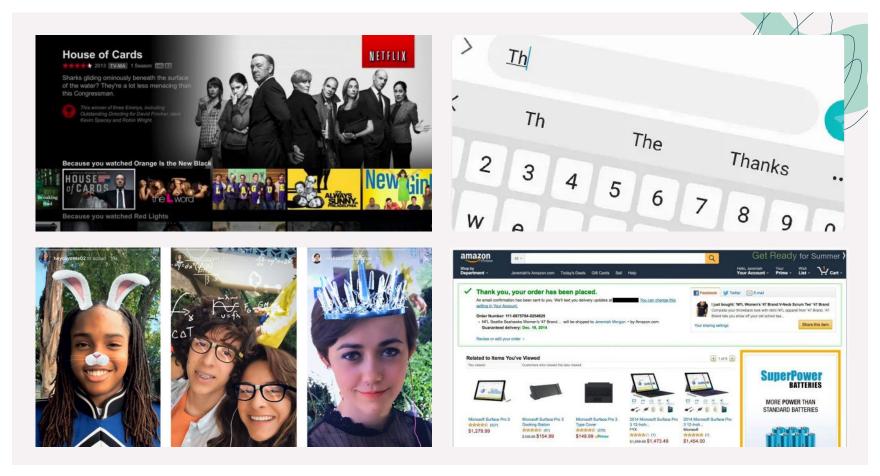
- Investigadores en el Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática.
- Nos dedicamos a intentar hacer que los coches vean y entiendan lo que está pasando a su alrededor.
- Eso supone diseñar y entrenar algoritmos de inteligencia artificial.



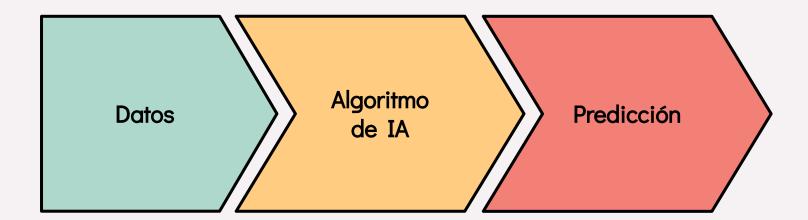






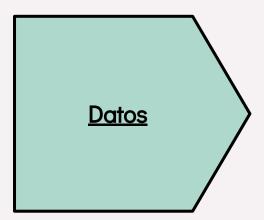


# Una Inteligencia Artificial tiene tres partes

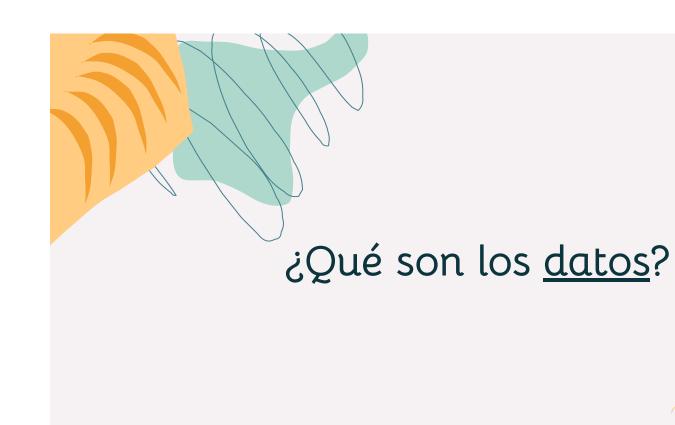


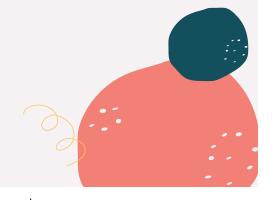


# Una Inteligencia Artificial tiene tres partes











# Datos

En IA suele trabajarse con conjuntos de datos (datasets), que son colecciones de datos seleccionados y revisados. Estos datos pueden ser.

- Imágenes
- Medidas: tiempo, visualizaciones, tamaños, etc.
- Texto
- Vídeos
- ... y cualquier otra cosa que se pueda guardar en un ordenador



# Datos

Los datos con los que trabajan las IA son **digitales**. Es decir, **números**.



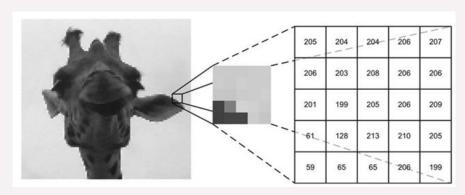
¿Y las imágenes?

# Datos

Los datos con los que trabajan las IA son **digitales**. Es decir, **números**.



#### ¿Y las imágenes?



Las imágenes digitales son, en realidad, conjuntos de números. Cada número representa el color de un píxel.

# Una Inteligencia Artificial tiene tres partes









# Algoritmo

Entrada

Pasos para cambiar la entrada

Salida



# Ejemplo de algoritmo

Pasos para cambiar la entrada Entrada

Salida

Un puzzle a medias

- 1. Coger una pieza sin colocar
- 2. Intentar encajarla en cada una de las posibles posiciones
- 3. Si encaja, revisar que el dibujo tiene sentido
- 4. Si la pieza no encaja por forma o dibujo, volver al paso 1

Pieza colocada



# Algoritmo de Inteligencia Artificial

Pasos para cambiar la entrada Entrada Salida

Datos digitales: números

Operaciones matemáticas

Predicción: lo que se busca

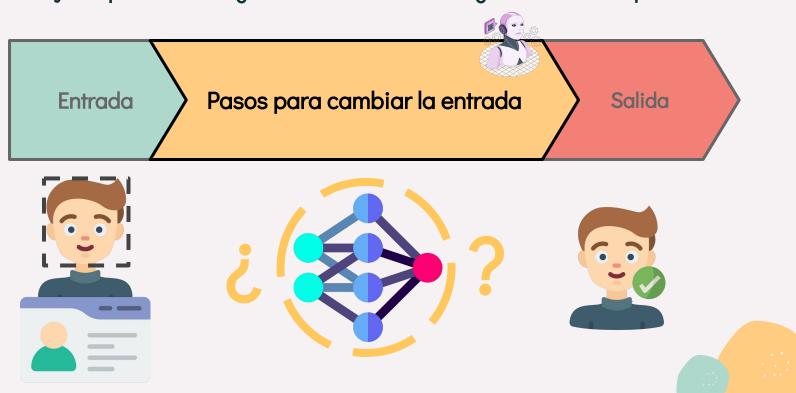


16

# Éjemplo de algoritmo de Inteligencia Artificial



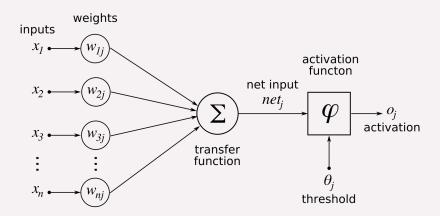
# Ejemplo de algoritmo de Inteligencia Artificial



18

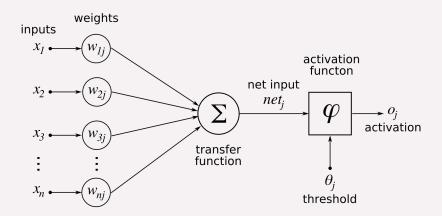
# Algoritmos de Inteligencia Artificial

Hoy en día, los algoritmos de IA suelen ser **redes neuronales**, que aplican operaciones muy sencillas, pero en muchas etapas, a los datos. Estas operaciones son, en su mayoría, **multiplicaciones** y **sumas**.



# Algoritmos de Inteligencia Artificial

Hoy en día, los algoritmos de IA suelen ser **redes neuronales**, que aplican operaciones muy sencillas, pero en muchas etapas, a los datos. Estas operaciones son, en su mayoría, **multiplicaciones** y **sumas**.



La cuestión es: ¿qué multiplicamos y qué sumamos?



# Aprendizaje supervisado

























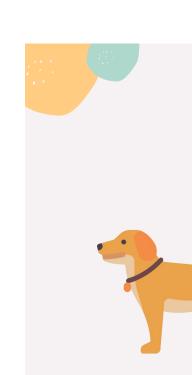


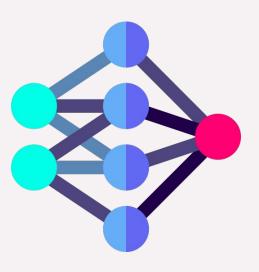










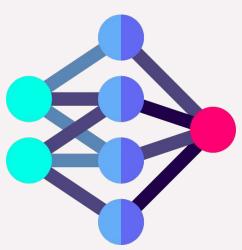


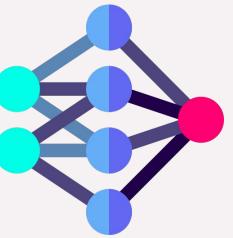
"Gato"







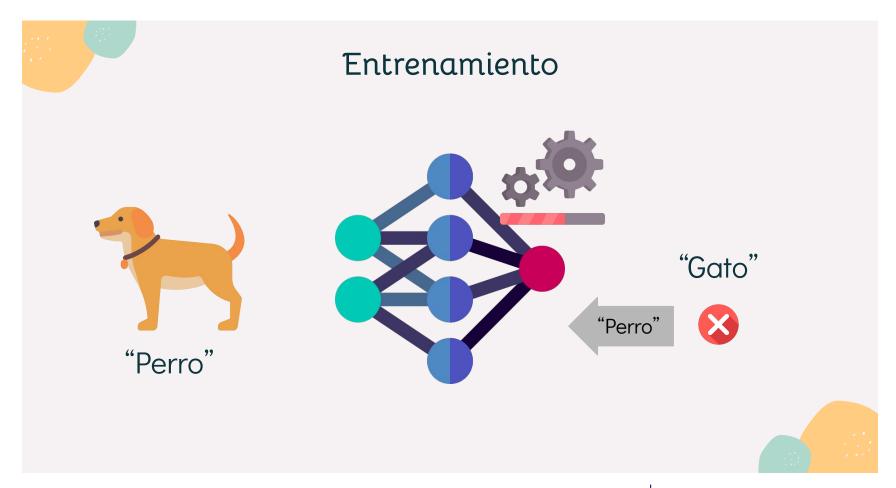






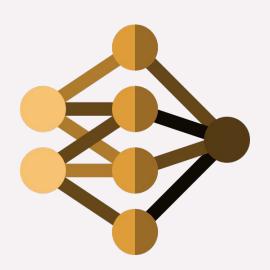












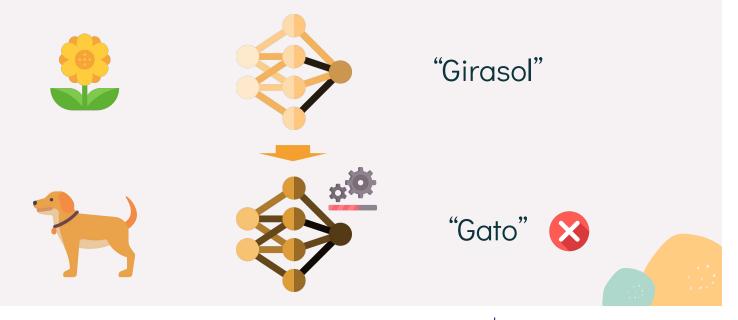




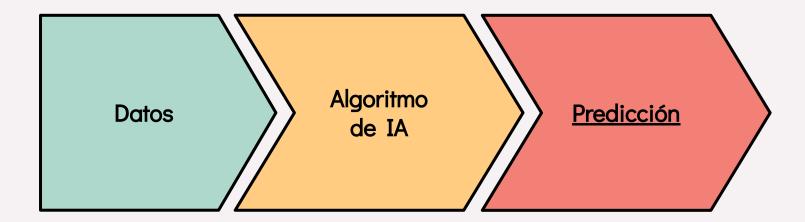


# Aprendizaje por transferencia

Muchas veces, no se empieza a entrenar la red desde cero, sino que se utiliza como punto de partida una red ya entrenada para una tarea parecida



# Una Inteligencia Artificial tiene tres partes





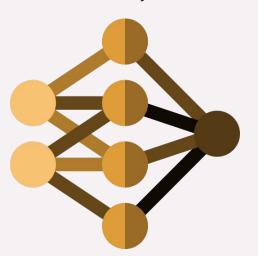




# Predicción

Una vez está entrenada la red, la ponemos a funcionar. Tiene que funcionar con datos que no ha visto nunca antes (distintos del conjunto de entrenamiento).





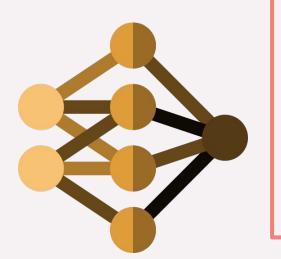




# Predicción







¿Pero cuál es realmente la salida de la red?

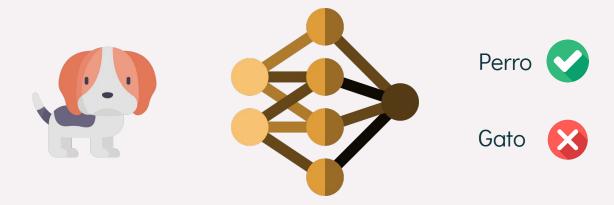
"Perro"





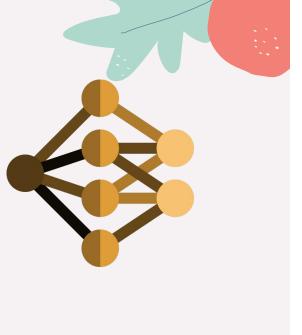
# Clasificación

Los problemas que vamos a ver son de clasificación. La red clasifica la entrada dentro de una de las posibles categorías para las que ha sido entrenada.



# Matriz de confusión

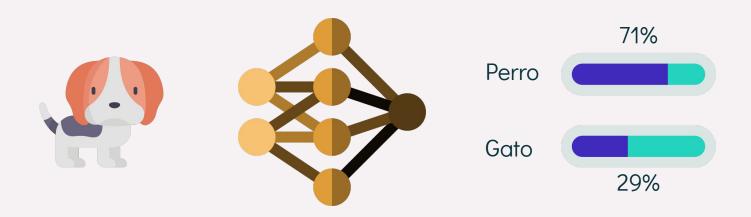


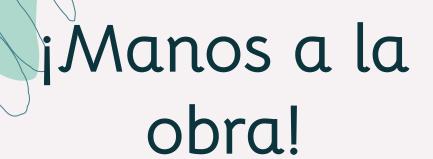




# Clasificación

En realidad, la IA devuelve una probabilidad para cada una de las categorías. Se elige la categoría con más probabilidad.





bit.ly/3Te6ry4
app.wooclap.com/MUFFIN