## PARAGRAPHE D'INSCRIPTION

Guirardel Colin	Classique	colin.guirardel@institutoptique.fr
Lecarme Gabriel	Classique	gabriel.lecarme@insitutoptique.fr

#### PARAGRAPHE DE DESCRIPTION

Le projet python s'attachera à exploiter les données d'un dataset sur les jeux olympiques. Avec les données qu'il contient, le but sera de créer un logiciel IHM pour représenter les statistiques sur les athlètes et médailles sur les différentes éditions des Jeux Olympiques.

L'objectif de ce projet sera atteint quand l'interface est exploitable et modulable pour être utilisée de manière ergonomique par un utilisateur sans formation.

# PARAGRAPHE DE SPÉCIFICATION

Les spécifications et exigences du logiciel sont les suivantes :

Groupe 1 : Géographie	Ex 1.1 : Afficher une carte du monde avec des médailles par pays				
	Ex 1.2 : Afficher un classement des médailles (Or, argent, bronze, par				
	pays)				
	Ex 1.1.2 et 1.2.2 : (Optionnel) Grouper par région du monde pour les				
	deux exigences précédentes				
Groupe 2:	Ex 2.1 : Pouvoir extraire les informations d'un athlète donné				
Athlètes	Ex 2.2 : Pouvoir rechercher un athlète par sport/pays/nom				
Groupe 3 : Médailles	Ex 3.1 : Afficher un histogramme nombre de médailles sur nombre				
	d'athlètes présenté par le pays				
	Ex 3.2 : Afficher pour un sport donné l'histogramme nombre de médailles				
	sur âge				
	Ex 3.2.2 : Superposer ces histogrammes pour différents sports				
Groupe 4 : Temps	Ex 4.1 : Sélectionner une plage temporelle à l'aide d'un slider pour y				
	restreindre les statistiques précédentes				
	Ex 4.2 : Sélectionner les jeux d'été et/ou d'hiver				

## PARAGRAPHE DE CONCEPTION

Le dataset utilisé est disponible ici :

https://www.kaggle.com/datasets/bhanupratapbiswas/olympic-data

### Diagramme de classes :

PyQT						Pandas	
Fenetre			Inputs			Tableau	
Onglet	Graphique		Menu	Champ de			
	Carte	Histogramme	Popup athlete	déroulant	recherche	. ' . ' I Slider	Athlète

#### Modules:

Nous comptons utiliser trois à quatre modules :

Un module graphique pour les classes descendant de Fenêtre,

Un module graphique pour celles descendant de Inputs

Un module de traitement pour celle dépendant de tableaux.

On pourra y adjoindre un module de traitement supplémentaire pour la recherche d'athlètes

### Proposition d'interface :

La fenêtre pourrait contenir quatre onglets :

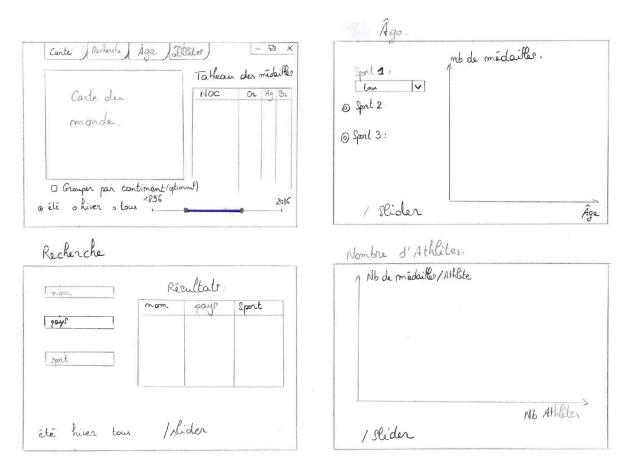
un onglet géographie contenant la carte et le tableau des médailles ;

un onglet *recherche* permettant de rechercher un athlète et d'ouvrir un popup avec ses informations personnelles ;

un onglet âge permettant d'afficher l'histogramme de l'exigence 3.2 ;

un onglet athlètes permettant d'afficher l'histogramme de l'exigence 3.1.

En dessous de l'affichage spécifique aux onglets, on retrouverait toujours le slider permettant de sélectionner les années ainsi que le champ de sélection du type de jeux.



### **PARAGRAPHE DE TEST**