扫雷游戏

1.目标

实现扫雷游戏。

1. 内容
2. 游戏采用10\*10的矩阵；
3. 游戏有一定数量的坐标，每个坐标随机生成一个数字，玩家通过输入坐标进行扫雷，扫出的梳子总和作为玩家最后的得分；
4. 游戏具有判断玩家输入的坐标是否合法的能力；
5. 游戏内某个坐标被设置为X，当玩家扫出X时游戏结束。

3.游戏截图

