



# 期末個人小專題

Java小遊戲

———— DUEL ————

系級：醫工系110

姓名：溫皆循

學號：F54061117

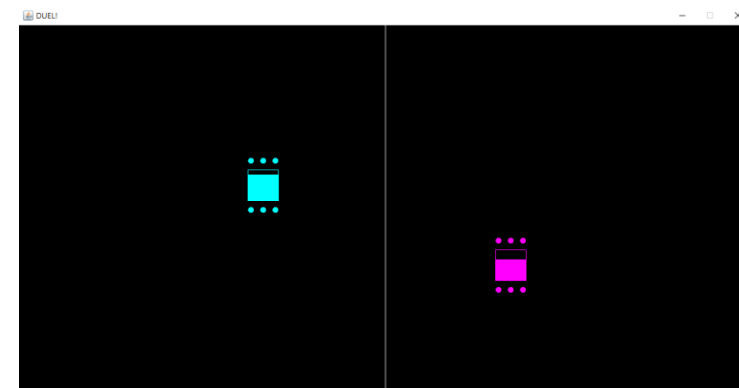
## 1

# 專案介紹

1. 以java swing開發的雙人射擊遊戲。
2. DUEL取名於雙人對決的英文(DUEL)及參考至一款手機遊戲(DUAL)。



DUAL

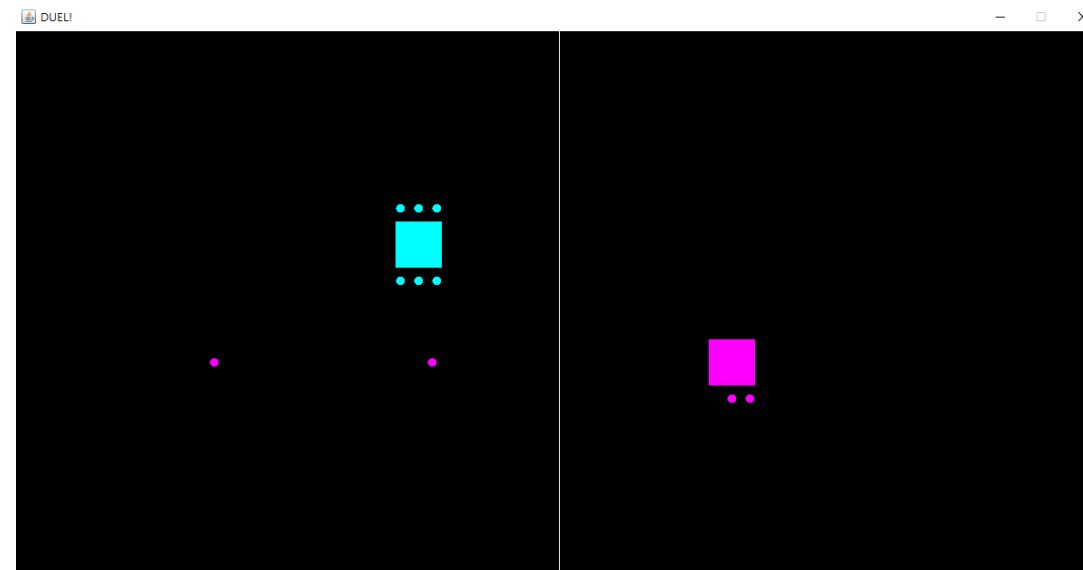
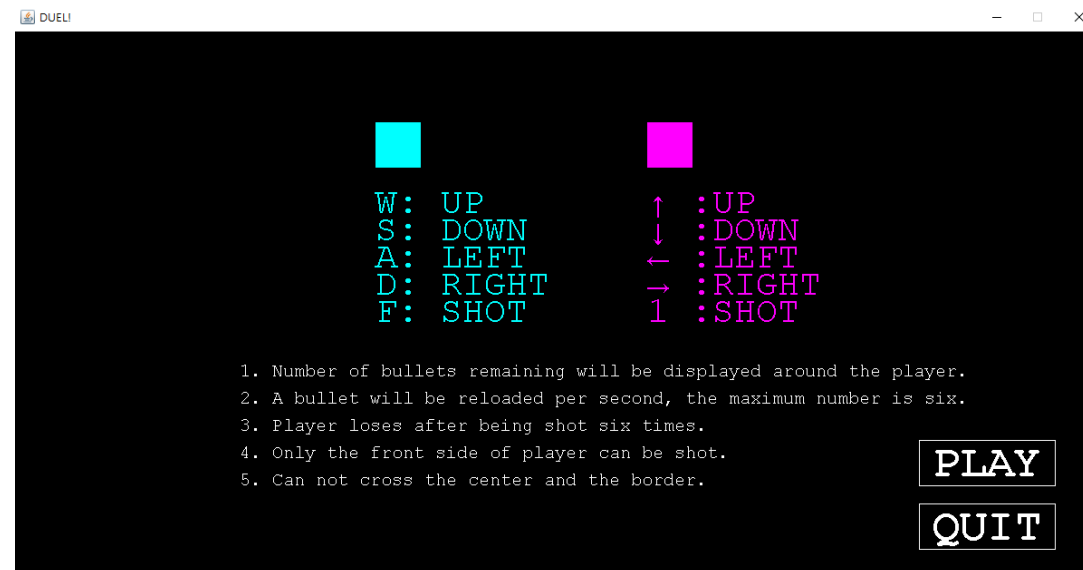


DUEL

## 1

# 專案介紹

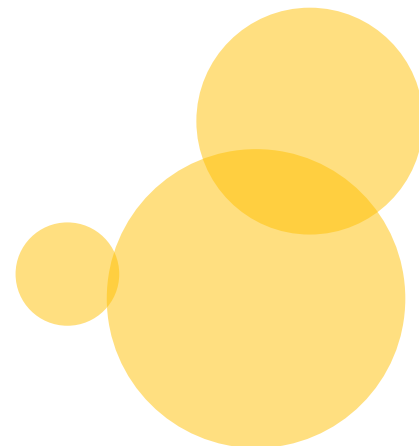
- 雙方玩家可在自己的區域內移動及攻擊。
  - 不可越界
  - 子彈限制
  - 子彈補充
- 以方塊填色面積表示血量。
  - 被攻擊六次即輸



## 2

# 困難

1. 平滑移動
  1. 利用timer來達成六十幀。
2. 目錄繪製
  1. 利用enum以及boolean來判斷目前為哪個類別(Menu, Game, Guide .....)
3. 同時輸入
  1. 兩玩家同時輸入，無法判斷，可能造成卡頓。



## 3

## Class Diagram And Demo

