

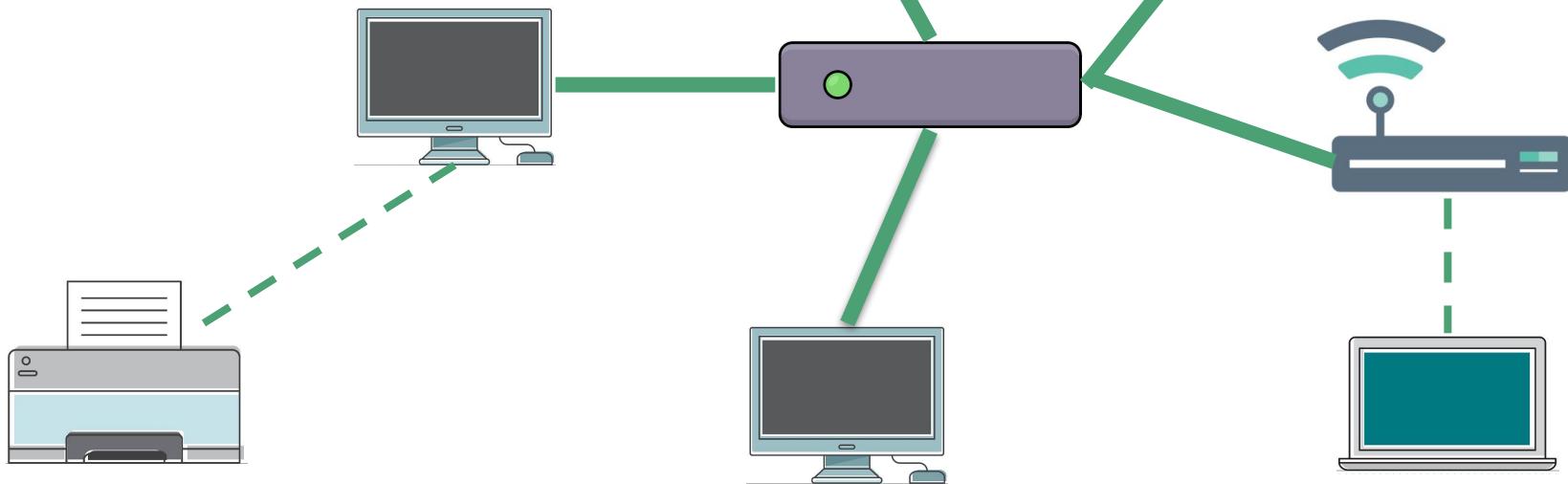
# Topologie sítí

---

Erik

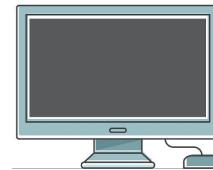
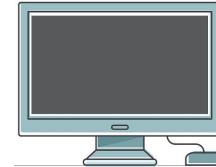
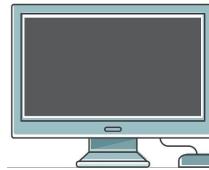
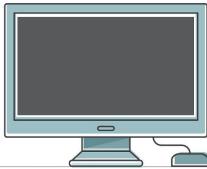
# Co?

Topologie = layout (rozložení)



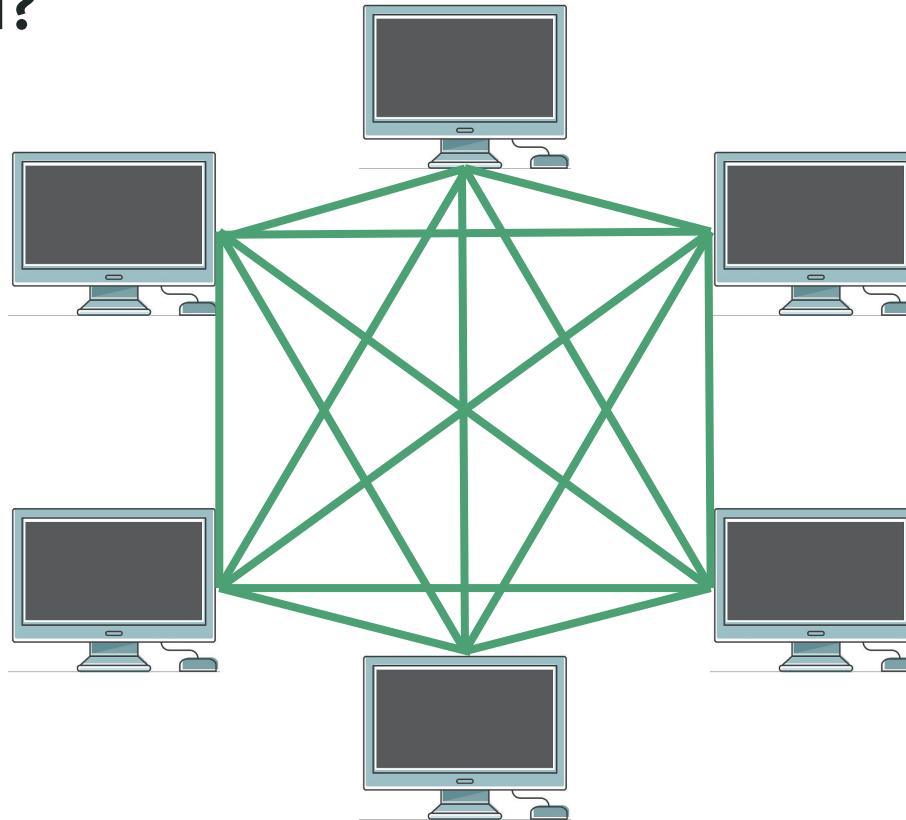
Př.

Propojte je!



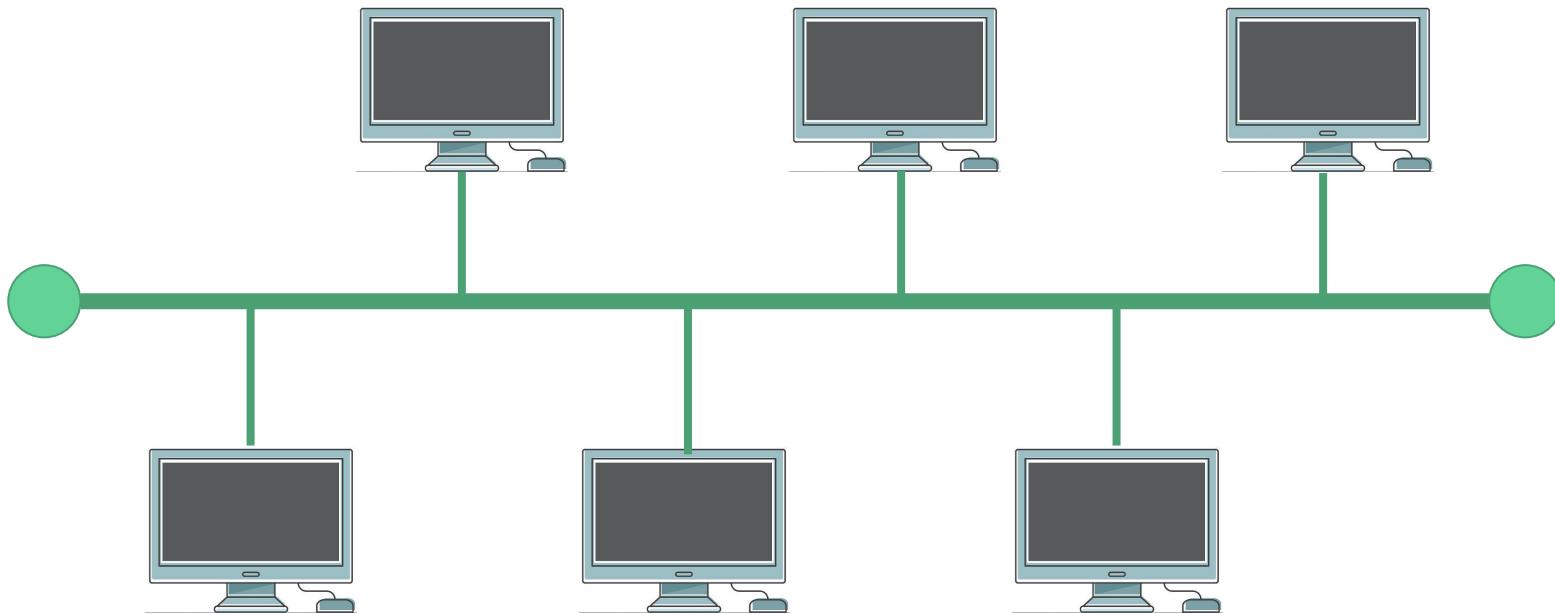
Př.

## Řešení?



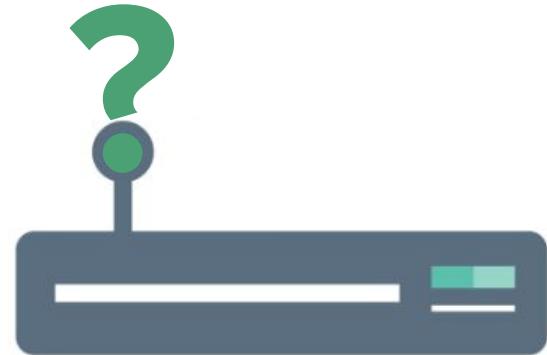
Př.

## Řešení 2?



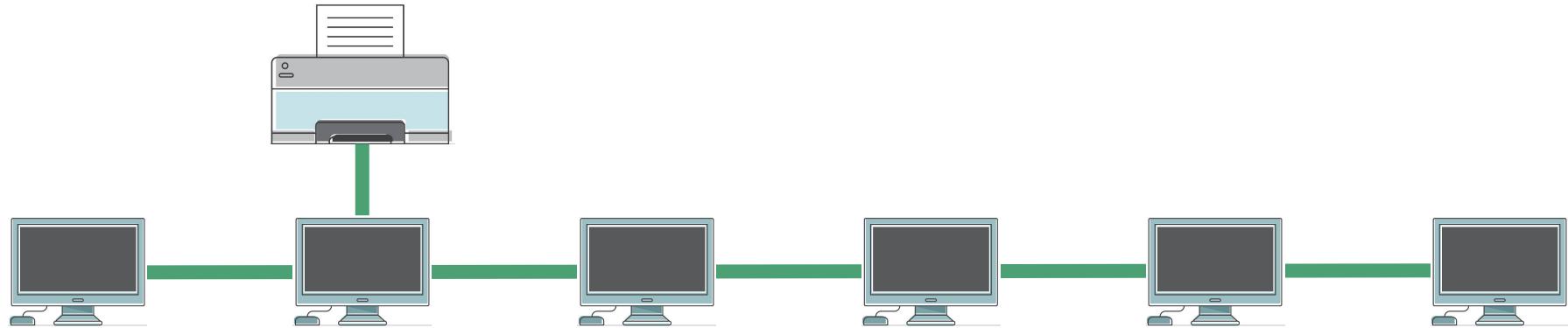
# Kritéria pro výběr

- Přístupnost/dostupnost
  - Cena
  - Rozšíření
- Robustnost
  - Více možných způsobů propojení
- Bezpečnost
- Výkon
  - Někdy je třeba kompromisu



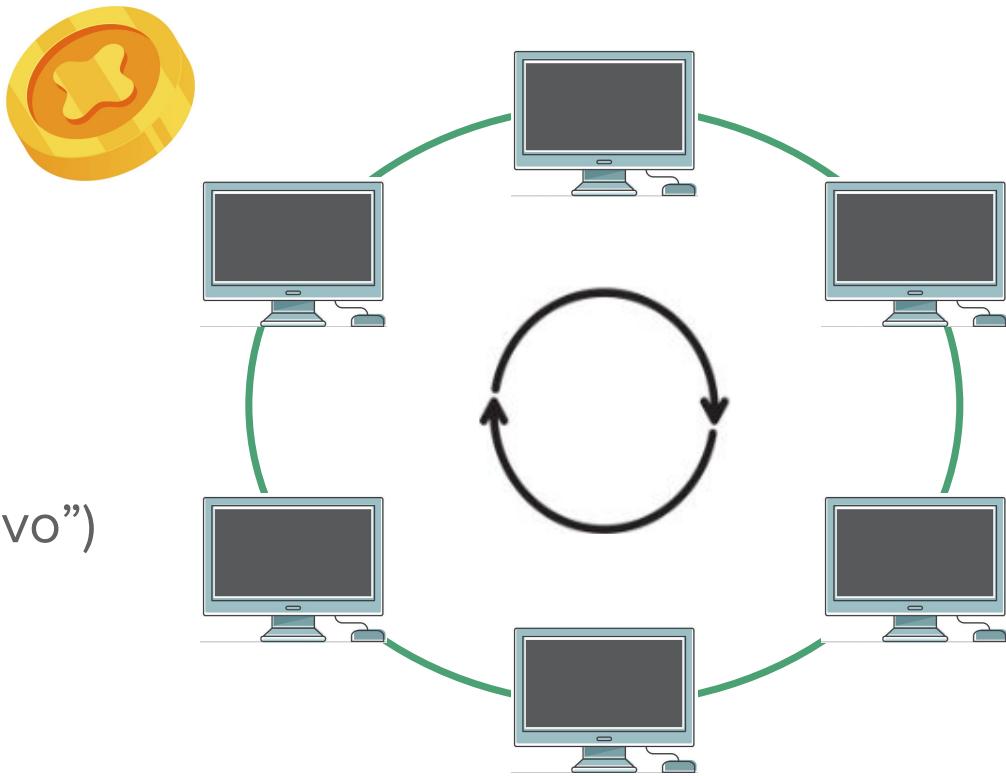
## Point-to-point atd.

- Přímá komunikace
- Daisy chaining

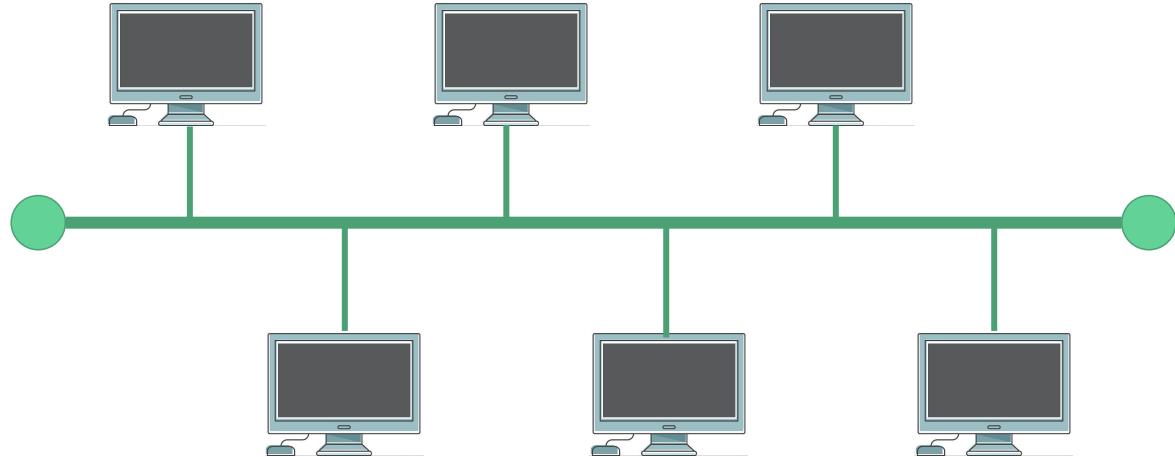


## RING (kolečko)

- Uzavřený daisy chain
- Data kolují jedním směrem
- Využívá TOKEN (“kdo má slovo”)



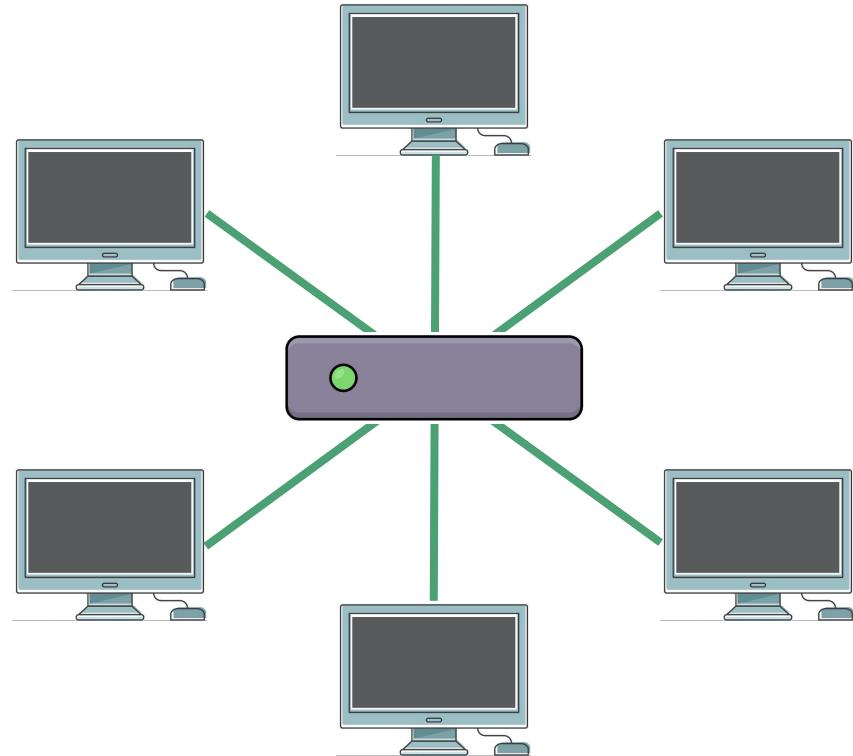
## BUS (sběrnice)



- Jednoduchý setup
- Nízká robustnost
- S počtem uživatelů se snižuje propustnost
- Žádná bezpečnost - všichni vidí všechno

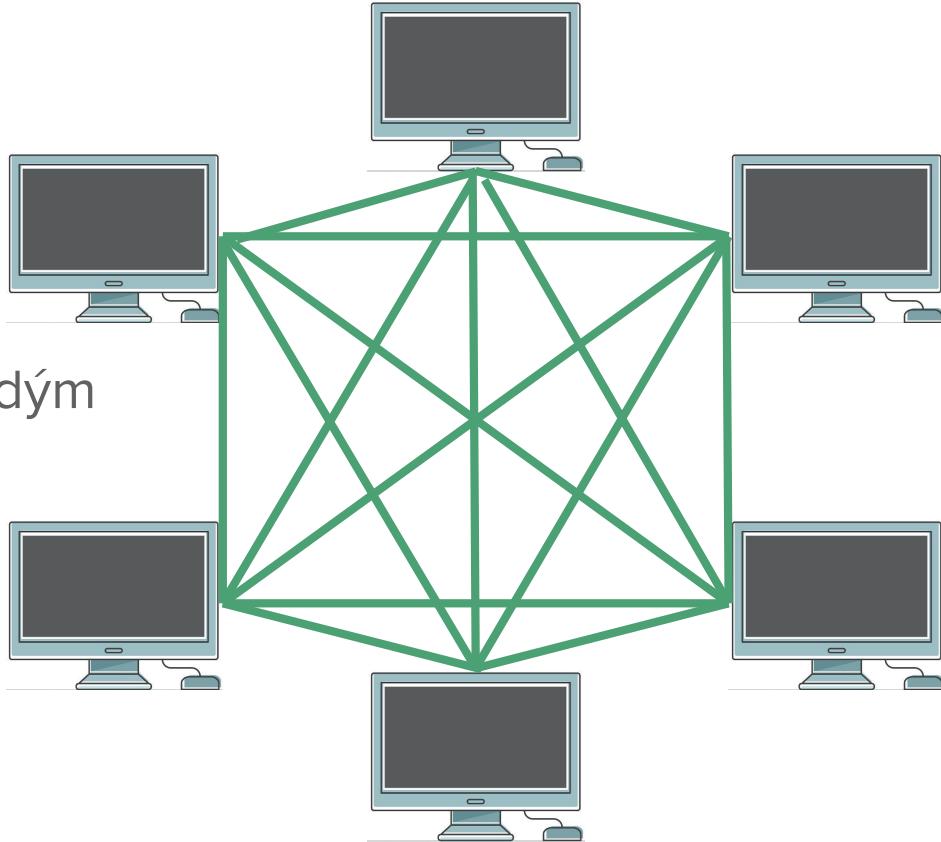
# STAR (hvězdička)

- Propojuje všechny přímo za pomocí:
  - HUBu
  - SWITCHe
- Uživatel nemusí mít  $N - 1$  portů
- Jednoduchá diagnostika
- Když se rozbití centrum, síť končí

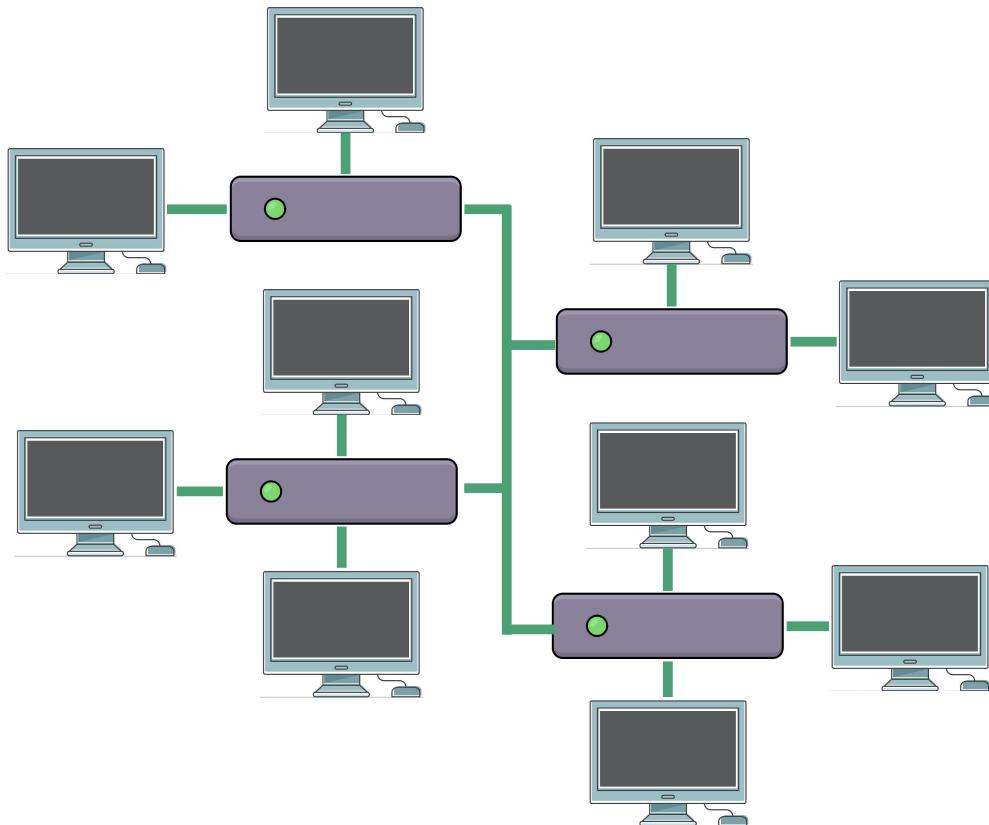


## MESH (sítko)

- Každý má vlastní připojení s každým
- Vysoká robustnost
- Vysoké náklady
- Nelze škálovat



# Hybridní topologie



- Topologie můžeme kombinovat
- TREE (stromeček)
  - BUS a STAR

koneček