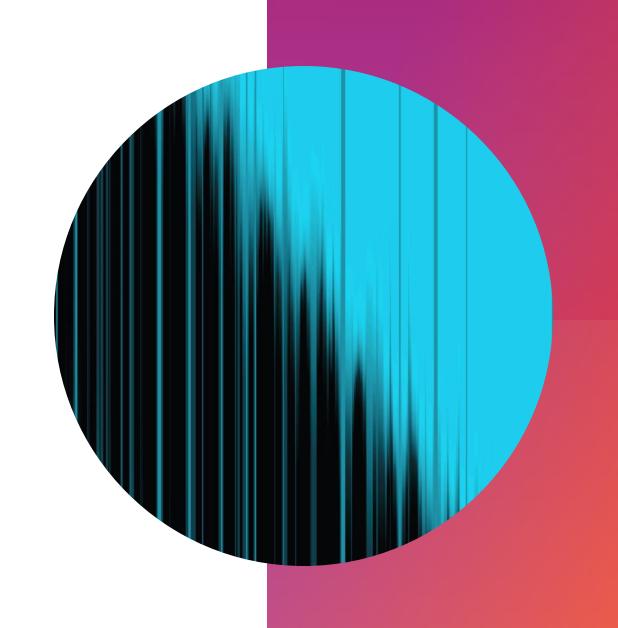
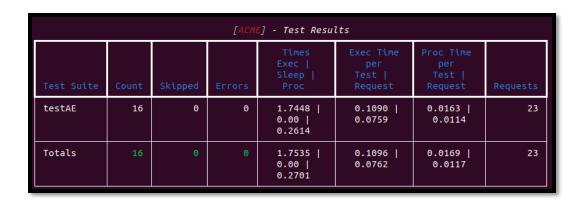
oneM2M TinyIoT

ONEM2M TINYIOT SERVER 엄경호



이번 주 진행 상황

- I. ACME 테스트 기반 보완
- II. Action Triggering 조사



지난 주 testAE.py 25개 중 16개 성공

[ACME] - Test Results								
Test Suite	Count	Skipped	Errors	Times Exec Sleep Proc	Exec Time per Test Request	Proc Time per Test Request	Requests	
testCNT	17	0	0	1.5187 0.00 0.2220	0.0893 0.0759	0.0131 0.0111	20	
Totals	17	0	0	1.5277 0.00 0.2310	0.0899 0.0764	0.0136 0.0115	20	

이번 주 testCNT.py 22개 중 17개 성공

```
"m2m:cnt": {
             "rn": "testCNT1",
             "ty": 3,
            "pi": "CAE",
            "ri": "3-20230118T032820183",
            "ct": "20230118T032820",
             "lt": "20230118T032820",
             "st": 0,
            "et": "20250117T032820",
10
11
            "cni": 0,
12
             "cbs": 0,
             "lb1": [
13
14
                 "key1",
15
                 "key2"
16
17
18
```

lbl 속성 추가 완료

기존 함수들은 partial update에 적합하지 않아서 재작성함

lbl은 어떤 리소스를 특정 짓는 데에 도움을 주는 키 역할로 주로 사용되는 속성임

```
#addTest(suite, TestCNT('test_updateCNT'))
addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTTy'))
addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTempty'))
addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTPi'))
#addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTUnknownAttribute'))
#addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTUnknownAttribute'))
#addTest(suite, TestCNT('test_updateCNTWrongMNI'))
{"m2m:cnt": {"lbl": ["aTag"], "mni": 10, "mbs": 9999}}
```

	0.000	Pour			
maxNrOfInstances	0	0	xs:nonNegativeInteger	No default	
maxByteSize	0	0	xs:nonNegativeInteger	No default	
maxInstanceAge	0	0	xs:nonNegativeInteger	r No default	
currentNrOfInstances			xs:nonNegativeInteger	No default	
				(This is generated by	
	NP	NP		the Hosting CSE and	
				limited by the	
				maxNrOfInstances)	
currentByteSize			xs:nonNegativeInteger	No default	
				(This is generated by	
	NP	NP		the Hosting CSE and	
				limited by the	
				maxByteSize)	

mni, mbs는 Optional attribute이기에 테스트 불가

NP 뜻?

[TS-0004] CNT attributes

```
#addTest(suite, TestCNT('test_createCNTWithCreatorWrong'))
#addTest(suite, TestCNT('test_createCNTWithCreator'))

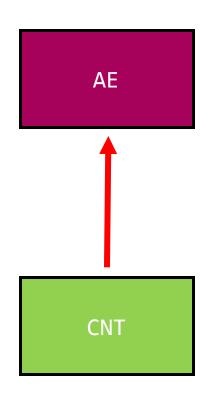
{"m2m:cnt": {"cr": "wrong"}}
```

		110		
resourceType 1		RO	See clause 9.6.1.3.	NA
resourceID	1	RO	See clause 9.6.1.3.	NA
resourceName	1	WO	See clause 9.6.1.3.	NA
parentID	1	RO	See clause 9.6.1.3.	NA
expirationTime	1	RW	See clause 9.6.1.3.	MA
accessControlPolicyIDs	01 (L)	RW	See clause 9.6.1.3.	MA
labels	01 (L)	RW	See clause 9.6.1.3.	MA
creationTime	1	RO	See clause 9.6.1.3.	NA
lastModifiedTime	1	RO	See clause 9.6.1.3.	NA
stateTag	1	RO	See clause 9.6.1.3.	NA
announceTo	01 (L)	RW	See clause 9.6.1.3.	NA
announcedAttribute	01 (L)	RW	See clause 9.6.1.3.	NA
announceSyncType	01	RW	See clause 9.6.1.3.	MA
dynamicAuthorizationCo	01 (L)	RW	See clause 9.6.1.3.	OA
nsultationIDs				
creator	01	RO	See clause 9.6.1.3.	NA

[TS-0001] CNT attributes

```
"m2m:cnt": [
    "ri": "cnt2710740919289509177",
    "pi": "COUEy3IxmpI",
    "rn": "cnt_q3bxMNSPqg",
    "ct": "20230117T204353,303479",
    "lt": "20230117T204353,303479",
    "et": "20280116T204353,303579",
    "ty": 3,
    "cni": 0,
    "cbs": 0,
    "st": 0
]
```

[ACME] CNT 반환 값



CNT Operation에 대한 Origin 검증은 AE-ID를 기반으로 두고 있음

ACME에서는 AE-ID = AE RI을 동일하게 두는 형태

리소스 트리 상 parent node를 따라가서 권한을 검증하는 식으로 구현

```
{"wrong": {"rn": "testCNT"}}
```

기존 JSON Parsing 함수에는 위와 같은 케이스를 고려하지 않았기 때문에 cJSON을 활용하여 "m2m:ae", "m2m:cnt" 등의 키 값을 파싱하는 함수 구현

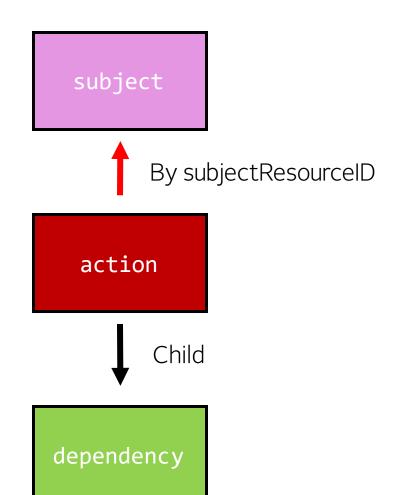
```
test_createCNTWithoutOriginator (testCNT.TestCNT)
Create <CNT> under <CB> without an Originator -> Fail ... ok
```

AE의 경우 Create 시 Originator가 없을 때를 고려했지만

CNT의 경우 Originator가 없으면 Create 실패가 되어야 함

Operation, Originator, Type 에 따라 권한에 대한 케이스를 나눔

Action Triggering



만일 action object가 생성이 되면 CSE는 evalMode attribute를 확인한다.

off -> no monitoring

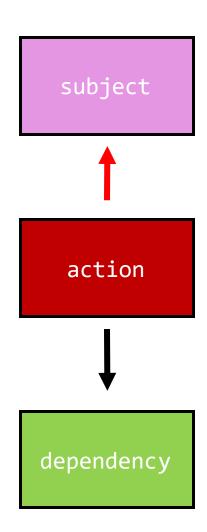
off 외에는 모니터링 실행

once -> 이벤트 한번만 실행

periodic -> 기간 내에 이벤트 한번만 실행

continuos -> evalControlParam attribute 값 만큼 이벤트 실행

Action Triggering



dependency는 좀 더 복잡한 event를 다루기 위해 생성 가능 dependency가 정의하는 컨디션에 도달했는지 여부를 확인 가능하고, action triggering 조건에 만족했는지 확인 가능하고 action 리소스에서 어떤 dependency를 우선적으로 고려할지 설정 가능하다.

Action Triggering 예시

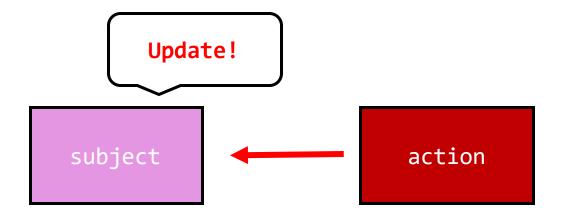


By subjectResourceID

Step 1

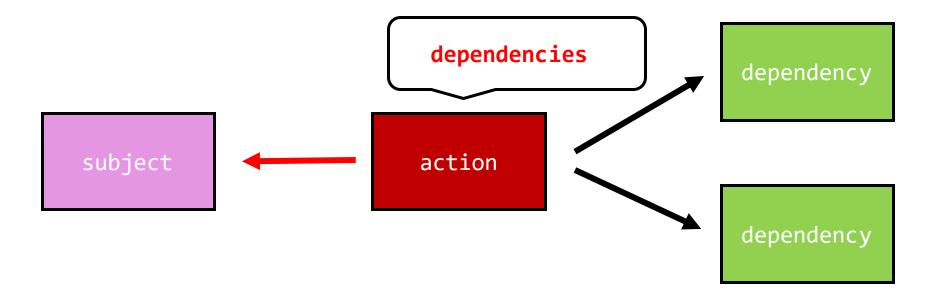
리소스 트리 어딘가에 action 오브젝트를 생성한다.

Action Triggering 예시



Step 2 subject를 update한다.

Action Triggering 예시



Step 4

만일 dependency가 존재한다면 dependencies attribute의 우선 순위에 따라 dependency를 고려한다.

Action Triggering 예시 dependency is met! subject action dependency dependency

Step 5
dependency 조건 만족에 따라 action triggering 여부 결정