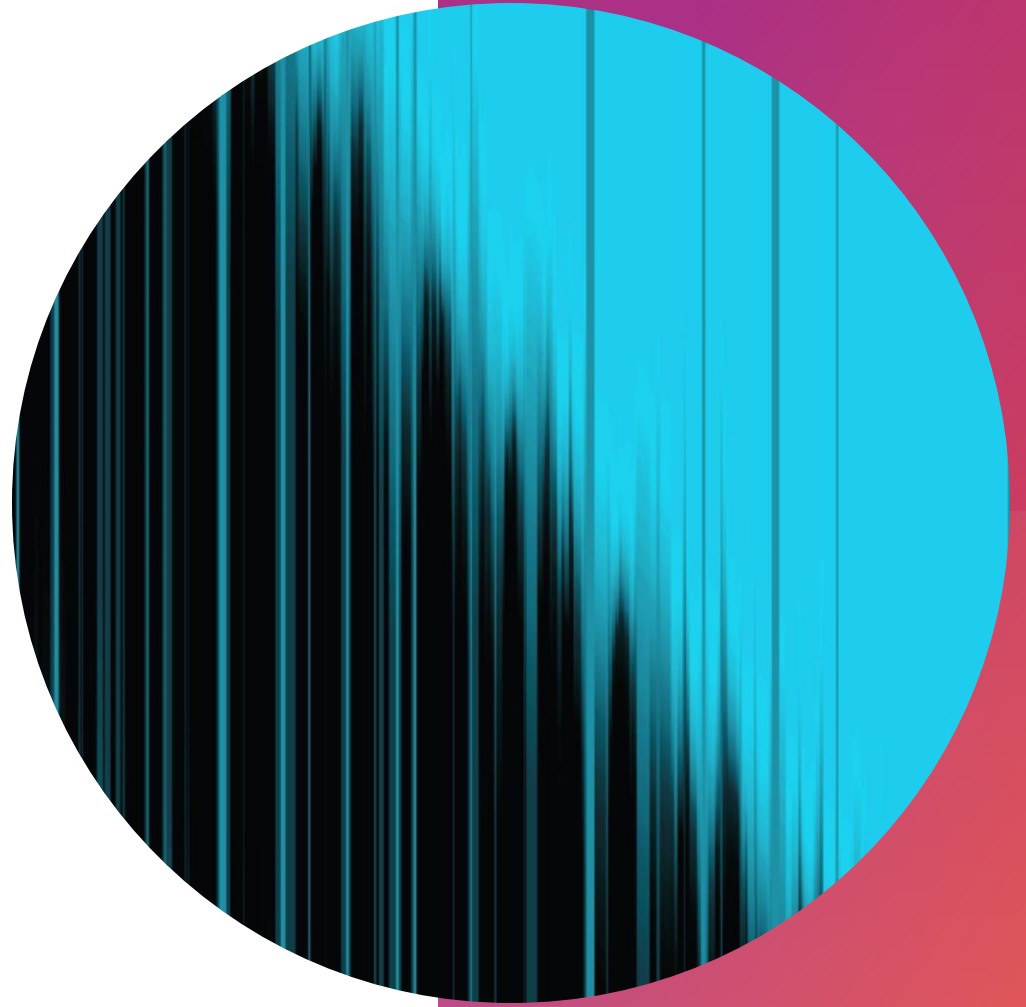


HTTP Daemon

ONEM2M TINY IOT PROJECT

엄경호



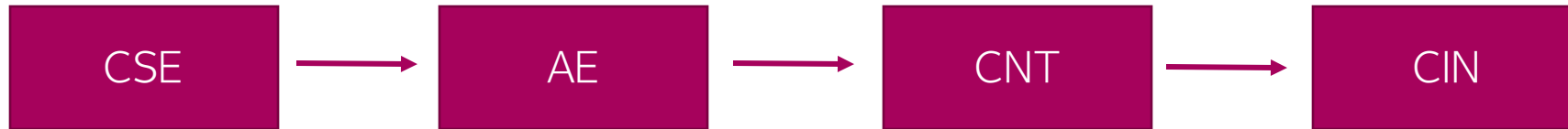
이번주 진행 상황

리소스 트리 구조 디테일 추가

기간 내에 CIN 조회 기능 추가, 콘솔 상 로그 가시성 확보

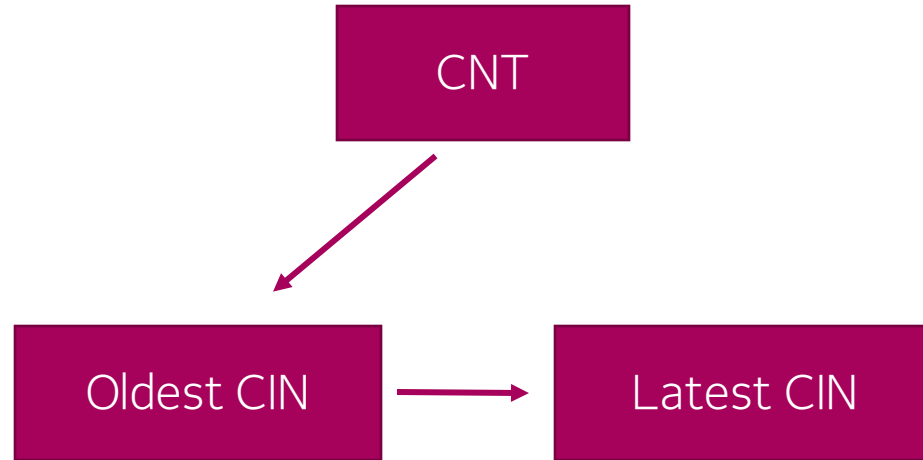
리소스 트리 구조체, 오브젝트 구조체 비교

리소스 트리 구조



Sibling List 상에서 $CSE > AE > CNT > CIN$ 순으로 우선 순위가 존재함
리소스 트리 뷰어가 해당 정렬에 의존하기 때문

리소스 트리 구조



리소스 트리 상에서 동일 계층 리스트 상에서 CIN은 최대 2개만 존재함

CIN의 개수를 CNT에 저장할 것인가 Latest CIN에 저장할 것인가?

서버 기능 추가

```
+ [DELETE] /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3/test_CNT5
Validate URI /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3/test_CNT5...OK
Delete Object

Delete Tree Node
[rn] test_CNT5
[ri] 3-20220809T150807
[Delete CNT] 3-20220809T150807...OK

+ [POST] /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3
Validate URI /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3...OK
Create CNT
[Store CNT] 3-20220809T151258...OK

Create Tree Node
[rn] test_CNT5
[ri] 3-20220809T151258

Add Child
[P] test_CNT3
[C] test_CNT5...OK
```

콘솔 상 로그 가시성 확보

```
+ [GET] /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3/cinperiod?period=360000
Validate URI /TinyIoT/test_AE1/test_CNT3/cinperiod...OK
Retrieve CIN in Period
[Get_CIN_Period] <20220805T111302 ~ 20220809T151302>...OK
period : 360000 seconds
[Get CIN] 4-20220808T222945...OK
[Get CIN] 4-20220808T223044...OK
[Get CIN] 4-20220809T000441...OK
[Get CIN] 4-20220809T000457...OK
[Get CIN] 4-20220809T143537...OK
[Get CIN] 4-20220809T143540...OK
[Get CIN] 4-20220809T150730...OK
```

기간 내에 CIN 조회 가능

리소스 트리 구조체 vs 오브젝트 구조체

```
typedef struct {  
    char *et;  
    char *ct;  
    char *lt;  
    char *rn;  
    char *ri;  
    char *pi;  
    char *api;  
    char *aei;  
    int ty;  
    bool rr;  
} AE;
```

AE 오브젝트 구조체

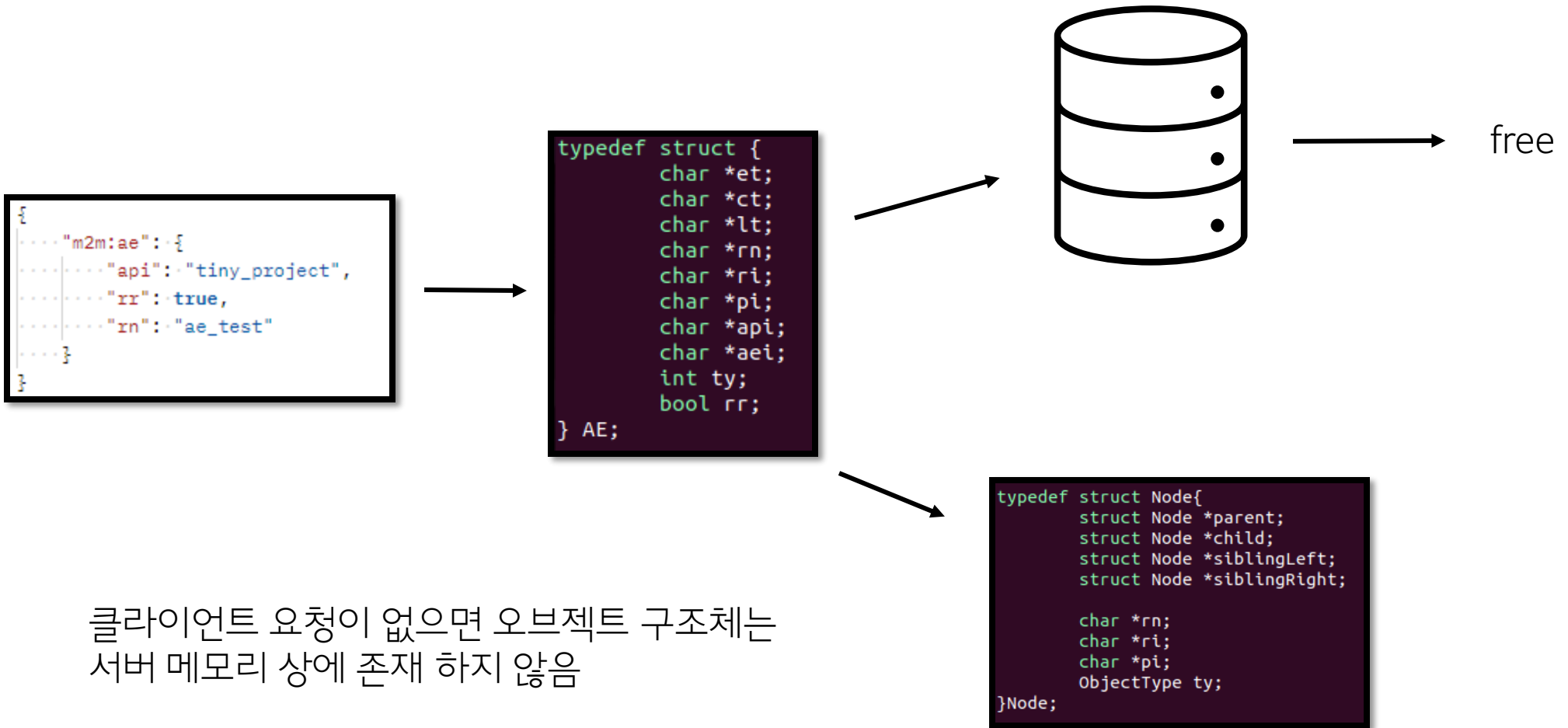
```
typedef struct {  
    char *et;  
    char *ct;  
    char *lt;  
    char *rn;  
    char *ri;  
    char *pi;  
    int ty;  
    int st;  
    int cni;  
    int cbs;  
} CNT;
```

CNT 오브젝트 구조체

```
typedef struct Node{  
    struct Node *parent;  
    struct Node *child;  
    struct Node *siblingLeft;  
    struct Node *siblingRight;  
  
    char *rn;  
    char *ri;  
    char *pi;  
    ObjectType ty;  
}Node;
```

리소스 트리 구조체

AE Create (CNT 동일)



Tree Viewer API



트리 뷰어는 트리 순회와 구조체 내 값들만 있으면 그 구조를 표현 가능